

# MITOU WONDER

世界をかえる  
アイデアでかえる  
未踏でかえる



MITOU

# 未踏事業

— 突出したIT人材の発掘・育成プログラム —

2026年度 応募受付中!

詳しくは  
未踏事業  
Webサイトから



あなたも、未踏キャリアの仲間になりませんか？



未踏IT人材発掘・育成事業



2026年  
**3月11日**



未踏アドバンスト事業



2026年  
**3月19日**



未踏ターゲット事業

量子コンピューティング分野 リザバーコンピューティング分野



2026年  
**3月5日**

# “未踏”――

それは誰も踏み入れたことのないまっさらな地。  
かつて、冒険者たちは船を操り大海原へと乗り出した。  
現代情報化社会の冒険者たちは、  
ITを操り未来を拓く。

誰も思いつかなかったアイデア  
アイデアをカタチにする技術  
夢に向かって突き進む情熱が、  
未踏の地を切り拓き、世界を変えていく。

「未踏事業」は、そんな力を秘めた人々の発掘・育成を  
25年続けてきました。

あなたも未踏の仲間となって、  
未来に向かう第一歩を踏み出してみませんか。

## 統括プロジェクトマネージャーメッセージ

Message

東京大学 名誉教授

たけうち　いくお  
**竹内 郁雄**

長い間成長の止まっている日本にとって一番必要なのは、萎縮平均の天井を突破する夢があり、それに向かって動くことのできる人材です。未踏は、人々が嬉しくなるようなIT関連の技術を、楽しく楽に、ガツツをもって開発できるような「樂ツ！」を持った人を探しています。

何かを生み出したいという拘りや動機は樂ツ！の源です。難しそうに聞こえるかもしれません、一緒に事業に参加した未踏の仲間たちは分野の違いをものともせず、お互いに切磋琢磨して大きく育ってきました。大の大人も寄ってたかって支援します。

とがった発想と技術で、自分の未来と日本の未来を切り拓きたいという挑戦をお待ちしています。竹内自身も、若くて生きのいい方々の樂ツ！を栄養にして、楽しくなりたいと思っています。



近畿大学 特別招聘教授  
情報学研究所長

なつの　たけし  
**夏野 剛**

日本は世界で最高のITインフラを持ち、教育レベルも高く、また個人金融資産も2,000兆円以上、上場企業の内部留保も500兆円以上と十分なお力ねもある。にもかかわらず、世界でのプレゼンスは小さい。それはひとえに新しい才能の羽ばたきがアメリカや中国に劣っているからだと思います。だからこそ、いま若者に大きなチャンスを、新参者に多くの機会を与える。

日本の最大の課題は、どうやって優秀な才能をさらに伸ばしていくか、です。

平均値の向上はもう要らない。

世界で通用するソフト、世界で例のないビジネスモデル、皆の想像を上回るサービス。世界があつと驚くような利便性をもたらしてくれるアイデアと技術を待っています。

# 未踏事業とは

 About

誰も見たことのないモノをカタチにしたい！という熱い思いと  
尖った発想と技術を持つ突出した人材を発掘し、大きく伸ばす。  
それが未踏事業です。

未踏事業は“天才が天才を育てる”という発想のもと  
業界をリードするプロジェクトマネージャー(PM)が原石を見つけ出し、伴走支援を行います。  
こうして才能を開花させた人材が日本を発展させ、イノベーションを生み出していくことを  
目指す国家プロジェクトなのです。

未踏事業は3種類。「未踏IT人材発掘・育成事業」は25歳未満の若い方が対象、  
「未踏アドバンスト事業」はビジネスや社会課題の解決につなげたい方が対象、  
「未踏ターゲット事業」は次世代ITを活用したい方が対象です。  
それぞれ対象年齢や目的が異なり、自分に合った事業を選んでご応募いただけます。

アイデア、技術を持つ25歳未満の方



## 未踏IT人材発掘・育成事業

前人未踏の分野を切り拓く "若い突出したIT人材" の発掘・育成

エントリー締切

**2026.3.11(水)  
11:59(午前)**

応募締切(書類提出)  
2026.3.12(木)16:59

→P8~9

ビジネスや社会課題の解決につなげたい方



## 未踏アドバンスト事業

革新的なアイデアで、ビジネスや社会課題の解決を目指す人材を育成

年齢制限なし

エントリー締切

**2026.3.19(木)  
13:00**

応募締切(書類提出)  
2026.3.23(月)13:00

→P10~11

次世代IT(量子コンピューティング・リザバーコンピューティング)を活用したい方



年齢制限なし

応募締切

**2026.3.5(木)  
12:00(正午)**

→P12~15

## 未踏ターゲット事業

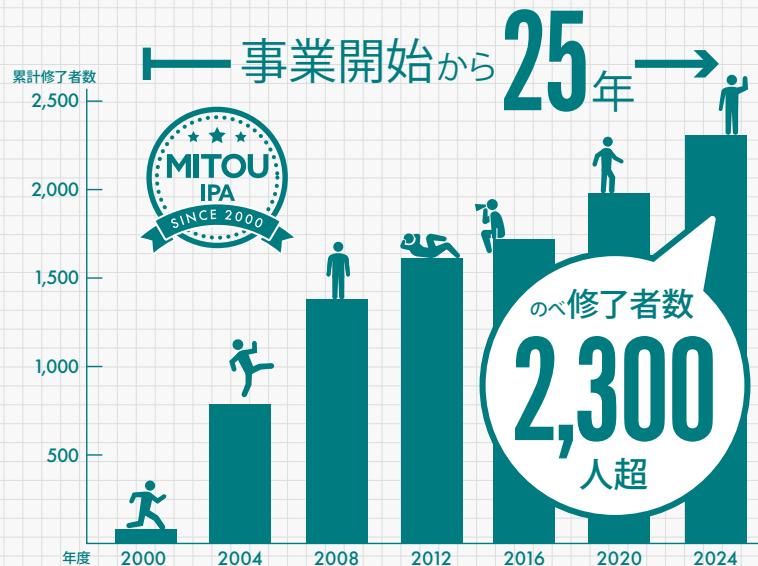
次世代ITを活用し、世の中を抜本的に変えていけるような先進分野の人材を育成

# 未踏事業のポイント

## 突出した人材を発掘・育成する国家プロジェクト

- 25年続く国家プロジェクト
- 延べ2,300人の才能を発掘

未踏事業は独立行政法人情報処理推進機構(IPA)が実施する、突出したIT人材の発掘・育成プログラムです。ITを駆使してイノベーションを創出することのできる独創的なアイデアと技術を有するとともに、これらを活用する優れた能力を持つ、突出した人材を発掘・育成することを目的としています。2000年度の開始以来、延べ2,300人を超える優れた人材を輩出。未踏期間に才能を開花させた未踏修了生たちは様々な分野で活躍しています。



### プロジェクトマネージャー(PM)のサポート



- 各分野の第一人者が伴走支援
- 同じPMが採択から修了まで担当

才能の発掘と育成には、プロジェクトマネージャー(PM)が大きな役割を果たします。PMを務めるのは各分野のトップランナーたち。提案者の持つアイデアの革新性やスキルの高さ、情熱の確かさ、成長の可能性など様々な角度から判断して採択者を決定します。未踏期間中は、採択者たちとメールやミーティングの場で議論を重ねながら伴走し、才能を伸ばすサポートを行います。



### 未踏事業の支援体制

事務処理サポート  
報告会等の企画運営

IPA 進捗管理 費用支払 報告会等の企画運営

支援費用請求 作業日報 成果/進捗/実績報告



進捗管理 アドバイス 質問への回答

実施計画書提出 進捗報告 適時質問



成果の評価

## 未踏コミュニティとのつながり



- 未踏ならではの強力なコミュニティ
- 同期や修了生との交流機会を提供

未踏修了生たちは、未踏で培った能力を生かし、各界で活躍しています。起業する人、アカデミアに進む人、企業に就職する人と進路は様々です。しかし、修了後も同期や修了生、プロジェクトマネージャーたちとの関係は切れることなく、未踏コミュニティと呼ばれるつながりが生まれています。採択期間中には未踏修了生をはじめ多くの未踏関係者たちが集まる機会があるほか、プロジェクト推進のための助言や人脈紹介など、手を差し伸べてくれることも少なくありません。



## プロジェクト推進費用を支援



- 実績に応じた推進費用を支援
- 期間中はプロジェクトに専念できる

活動実績に応じてプロジェクト推進費用を支援します。1プロジェクトあたりの費用は、プロジェクトに必要な作業時間と時間単価によって決まります。

## 知的財産権は採択者に帰属



- 未踏期間中の開発成果を活用できる

日本版バイ・ドール制度に基づき、開発した成果物の知的財産権はすべて採択者に帰属します。育成期間終了後は知的財産権を元にビジネス活動を行えます。

# 輝く未来へ! 未踏キャリア

未踏修了生たちは各所で突出して活躍し、「未踏コミュニティ」を形成してきました。未踏事業への採択は、将来成功を遂げるための第一歩。採択期間のサポートに加え、コミュニティのネットワークや多様なコネクションを手に入れることで、自らのキャリアにおいて大きなチャンスを得られます。



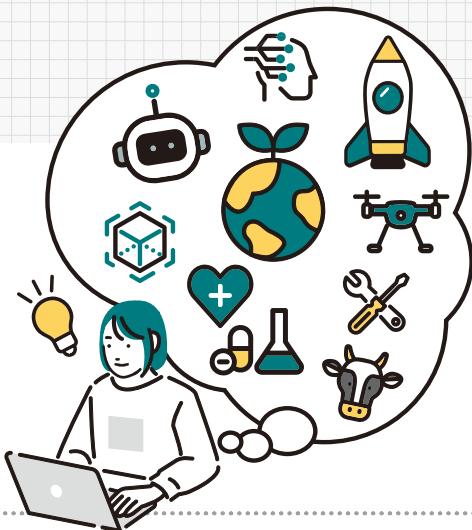
# 未踏事業スケジュール

未踏事業応募から修了までの流れを紹介します

応募

アイデアを提案書にまとめ、応募してください。  
今までに誰も成し遂げたことのない  
独創的な提案をお待ちしています。

- » 応募の方法はWebサイトをチェック！
- » プロジェクトマネージャー（PM）からのメッセージをよく読もう
- » 過去の採択テーマはWebに掲載



審査



PMによる審査などを経て、採択者を決定します。  
不採択の方にもPMから次につなげていくためのコメントをお送りします。

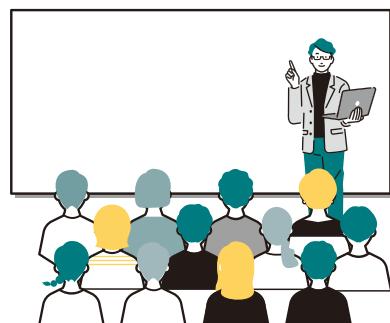


採択者は育成期間の間、自分のプロジェクトの開発をそれぞれのペースで進めます。  
その間、PMはメールでのアドバイスやミーティングを重ねながら伴走支援します。  
育成期間の節目には同期の採択者や修了生が集まる会議を開催。  
自らのプロジェクトを発表する場を目標に、  
プロジェクトを進めていきます。

育成期間

## 合同ミーティング

PMの枠を超えた合同ミーティングを実施します。普段は接する機会がない他のPMの同期と出会い刺激を受けることができます。



## 全体会議

節目には全体会議を開催。自らのプロジェクトを発表する場を目標にして開発を進めます。

### キックオフ会議（6～7月ごろ）

採択者やPM、修了生が揃う採択後最初のイベント。  
自分のアイデアを発表し、様々なフィードバックを受けます。



### 中間報告会（秋）

再び採択者やPM、修了生が集合。開発の現状を報告します。

### 成果報告会（2月）

育成期間中に取り組んできた成果を発表する晴れの場です。  
一般向けのライブ配信※も行います。※未踏アドバント事業は後日公開

修了後



修了生として未踏コミュニティの一員に加わり、  
各方面に羽ばたき活躍の場を広げていきます。



## 活躍中の修了生たち



VPN開発の世界的第一人者。コロナ禍に「シン・テレワークシステム」を開発。全国のテレワーク普及に貢献。

のぼりだいゆう

**登 大遊 さん (2003年度)**

ソフトイーサ株式会社 代表取締役／IPA産業サイバーセキュリティセンター サイバーテクノロジーステラーラボ／NTT東日本特殊局 特殊局員／筑波大学 客員教授



各界でのマルチな活動に加えて未踏IT人材発掘・育成事業のPMとして後進の育成にも携わる。

おちあい よういち

**落合 陽一 さん (2009年度)**

メディアアーティスト／筑波大学 デジタルネイチャー開発研究センター センター長／東京大学 大学院新領域創成科学研究所 情報システム学科 准教授



電気味覚による食の拡張という未踏領域に挑戦。2023年にはイグノーベル賞を受賞、世界からも注目。

なかむら ひろみ

**中村 裕美 さん (2010年度)**

東京都市大学 メディア情報学部 情報システム学科 准教授



未踏での経験をもとに、大手メーカーで製品化。ろう者に振動と光で「音」を届ける。

ほんだ たつや

**本多 達也 さん (2014年度)**

富士通株式会社 コンバージングテクノロジー研究所 Ontennaプロジェクトリーダー



# 未踏IT人材発掘・育成事業

- » 25歳未満対象
- » 最大302.4万円支援

未踏IT人材発掘・育成事業は、自分のアイデアで世の中を変えていきたい！そんな夢を持った25歳未満のクリエータの成長をサポートします。

ソフトウェア関連分野においてイノベーションを創出することのできる独創的なアイデア、技術を有するとともに、これらを活用していく能力を有する未踏的IT人材※からプロジェクトを募集します。

※未踏的IT人材：ITを駆使してイノベーションを創出できる優れたアイデア・技術力を持つ人材を指します。

## プロジェクトマネージャー

■ Project Manager



いなみ まさひこ  
稻見 昌彦

東京大学 総長特任補佐  
先端科学技術研究センター  
副所長・教授



おか みづき  
岡 瑞起

千葉工業大学 変革センター  
主席研究員



おちあい よういち  
落合 陽一

メディアアーティスト／筑波大学デジタルネイチャー開発研究センターセンター長／東京大学 大学院新領域創成科学研究科 複雑理工学専攻 複雑システム講座 デジタルネイチャー分野准教授



そがわ けいすけ  
曾川 景介

newmo株式会社 CTO



たけさこ よしのり  
竹迫 良範

神山まるごと高専 デザイン・  
エンジニアリング学科 教授



たなか くにひろ  
田中 邦裕

さくらインターネット株式会社  
代表取締役社長



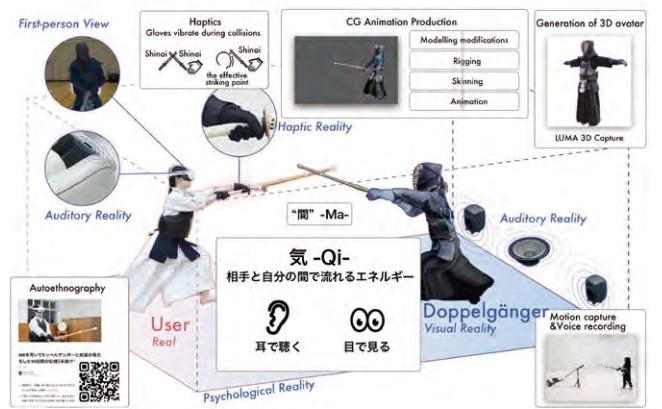
よねざわ ともこ  
米澤 朋子

関西大学 総合情報学部 教授

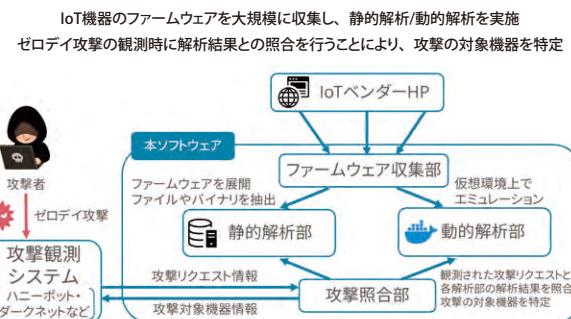
## 採択テーマ例(2024年度)

■ Results of the FY2024

### 自分自身と気を交わすためのMRによる剣道稽古システムの開発 古田 花恋さん



### ゼロデイ攻撃の対象となるIoT機器を早期特定するシステムの開発 九鬼 琉さん



2024年度  
未踏IT人材発掘・育成事業  
プロジェクト成果一覧



# 未踏のために立ち上げたプロジェクトが自分たちの進む道を切り拓いてくれた

上田 蒼一朗さん、野崎 愛さん

未踏IT人材発掘・育成事業  
2023年度修了生



上田 蒼一朗さん（写真左）と野崎 愛さん（写真右）

**採択プロジェクト  
「Wasmを実行するunikernelとWasmコンパイラ」**

**Mewz**  
Wasmの実行に特化したunikernel  
<https://github.com/mewz-project/mewz>

MewzはWasmの実行に特化したunikernelです。Nanoxは同一のWasmアブリケーションのみを実行するunikernelという設計方式を取っています。これによりMewzが持つ機能を最優先に取りパフォーマンスを向上させています。

App  
Wasm Runtime  
Guest OS  
Hypervisor  
Host OS  
Machine

**Wasker**  
任意のOSでWasmを実行可能に  
<https://github.com/mewz-project/wasker>

WaskerはWasmのバイナリをオブジェクトファイルに変換します。このときWasmが呼び出すWASI (WebAssembly System Interface) の関数を再実装します。これをすることでこれによってMewzとWASISの実装をWasmに提供することができます。この仕組みによってMewzだけではなく他のOSでもWasmを動かすことができます。例えば自分のOSにテンソルの作者であればMikroOS上でもWasmを動かすことができます。

App  
unikernel  
Hypervisor  
Host OS  
Machine

Webブラウザ上で実行できるバイナリ形式の仮想命令セットWasm (WebAssembly) を実行するunikernel「Mewz」と、独自のWASI (WebAssembly System Interface) とWasm/バイナリをリンクするためのコンパイラ「Wasker」を開発した。

—— お二人がチームを組むことになった経緯を教えてください。

**上田蒼一朗さん（以下敬称略）** 私がコンピュータに触れ始めたのは大学に入ってからです。工学部情報学科に進学し、そこでネットワークに興味をもちインターネットの仕組みはどうなっているのか調べたり2021年度のセキュリティ・キャンプに参加したりしているうちに、システムソフトウェアの世界に足を踏み入れていました。その頃に野崎が書いていたLinuxカーネルがらみのブログを見ていきました。

**野崎愛さん（以下敬称略）** 大学の授業でOSやネットワーク領域が好きになりました、2020年度のIPAのセキュリティ・キャンプに参加しました。上田との接点はありませんでしたが、上田が書いたネットワークドライバ実装のブログを読み、同じような技術領域に関心を持っていると認識していました。同時期にお互いがunikernelに興味を持っていることを知り、一緒に未踏ITでunikernelで何か開発ができないかと声をかけました。

—— 未踏ITにはどんなことを期待していましたか。

**野崎** 集中して開発に打ち込める時間が欲しいという面が大きかったです。

**上田** インターンシップやアルバイトでは、システムソフトウェアの開発は稀です。趣味ベースではなくしっかりとしたプロジェクトとして取り組みたいと思っていました。未踏ITは自分のリソースをつぎ込む動機になりました。生活の心配をすることなく開発に打ち込む機会をもらえたことはありがとうございました。

—— プロジェクトはどのように進めていったのでしょうか。

**上田** 基本的には私がWasmを動かすためのunikernel「Mewz」、野崎がWasmコンパイラ「Wasker」の開発を担当しました。PMとのミーティングや定例の会議では、プロジェクト全体の方向性や位置付けについて議論しました。曾川PMは色々な選択肢を提示してくれましたが、どう進めるかは私たちに任せてくれました。やりたいように進められたのは良かったです。

—— 未踏ITの期間中に特に印象に残っているのはどんなことですか。

**野崎** 毎月のようにミーティングが開催されて、プレゼンの中身を見直す良い機会になっていたことです。最初は自分たちが言いたいことをひたすら話していた感じで、一方通行になっていたと思います。そこでどういう問題提起をして、どこまで伝えられるのかを試行錯誤しました。

**上田** 曾川PMの担当チームとの合同ミーティングを含め、システムソフトウェアの領域におけるこのプロジェクトの重要性をどう伝えるのか、成果報告会に向けてプレゼン内容を繰り返しリファインしていました。

—— プロジェクトで壁に突き当たったりしたのでしょうか。

**野崎** 11月末くらいまでは楽しく開発していたのですが、後半になってバグが出てきて悩まされました。二人が作ったコンパイラとOSが上手く連動しないので、どこが悪いのか原因を突きとめるのが大変でした。

**上田** 大きいWasmのコードを動かすと山のようにバグが発生しました。全部潰すのに1ヶ月くらいはかかるてしまい、12月はデバッグで終わりました。1月に入ると今度はパフォーマンスが出ない状況になり、かなり焦りました。目標のパフォーマンスが達成できたのは、成果報告会の2週間くらい前です。パフォーマンスを諦めずに追求して良かったです。

—— 未踏に採択されて驚いたことは。

**野崎** 何の力もない大学生が作っているソフトウェアを後押ししてくれる方が沢山いたことです。OSSで活躍されている方や海外でWasmランタイムを開発している方に、話を聞いていただいたらコミュニティミーティングに出させてもらったり、楽しいことが沢山ありました。

**上田** 個人では既存のものを超えるようなものを作れるとは思っていなかったのですが、未踏であれば周囲からアドバイスをいただきながら、新規性のあるものを作ることができると感動しました。

—— 多くのことが得られたわけですね。

**上田** やりたい目標があって、背中を押してくれる人が揃っていることは、本当に幸せだと思いました。それに気づいた時から、前に進むことが楽しくなって、良い感じに取り組めるようになりました。

**野崎** プロジェクトに本気で向き合えるようになって、技術の勉強ではなく、その技術を活用して今足りないことをどう解決していくのかという考え方を持つようになったことが、一番大きな収穫です。



インタビュー全文はWebページに掲載！▶



# 未踏アドバンスト事業

» 年齢不問  
» 最大1,600万円支援

「開発した技術で起業したい」「技術者として社会貢献したい」—— そんな夢を後押しするのが未踏アドバンスト事業です。未踏性、ビジネス発展性または高い社会的意義、開発実現性を備えたITを活用した革新的なアイデアを持ち、ビジネスや社会課題の解決につなげたいと考えている未踏的IT人材※からプロジェクトを募集します。

※未踏的IT人材：ITを駆使してイノベーションを創出できる優れたアイデア・技術力を持つ人材を指します。

## プロジェクトマネージャー

Project Manager



いしぐろ ひろし  
**石黒 浩**

大阪大学 大学院基礎工学研究科  
システム創成専攻 教授(栄誉教授) /  
ATR石黒浩特別研究所客員所長(ATRフェロー) /  
AVITA株式会社 代表取締役社長



うるいばら しげる  
**漆原 茂**

ULSコンサルティング株式会社  
取締役会長 /  
一般社団法人Generative AI Japan  
発起人理事



かじた まみ  
**梶田 真実**

株式会社Singular Perturbations  
代表取締役CEO



しゅどう かずゆき  
**首藤 一幸**

京都大学  
学術情報メディアセンター 教授



はらだ たつや  
**原田 達也**

東京大学  
先端科学技術研究センター 教授



ひらの ゆたか  
**平野 豊**

平野リサーチラボ 代表



ふじい あきひと  
**藤井 彰人**

KDDI株式会社 執行役員  
先端技術統括本部長 兼  
先端技術企画本部長



みき ひろふみ  
**三木 寛文**

MKマネジメント株式会社  
代表取締役社長



むらかみ あきこ  
**村上 明子**

SOMPOホールディングス株式会社  
執行役員常務 グループCDaO /  
損害保険ジャパン株式会社  
執行役員CDaO /  
AIセーフティ・インスティテュート 所長

## ビジネスアドバイザー

Business Adviser

岡田 直己

株式会社fcuro 代表取締役社長CEO /  
地方独立行政法人 大阪府立病院機構 大阪急性期・総合医療センター  
救急診療科 診療主任 /  
iU情報経営イノベーション専門職大学 医療AIフロンティア学講座 教授

山代 真啓

株式会社THE GROWTH 代表取締役

藤田 達郎

弁護士法人内田・鮫島法律事務所 弁護士

久池井 淳

一般社団法人未踏 理事 / 株式会社マクニカ 参与 /  
フェアリーデバイセズ株式会社 執行役員COO / フューチャリスト

高野 芳徳

弁護士法人内田・鮫島法律事務所 パートナー弁護士・弁理士

溝田 尚

弁護士法人内田・鮫島法律事務所 弁護士・弁理士

高玉 峻介

弁護士法人内田・鮫島法律事務所 弁護士・弁理士

## 採択テーマ例(2024年度)

Results of the FY2024

高精度な物理モデルベースの  
フライトコントローラプラットフォームの開発  
土肥 正義さん、植竹 空さん



### Tobasの特徴

- URDFモデルベース 詳細な物理モデルを制御に反映
- 特殊な機体形状に対応 新たなミッションへの挑戦
- シミュレーション ROS 2でそのまま実機へ
- 地上基地局 状態監視とミッション計画
- 外乱補償 突風/地面効果への耐性
- モータ回転制御 応答性と精度が向上

### 盆栽のデジタルツイン化と樹形美の科学

内海 忍さん、小山 賢晋さん、丈野 仁寿さん、進 聰一郎さん、  
石丸 大晟さん、岡田 憲さん、松岡 伸龍さん



### Museum

- ・さいたま市大宮盆栽美術館との協業による世界初の3Dデジタルツイン化
- ・名品盆栽のデジタル美術館を実現

協力 大宮盆栽美術館



### Hub

- ・一般ユーザー向け、盆栽の3Dデジタルプラットフォーム
- ・Museumの技術を応用し、
- ・ユーザが自ら撮影・アップロードした盆栽を3D化して閲覧可能に



### Studies

- ・盆栽ピックデータから樹形美を科学的に分析する研究開発、美の追求
- ・盆栽防止に役立つ(個体識別で追跡調査を可能に)
- ・盆栽育成のサジェストシステム、ナレッジ共有

2024年度  
未踏アドバンスト事業  
プロジェクト成果一覧



# 新しい価値を社会に届ける人へと成長することができた

**神谷 優理さん、上條 由利菜さん**

未踏アドバンスト事業  
2023年度修了生



—— 未踏アドバンスト事業に応募した経緯について教えてください。

**神谷優理さん(以下敬称略)** 大学でロボット系を専攻していて、元々プログラミングやコードを書くのが好きでした。推しのグループのCD発売日を待つ間にカタログ画像の中からカットを自動で切り出すプログラミングを始めたのが、開発を始めるきっかけになりました。アプリにすれば大学の授業で単位をもらえるというので、友人の本多と2人でチームを組んで開発を進め、その延長線上で東京大学の学生が学業以外の技術的なプロジェクトを行う「東京大学本郷テックガレージ」で開発に取り組みました。開発を続けたいという思いが強く、未踏アドバンスト事業に応募しました。

**上條由利菜さん(以下敬称略)** 私はアントレプレナーシップの授業で、中島のプレゼンテーションを聞いて参加したいと申し出ました。店舗ごとに異なるトレカの特典情報を自分が購入するために一覧化する人は多いのですが、プラットフォームまで作ってしまっているチームがあることを知って興味を持ちました。

—— 6人のチーム(神谷優理さん、林ゆりさん、上條由利菜さん、上山千乃さん、中島真由さん、本多詩聞さん)で応募されていますが、皆さんはどんな経緯で集まつたのでしょうか。

**神谷** 基本的には同じ大学の知り合いで、推し活のコンテンツに向かって熱量を持っているところは共通していました。以前チームを組んでいた中島と高校の時から友人だった林にもジョインしてもらい、私が2022年に立ち上げたプログラミングサークルの後輩の上山にも声をかけ、そこに上條がジョインしてくれたという感じです。

—— 未踏期間中はどんなことがあったのでしょうか。

**神谷** 7月のキックオフ会議に向けて、プロトタイプを肉付けしていくました。せっかく見てもらうのだから、良いものにしたいと意気込んで取り組みました。未踏のイベントがマイルストーンになりましたね。当日は修了生の皆さんやビジネスアドバイザー(BA)から鋭い質問攻めにあいまし



たが、それでプロジェクトを進めていく上での懸念点がはっきりしました。

**上條** 身内感というのでしょうか。私たちの味方になってくれる人たちが多くたるのが印象的でした。担当PMの漆原さんから「やりたいことを直にプレゼンすれば良いんだよ」というアドバイスをいただき、等身大で臨むことができました。

—— プロジェクト中、どんなところに苦労しましたか。

**神谷** とにかく自分のマネジメント能力のなさが問題でした。なんでも自分で抱え込んでやってしまって、タスクを割り振る余力がなかったんです。

**上條** 神谷自身がマネジメントの課題に気づいたことで、未踏期間中に目に見えて成長したと思います。当初はタスクの整理ができていなくて、神谷一人にタスクが溜まりがちでしたが、スライドの担当を決めるのにもバランス感覚が付いてきて、メンバーが主体的に考えられるように割り振ることができるようになったのがわかりました。

—— 未踏期間中に起業することになった背景は。

**上條** 9月にX(旧Twitter)以外にも検証対象を広げ、TikTokやInstagramなどを活用したところ、登録ユーザー数が3日間で100名から200名に増えたということがありました。それだけ求められるサービスなのであれば、信頼性を高めたいと考え、法人登記の検討を始めました。

**神谷** 10月に株式会社トレポータルとして法人化したのですが、特許については考えていませんでした。中間報告会でカードの検索機能を動画で紹介したところ「特許がとれるよ」というコメントをいただき検討を始めました。開発も佳境でやることが山積でしたが、BAの方に弁理士事務所に繋いでいただき、なんとか2月に特許出願ができました。今では新しい機能を実装する前に特許の準備をしておこうというスタンスに変わりました。

—— 今後はどんな展開を考えているのでしょうか。

**神谷** 未踏で多くの人と繋がりができたことは大きな財産です。今後は人と人が繋がるグッズ交換ポータルとして「トレポータル」を広げていきます。想定する市場も日本だけでなく、グローバルに広げていける可能性があると思っています。最終的には誰もが楽しめるコミュニティプラットフォームになることが目標です。

**上條** アニメやVTuber界隈も盛り上がっているので、トレポータルの対象領域もK-POP以外に広げていけると考えています。マネタイズについては交換そのものは無料で、売買手数料やサブスク、事業者へのデータ販売など周辺サービスを想定しています。

インタビュー全文はWebページに掲載！▶



# 未踏ターゲット事業

## 量子コンピューティング技術を活用したソフトウェア開発分野

- » 年齢不問
- » 最大396万円支援
- » 開発環境を提供

研究開発が進む新たな技術プラットフォームを用いる分野等の中から事前にターゲット分野を定め、

そのターゲット分野に関するプロジェクトに取り組む人材を募集します。

「量子コンピューティング技術を活用したソフトウェア開発部門」では、次の区分、応募部門で提案を募集します。

### 区分

#### ● アニーリングマシン向けソフトウェア開発

2025年度開発環境利用実績: CMOSアニーリングマシン(日立製作所)、  
デジタルアニーラ(富士通)、D-Wave Advantage 量子アニーリングシステム  
(D-Wave Systems Inc.)、Fixstars Amplify AE (Fixstars Amplify)

### 応募部門

#### ● ベーシック部門

量子コンピューティング技術に関する自らのアイデアや  
技術力を活かしたプロジェクトの提案を募集

#### ● ゲート式量子コンピュータ向けソフトウェア開発

2025年度開発環境利用実績: 慶應義塾大学量子コンピューティングセンター  
IBM Q Network Hub (利用者の制限あり)

2026年度は国立研究開発法人産業技術総合研究所 量子・AI融合技術ビジネス開発グローバル  
研究センター(G-QUAT)が運営を予定している「量子・AI融合処理向け大規模クラウド基盤  
(ABCI-Q)」の利用を検討しています。

#### ● カーボンニュートラル部門

量子コンピューティング技術を活用し、「カーボンニュートラルの  
実現に資する内容」に焦点を当てたプロジェクトの提案を募集

## プロジェクトマネージャー

### Project Manager

#### アニーリングマシン



田中 宗

慶應義塾大学  
サスティナブル量子AI  
研究センターセンター長、  
理工学部 物理情報工学科  
教授

#### ゲート式量子コンピュータ



徳永 裕己

北海道大学  
大学院情報科学研究院 教授



棚橋 耕太郎

Turing株式会社  
E2E自動運転チームマネージャ



田村 亮

国立研究開発法人 物質・材料研究  
機構 マテリアル基盤研究センター  
チームリーダー/  
東京大学 大学院新領域創成科学  
研究科 講師



藤井 啓祐

大阪大学  
大学院基礎工学研究科 教授



山本 直樹

慶應義塾大学  
量子コンピューティングセンター  
センター長、  
理工学部 物理情報工学科  
教授・博士 (情報理工学)

## 採択テーマ例(2024年度)

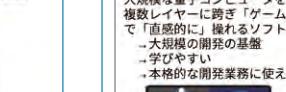
### Results of the FY2024

#### アニーリングマシン向けソフトウェア開発

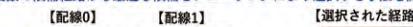
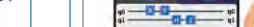
##### アニーリングマシンを活用した 次世代自動配線ツールの開発

加藤 駿典さん、永山 虹空さん、遠山 航汰さん

プリント基板の配線作業にかかる時間が膨大 & 自動化が困難  
アニーリングマシンを活用することで高速かつ高性能な自動配線に挑戦

【配線前】  【配線後】 

☑ 複数の候補経路から最適な候補をアニーリングにより選択する手法を開発!

【配線0】  【配線1】  【選択された経路】 

#### ゲート式量子コンピュータ向けソフトウェア開発

##### 3DCGとコントローラーを活用し 直感的に操作可能な量子プログラム作成ツールの開発

FERREIRA GUIMARAES FILHO NILTONさん、小路 真矢さん、  
AZEVEDO BUCEK RODRIGOさん

##### 開発したソフトウェア「CoQtail(カクテル)」

大規模な量子コンピュータを  
複数レイヤーに跨ぎ「ゲーム感覚」  
で「直感的に」操作れるソフトウェア  
- 大規模な開発の基盤  
- 学びやすい  
- 本格的な開発業務に使える



##### CoQtailでできること

様々な量子状態を  
わかりやすく可視化  
量子回路を効率良く作成  
量子アルゴリズムを実装  
量子読み訂正符号を作成  
3D空間上で符号を表示し  
自由に動かせる  
一部の種類の符号を評価

2024年度  
未踏ターゲット事業  
量子コンピューティング技術分野  
プロジェクト成果一覧



# アニーリングマシンらしい 使い方にこだわり 2つの問題を同時に解く 新規性を実現した



寺島 悠登さん

未踏ターゲット事業（量子コンピューティング技術分野）  
2023年度修了生

採択プロジェクト  
「アニーリングマシンによる新規配送最適化手法の開発」

寺島悠登・石合智貴・本田理央・青木汐里  
担当PM:田村亮

“ローカル配送ネットワーク”導入実現に向けた  
アニーリングマシンによる新規配送最適化手法の開発

アニーリングマシンを活用し、ナップザック問題と巡回セールスマン問題を同時に解くことで、効率的に新規経路配達を最適化できる手法を開発。配達最適化ツール「LRightAway」をリリースした。

—— なぜアニーリングマシンを活用した配達最適化に取り組もうと考えたのでしょうか。

**寺島悠登さん（以下敬称略）** 慶應義塾大学理工学研究科の学生を対象に開かれているアントレプレナーシップ育成講座でのプロジェクトに参加したのがきっかけです。オムニバス形式でベンチャー企業の起業家の方々の話を聞き、自分たち自身でもアイデアを出して事業化を考える講座で、同じ研究室と隣の研究室の仲間で参加しました。ラストワンマイルに向けた配達最適化は物流業界にとって大きな課題ですが、これまででは人海戦術でなんとか解決しようとしてきました。しかし、人材不足が頭痛化している今は別のアプローチが必要です。配達最適化の課題を、先を見ながら地に足をつけつつ解決することを目指しました。

問題解決の手段としては逐次的な処理による古典的な手法もありますが、並行処理を得意とするアニーリングにしか解けない課題を解こうと、複数配達からもっと踏み込んだ待ち時間の課題に着目することで方向性が定まりました。

—— 4人のチーム（寺島悠登さん、石合智貴さん、本田理央さん、青木汐里さん）で応募されていますが、その経緯を教えてください。

**寺島** もともと隣の研究室（泰岡研究室）の石合と私がメインで取り組もうと考えていたのですが、私たちはスパコン分野が得意で量子コンピューティングはやっていませんでした。そこで私たちはビジネスサイドや技術的な課題の抽出をメインに取り組み、アニーリングの活用については、アニーリングマシンを研究している同じ研究室（村松研究室）の本田と青木に考えてもらうことにしました。

—— 未踏ターゲット事業に応募したのはなぜだったのでしょうか。

**寺島** アントレプレナーシップ講座では「アニーリング」という手法が面白そう」ということで取り組んだだけで、巡回セールスマン問題やナップザック問題を組み合わせれば単一配達車で複数配達点への配達最適化が解けるのではというレベルでした。ただ、アニーリングは今後期待されている技

術ですし、集中的に取り組んだ経験があれば社会人になってからもプラスになるはずだと考えました。

加えて未踏ターゲット事業では作業費用の支援があり、自分たちのアイデアをプロジェクトとして進めることができるのが大きな魅力でした。アントレプレナーとして活動しながら、未踏のコミュニティに入ることができることもあるあって、思い切って応募してみようと考えました。

—— 壁に突き当たったことはありましたか。どう乗り越えたのでしょうか。

**寺島** アニーリングならではの良さを出すのに苦戦しました。PMから古典的なアプローチで行われている先行事例が提示されて、アニーリングでなくてもできるのではと指摘を受けたこともあります。アニーリングならではの課題解決をどのように実現するかを考え、配達者リソースを最適化するナップザック問題と配達経路を最適化する巡回セールスマン問題を同時に解くことは古典的な手法ではできないことから、この2つの問題を同時に解くことを目指しました。最終的にはアニーリングで解ける問題のサイズやどこに適用できるかまで検証することができました。また、古典的な手法での実装もしてみて、比較することでアニーリングの良さを体感できました。

—— 未踏期間中、記憶に残っていることは何ですか。

**寺島** 4回の全体会議では、色々とコメントをいただきました。アニーリングの優位性はどこにあるのかという意見は多かったですね。特にスナップショットといわれる、配達経路をどの時点で最適化すると良いのかを決めるのが難しいのではということについては全員から言われました。私たちの発表をアニーリングの生みの親といわれる門脇正史さんが聞いてくださって声をかけていただき、「量子技術による新産業創出協議会（Q-STAR）」の寺部雅能さんをご紹介いただき、アドバイスをいただいたこともあります。ネットワークの広がりに未踏の凄さを実感しました。

—— 未踏ではどんな成果が得られたとお考えでしょうか。

**寺島** ナップザック問題と巡回セールスマン問題の2つを組み合わせて同時に解くという新規性を実現することができた結果、アウトプットとして、消費者の待ち時間を平準化することができ、複数配達車で複数地点を巡回するソリューションのスキームを作ることができました。その成果をアプリケーションとして実装したのが配達最適化アルゴリズムである「LRightAway」です。「いかにもアニーリングらしい」と言われると嬉しいですね。

自分はもともと量子コンピューティングを研究してきたわけではありません。いわば寄り道をしてきたわけですが、結果的には仲間が集まってチームを組んで成果を上げることができたのは良かったと思います。



インタビュー全文はWebページに掲載！▶

# 未踏ターゲット事業

リザバーコンピューティング技術を活用したソフトウェア開発分野

➤年齢不問

➤最大396万円支援

研究開発が進む新たな技術プラットフォームを用いる分野等の中から事前にターゲット分野を定め、

そのターゲット分野に関するプロジェクトに取り組む人材を募集します。

「リザバーコンピューティング技術を活用したソフトウェア開発部門」では、

ニューラルネットワークの一種であるリザバーコンピューティングの活用を目指す方からの提案を募集しています。

## リザバーコンピューティング

人間の脳の仕組みを模したニューラルネットワーク（数理モデル）の一種で「再帰的ニューラルネットワーク」の特殊なモデルを一般化した概念です。他のニューラルネットワークモデルと比べて、少量データで極めて高速な学習が可能です。時系列問題をリアルタイムに処理することなどに優れ、既存のAIでは適用が困難な領域への応用が期待されています。計算機能は物理的実装も可能であることから様々な物理リザバーが提案されており、高効率な機械学習デバイスとしても注目されています。



## プロジェクトマネージャー

Project Manager



かとり ゆういち  
香取 勇一

公立はこだて未来大学  
システム情報科学部  
複雑系知能学科 教授



かわい ゆうじ  
河合 祐司

大阪大学  
先導的学際研究機構  
准教授



たなか ごうへい  
田中 剛平

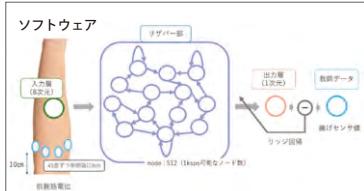
名古屋工業大学  
大学院工学研究科  
知能情報プログラム 教授

## 採択テーマ例(2024年度)

Results of the FY2024

### リザバーコンピューティングを用いた指角度・指関節トルクを推定可能な筋電義手制御システムの開発

都城 宏治さん、坂東 紗希さん



これまでの手法では、各指の関節角度や関節トルクといった情報の時系列学習を即時に行うためには、ハードウェアに求められる性能が大きくなりすぎるために困難であった。しかしリザバーコンピューティング技術を用いることによって、低い学習コストで指関節角度のような時系列の学習が可能なシステムが開発された。

### リザバーコンピューティングを用いたエッジデバイス向けデータ活用プラットフォームの開発

黒瀧 悠太さん、濱田 玲奈さん



- ・継続的な開発・運用（ソフトウェアアップデート）
- ・最新のリザバーコンピューティングモデルの反映
- ・同時接続数の拡張
- ・前処理の選択機能を追加

#### オフライン環境においてアプリでデータ分析

研究室やビジネスなど、様々な環境に合わせて利用



#### 研究室・ビジネスなどのニーズに合わせた活用支援

- ・最新バージョンの更新リクエスト
- ・学習済みモデルをクラウド上に保存
- ・機能の修正・追加の相談



オフライン環境でもセンサーやマイコンデータの取得、可視化、動作分類、データの保存を一貫して行える。特に、エッジデバイスやIoT領域で研究・事業を行うユーザー向けに、継続的に活用可能なAI SaaS (Software as a Service) としての提供。

2024年度  
未踏ターゲット事業  
リザバーコンピューティング技術分野  
プロジェクト成果一覧



# 個人に寄り添う ポータブルな感情推定アプリには、 リザバーコンピューティングが フィットする

**福原 陸翔さん、喜田 拓真さん**

未踏ターゲット事業（リザバーコンピューティング技術分野）  
2023年度修了生



少ない計算資源と計算時間で学習を行えるリザバーコンピューティングを活用し、ユーザーひとりに最適化された感情推定モデルによって、リアルタイムな感情推定を可能にするアプリ「EmoNote」を開発した。

—— 感情を推定するアプリケーションを作ろうと考えたきっかけはなんだったのでしょうか。

**福原陸翔さん（以下敬称略）** 2022年度未踏アドバンスト事業に採択された西田翔平さんが高校の先輩で、そのプロジェクトの2人が立ち上げたイヤリング型脈拍フィードバックデバイス「e-lamp.」を開発する株式会社e-lamp.にアルバイトで関わるようになって、心拍と生体情報から感情推定するアプローチを知り、自分自身でも日常的に使えるものを作りたいと考えるようになりました。

**喜田拓真さん（以下敬称略）** 私もe-lamp.代表の山本さんの出演しているYouTubeを見てe-lamp.に興味を持ち、アプリ開発に関わりたいとジョインしてモバイルアプリの開発を担当していました。アプリ開発が大好きで、小学校6年生からアプリ開発をしていて、実務として中学3年生頃から経験を積み、高校2年生の時にアプリ開発の会社を立ち上げたほどです。

—— 未踏事業に応募したきっかけは何ですか。

**福原** 未踏ターゲット事業でリザバーコンピューティング分野が対象になることを知り、公募に向けて開かれた技術セミナーに参加してみたのがきっかけです。プロジェクトマネージャー（PM）からリザバーコンピューティングの説明を聞き、時系列である生体情報を扱う感情推定と相性がよいのではと直感的に考え、喜田と一緒に応募しようと話を持ちかけたのです。

**喜田** リザバーコンピューティングのことは知りませんでしたし、機械学習もそれほど経験はありませんでしたが、リザバーコンピューティングであればコストが抑えられる可能性や、ユーザーにとってより身近にできる可能性があると聞いて、やってみようと思いました。

—— プロジェクトはどう進めていったのでしょうか。

**福原** プロジェクト開始時点ではディープラーニングで感情推定ができていました。未踏期間では、私がリザバーコンピューティングで精度が高い



喜田拓真さん（写真左）と福原陸翔さん（写真右）

感情推定モデルを開発し、喜田がモデルを実際に動かすためのモバイルアプリを開発するといった形で役割分担して取り組みました。

**喜田** 12月頃までに基本的なユーザーインターフェイスはできあがったので、その後はモデルをアプリケーション上で動かすところを開発していました。知見が少なく、リザバーコンピューティングのモデルをモバイル上で動かすオープンソースを開発している海外のグループに直接コンタクトするなど、積極的にリサーチしながら進めっていました。

**福原** リザバーコンピューティングについてはネット上でも情報が少なく、同期のプロジェクトの人たちと、どうモデルを作るのか、どんなライブラリーがあるのか、どうパラメータを調整するのか、といった具体的なことを質問しあいながら進めています。

—— 未踏採択期間でどのようなことが記憶に残っていますか。

**福原** リザバーコンピューティングの最先端にいる田中PMとコミュニケーションできることが最大の楽しみでした。プロジェクトを進める中でとても励みになりましたし、情報の少ないリザバーコンピュータについて第一人者に聞くことのできる機会はありがたかったです。

**喜田** 2週間に1回ほど一緒にミーティングしてアドバイスや相談をもらっていました。

**福原** 同期との交流も楽しみでした。私たちと性質が似ていたもう1つのチームのプロジェクトがリザバーコンピューティングをどのように扱うかはとても興味がありました。ランチをしながら意見を交わして、技術情報を共有するようにしていましたね。

**喜田** リザバーコンピューティングの基盤づくりに取り組んでいたプロジェクトで、違う視点からのリザバーコンピューティングの使い方がよい刺激になりました。

—— 今後はどんな展開を考えているのでしょうか。

**福原** 修了後、今回のプロジェクトの取り組みを論文にまとめ、情報処理学会で発表しました。今後もリザバーコンピューティングを利用した課題を解決するような開発・研究を続けていきたいです。

**喜田** 今回のプロジェクトで開発したリザバーコンピューティングをネイティブアプリに組み込む部分のオープンソース化も検討しています。すでにAndroidで実装済みなので、制約のある部分を解消することで、他にも応用ができるようにしていきます。それとフロント部分で作りきれていないところを詰め切って、より良いユーザー体験を提供していきたいですね。



インタビュー全文はWebページに掲載！▶

# 応募方法

## 重要

公募要領には、年齢等の応募要件など公募に関する重要な事項が記載されています。  
事業ごとに異なりますので、事前にご確認ください。

## 電子申請

公募の申し込みは、オンラインで受け付けます。

### ● 事前エントリー（未踏ターゲット事業以外）

未踏IT人材発掘・育成事業と未踏アドバンスト事業は  
事前エントリーが必要です。

### ● 提案書ほか必要書類の提出

自分のアイデアを提案書にまとめ、必要書類と共に提出してください。



未踏IT人材発掘・育成事業

エントリー締切

2026.3.11 (水)

11:59 (午前)



応募締切(書類提出): 2026.3.12(木)16:59



未踏アドバンスト事業

エントリー締切

2026.3.19 (木)

13:00



応募締切(書類提出): 2026.3.23(月)13:00



未踏ターゲット事業

応募締切

2026.3.5 (木)

12:00 (正午)



## POINT / 提案書は重要

提案書は、あなたのアイデアや思いを  
伝える重要な役割を担っています。  
書き方のポイントを解説した動画も参  
考にして作成してください。

提案書の書き方



## 審査・採択

PMによる審査などを経て、採択者を決定します。

最終的な審査結果は、公募の締切日から3ヶ月後をめどに、  
全提案者に通知します。



## 誰もが安心して参加できる未踏事業の取り組み

未踏事業では、採択者をはじめとしたすべての関係者が尊重され、安心して参加できるよう、ハラスメント対策に取り組んでいます。  
アンチハラスメントポリシーの策定等の取り組みを行っています。

## 未踏をもっと知りたい人に

### 未踏事業Webサイト

未踏事業の概要や公募情報、プロジェクト成果など、未踏事業に関する様々な情報を掲載しています。



### YouTube IPA チャンネル

「PMからのメッセージ」や「成果報告会」、「未踏会議」など、未踏事業に関する動画を視聴できます。



### Facebook(ipa.mitou)

FacebookのIPA未踏アカウントでは、公募開始やイベント開催など、未踏事業に関する最新情報を発信しています。



### 問い合わせ先

独立行政法人情報処理推進機構(IPA)

デジタル基盤センター イノベーション部 未踏企画グループ

E-mail : mitou-hukyu@ipa.go.jp



独立行政法人 情報処理推進機構  
Information technology Promotion Agency, Japan

独立行政法人情報処理推進機構(IPA)は、経済産業省所管の政策実施機関です。  
IT社会の課題解決や産業の発展につながる指針を示し、情報セキュリティ対策の普及促進や、優れたIT人材を育成するための活動に取り組んでいます。