

## 量子情報技術による分散型通貨決済システムの開発

### — 量子マネーを分散管理するプロトコルの提案 —

梶本尚之(フリーランス)

- ・ 「信頼できる中央銀行」が存在しない分散環境でも量子マネーを決済できるシステムを作りたい
- ・ なぜ？
  - 現在の暗号資産は計算量を消費しすぎる
  - 量子情報技術でなんとかできないか？
- ・ 採用したアプローチ
  - 量子マネーを分散環境で管理する

#### 量子マネーとは

- 量子状態を長期間保存できるデバイスや量子コンピュータが普及した世界で使用可能な決済システム
- 量子状態(=量子ビット)を貨幣として使用するアイデア
- 「ノー・クローニング定理」により貨幣の複製が困難
  - ・ ノー・クローニング定理 = 任意の未知の量子状態は複製することが不可能

#### 「Quantum Lightning」という電子マネーは分散化に向いている

- 量子マネーを作った者でさえ同一の量子マネーを作ることは不可能
- 構成
  - $(Gen, Ver, H) \leftarrow QL.Setup$  : 各アルゴリズムとハッシュ関数の用意
  - $|\psi\rangle \leftarrow Gen$  : 量子マネーの生成アルゴリズム
  - $Ver(|\psi\rangle) = s \mid \perp$  : 量子マネーの検証アルゴリズム。sは量子マネーのシリアルナンバー。
  - 量子マネーとハッシュ関数Hは以下の性質を満たす。
    - $|\psi\rangle \propto \sum_{\{x|H(x)=s\}} |x\rangle$



## ・新提案の構成

- 量子マネー (quantum lightning)
- 分散台帳
  - ・ 量子マネーのシリアルナンバーと価値を紐付ける共有テーブル
  - ・ 両替コミット・メッセージ
  - ・ 両替実行メッセージ

## ・新提案のプロトコル

- 基本的な量子マネーの支払い方法 = 直接渡す
  - ・ 量子マネーの受け取り側が検証アルゴリズムで知ったシリアルナンバーを共有テーブルから引くことで価値を知ることができる
- 両替プロトコル(図1)
  - ・ 望みの額を作るために手元の量子マネーを崩すことができる
  - ・ ハッシュ関数Hの原像であるxを測定することで量子マネーの所有権を確かめられる
  - ・ 両替コミット・メッセージをネットワークにブロードキャストする
    - 一定時間経ったあとに出される両替実行メッセージで共有テーブルを更新
- 分散台帳の更新(図2)
  - ・ 全両替コミット・メッセージの検証に対して報酬を与える
  - ・ (共有テーブル+両替コミットメッセージ+新量子マネーのシリアルナンバー)のハッシュ値に上限値を設ける
    - 新量子マネーのシリアルナンバーはビットコインのnonceに相当
    - 制限突破する量子マネーが見つかるまで作り続ける=マイニング

## ・解決する課題

- ブロックチェーンの使用率を下げることで時間/空間的計算量を節約
- 量子コンピュータ耐性のない古典暗号を使わないため安全

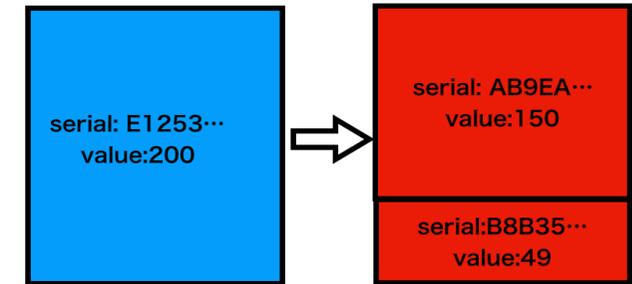


図1 両替

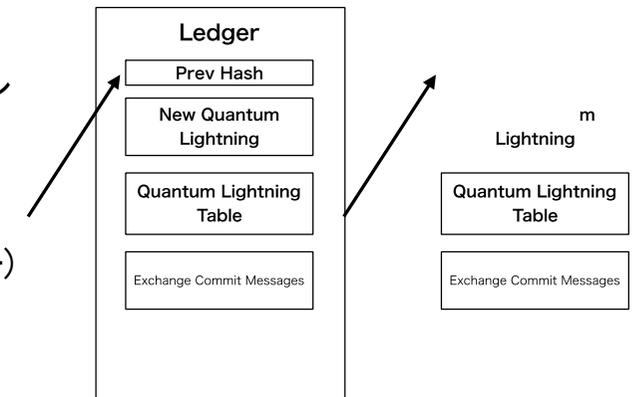


図2 分散台帳