

情報処理技術者試験及び情報処理安全確保支援士試験  
科目Aの出題範囲体系案 新旧対応表

2026年3月31日

(現行試験) 科目Aの出題範囲体系		(新試験) 科目Aの出題範囲体系案	
(現)中分類	主な内容	(新)中分類	(新)分野
20 技術戦略マネジメント	全ての内容	1 ビジネス変革の方法論	ビジネス
17 システム戦略	小分類「情報システム戦略」、「システム活用促進・評価」の内容	2 経営戦略・デジタル戦略	
18 システム企画	小分類「システム化計画」「調達計画・実施」の内容	3 ビジネスモデル・ビジネスプロセス	
19 経営戦略マネジメント	小分類「経営戦略手法」、「ビジネス戦略と目標・評価」、「経営管理システム」の内容	4 サービスマネジメント	
17 システム戦略	小分類「業務プロセス」の内容	5 プロジェクトマネジメント	
18 システム企画	小分類「要件定義」の内容	6 デザインのアプローチ	
19 経営戦略マネジメント	小分類「マーケティング」の内容	7 マインド・スタンス	
15 サービスマネジメント	小分類「サービスマネジメント」、「サービスマネジメントシステムの計画及び運用」、「パフォーマンス評価及び改善」の内容 小分類「サービスの運用」の<サービスデスク>に関する内容	8 データマネジメント	
14 プロジェクトマネジメント	全ての内容	9 データ分析・データ利活用	
7 ユーザーインタフェース	小分類「UX/UIデザイン」の<UXデザイン>、<人間中心設計>に関する内容	10 AI利活用	
	現行試験において該当する分類なし	11 経営・組織論	
	現行試験において該当する分類なし	12 ガバナンス・監査	
1 基礎理論	小分類「応用数学」の<確率と統計>に関する内容	13 デジタルサービス・デジタルツール	テクノロジー
22 企業活動	小分類「業務分析・データ利活用」の内容	14 システムの種類・構成	
21 ビジネスインダストリ	小分類「ビジネスシステム」の<AIの利活用>に関する内容 ※<AIの利活用>のうち、AIを利用する上での留意事項に関する内容は除く	15 クラウド	
22 企業活動	小分類「経営・組織論」、「会計・財務」の内容	16 ネットワーク	
16 システム監査	全ての内容	17 データベース	
21 ビジネスインダストリ	小分類「ビジネスシステム」、「エンジニアリングシステム」、「e-ビジネス」の内容 ※小分類「ビジネスシステム」の一部(AIの利活用)は除く	18 AI技術	
1 基礎理論	小分類「計測・制御に関する理論」の<センサー・アクチュエーターの種類と特徴>に関する内容	19 情報デザイン・情報メディア	
3 コンピュータ構成要素	全ての内容	20 システムライフサイクルプロセス	
4 システム構成要素	全ての内容	21 開発・運用の方法論	
5 ソフトウェア	小分類「オペレーティングシステム(種類と特徴のみ)」、「ファイルシステム」の内容 ※カーネル、ジョブ管理、タスク管理などオペレーティングシステムの機能に関する内容は除く	22 アルゴリズムとプログラミング	
21 ビジネスインダストリ	小分類「民生機器」、「産業機器」の内容	23 情報セキュリティの脅威	
4 システム構成要素	小分類「システムの構成(仮想化に関する知識のみ)」の内容	24 情報セキュリティマネジメント	
17 システム戦略	小分類「ソリューションビジネス」の内容	25 情報セキュリティ対策	
10 ネットワーク	全ての内容	26 セキュリティ実装技術・評価	
9 データベース	全ての内容	27 情報倫理・AI倫理	
1 基礎理論	小分類「情報に関する理論」の<AIに関する技術>に関する内容	28 ビジネス関連法規	
7 ユーザーインタフェース	小分類「UX/UIデザイン」の<情報デザイン>、<ユニバーサルデザイン>に関する内容	29 プライバシー関連法規	
8 情報メディア	全ての内容	30 セキュリティ関連法規	
12 システム開発技術	全ての内容 ※オブジェクト指向、UMLなど、システム開発に用いるツールや手法に関する内容は除く		
13 ソフトウェア開発管理技術	小分類「開発プロセス・手法」の<開発プロセス>に関する内容		
15 サービスマネジメント	小分類「サービス運用」の<システム運用管理>、<運用オペレーション>に関する内容		
1 基礎理論	小分類「計測・制御に関する理論」の内容		
2 アルゴリズムとプログラミング	小分類「プログラミング」の<Webプログラミング>に関する内容		
5 ソフトウェア	小分類「オペレーティングシステム」のカーネル、ジョブ管理、タスク管理などオペレーティングシステムの機能に関する内容 小分類「ミドルウェア」、「開発ツール」、「オープンソースソフトウェア」の内容		
6 ハードウェア	全ての内容		
7 ユーザーインタフェース	小分類「ユーザーインタフェース技術」の内容 小分類「UX/UIデザイン」の<画面設計・概要設計>、<コード設計>、<Webデザイン>、<ユーザービリティ評価>に関する内容		
12 システム開発技術	オブジェクト指向、UMLなど、システム開発に用いるツールや手法に関する内容		
13 ソフトウェア開発管理技術	小分類「開発プロセス・手法」、「開発環境管理」、「構成管理・変更管理」の内容 ※小分類「開発プロセス・手法」の一部(開発プロセス)は除く		
15 サービスマネジメント	小分類「ファンティマネジメント」の内容		
1 基礎理論	小分類「離散数学」、「応用数学」、「情報に関する理論」、「通信に関する理論」の内容 ※小分類「応用数学」の一部(確率と統計)は除く ※小分類「情報に関する理論」の一部(AIに関する技術)は除く		
2 アルゴリズムとプログラミング	全ての内容 ※小分類「プログラミング」の一部(Webプログラミング)は除く		
11 セキュリティ	小分類「情報セキュリティ」の<脅威・脆弱性・攻撃手法>に関する内容		
11 セキュリティ	小分類「情報セキュリティ管理」の内容		
11 セキュリティ	小分類「情報セキュリティ」の<脅威・脆弱性・攻撃手法>以外に関する内容		
11 セキュリティ	小分類「情報セキュリティ対策」の内容		
11 セキュリティ	小分類「セキュリティ技術評価」、「セキュリティ実装技術」の内容		
21 ビジネスインダストリ	小分類「ビジネスシステム」の<AIを利活用する上での留意事項>に関する内容		
23 法務	小分類「その他の法律・ガイドライン・技術者倫理」の<情報倫理・技術者倫理>に関する内容		
13 ソフトウェア開発管理技術	小分類「知的財産適応管理」の内容		
23 法務	小分類「知的財産権」、「労働関連・取引関連法規」、「その他の法律・ガイドライン・技術者倫理」、「標準化関連」の内容 ※小分類「その他の法律・ガイドライン・技術者倫理」の一部(情報倫理・技術者倫理)は除く		
23 法務	小分類「セキュリティ関連法規」の<個人情報保護法、マイナンバー法>に関する内容		
23 法務	小分類「セキュリティ関連法規」の<個人情報保護法、マイナンバー法>以外に関する内容		