

アニメーリングマシン向け開発支援用GUIアプリケーションの開発 —アニメーリングマシン体験学習型アプリ「ANCAR」—



ANCAR

誰でも、手軽に、アニメーリングマシンを。

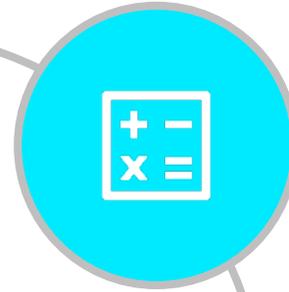
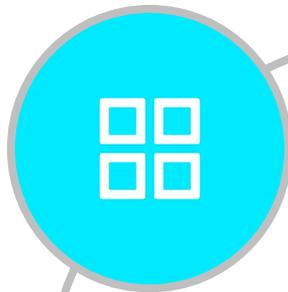


ANCAR (アンカー) は初学者をメインターゲットとした

アニーリングマシンの体験学習型アプリケーションです。

デモアプリケーション

シフトの自動作成ツールなど、アニーリングマシンの応用例を直感的に体験可能。



典型問題のチュートリアル

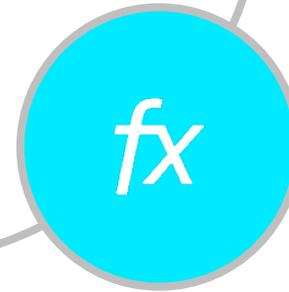
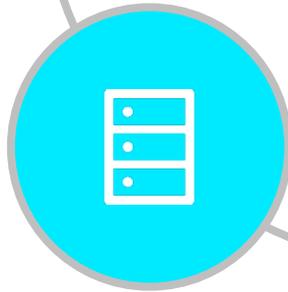
代表的な組合せ最適化問題を理論的な説明とシミュレーションで体系的に学習可能。



ANCAR

マシン毎のチュートリアル

対応マシン*の仕様についての説明とシミュレーションによって、マシンの適切な使い方を学習可能。



アドバンスドモード

ソフトウェアキーボードによる数式入力ด้วยユーザーが定義した任意の問題をアニーリングマシン実機で実行可能。

**ANCARによってアニーリングマシンの参入障壁を下げ、
ユーザー拡大と初学者のレベルアップに貢献することを目指しています。**