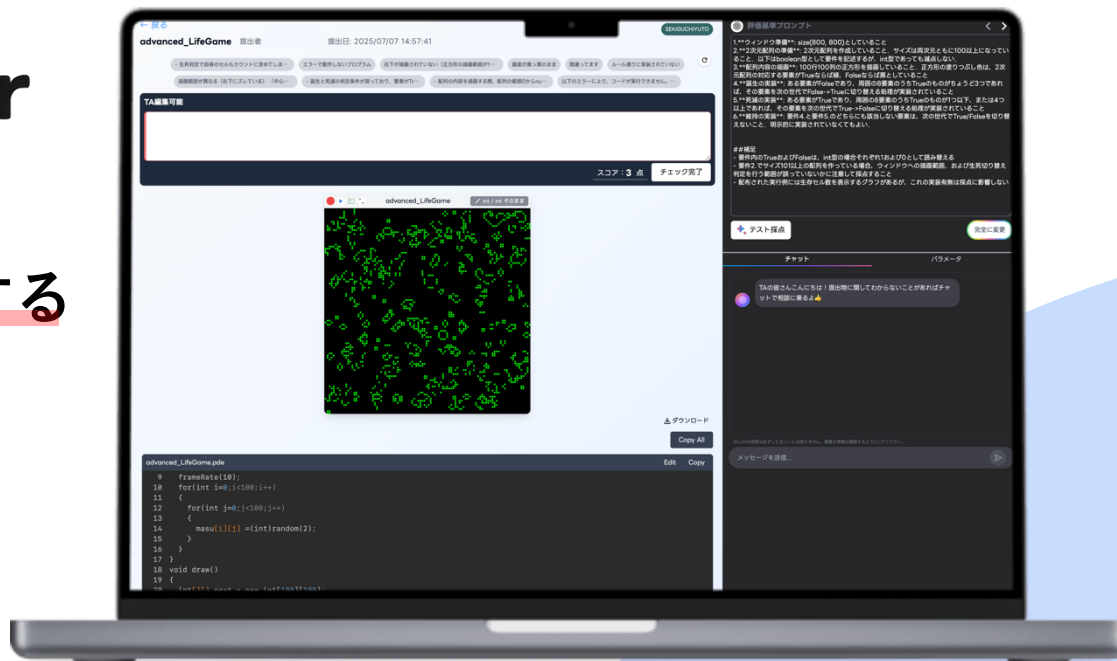


AIと学習者と教育者の協調によるプログラミング課題の採点システム — 早い評価と深い学びを提供するプログラミング教育環境の実現 —



プログラミング教育の 課題採点業務を効率化する Webシステム

AIによる自動採点と学生同士の
相互評価を組み合わせることで
教育者の採点業務を効率化。



課題提出

AI採点

学生同士の採点

教員採点

課題管理

成績出力

採点負担を軽減

LLMによるコード評価と学生
同士の実行結果評価を組み
合わせた採点フローを実現！
教員の作業負担を軽減し、
質の高いフィードバックに
集中できます。

創造性を高める教育

Processingの視覚的・動的な
プログラムを、Webブラウザ上
で直接実行可能！
講義に創造性の高い課題を
導入しやすくなります。

評価が学びに

評価者の視点を持つことで、
自分自身の仕様理解のズレ
や見落としに自発的に気づき
修正できる、豊かな学習機会
を創出します。

再提出までの時間 **19分短縮**

課題達成までの時間 **11分短縮**

PP-Checkerによって
講義内の採点待ちの時間が大幅に減少。

運用成果

教員



採点作業の効率がアップし、
採点にかけていた時間を質問対応に
回すことができるようになりました。

誰がどのコードを見ているかが一目で分
かるようになったので、TA間で業務分担を
することができ、全体的にTA業務が非常
に**効率的・効果的**になったと思います。

TA

