

トラックボール型3Dマウスの開発

—トラックボール型3DマウスParRotとそのエコシステム—

3Dマウスとは？

モデリングソフトなどで視点操作を行うための左手デバイス

既存の3Dマウスには普及上の課題がある



高価格

- 2万円～5万円

操作の直感性不足

- ジョイスティックによる6軸操作の限界

市場での限定性

- 製品選択肢があまりに少ない

画像出典: <https://3dconnexion.com/jp/product/spacemouse-wireless/>
<https://3dconnexion.com/jp/product/spacemouse-pro-wireless/>

直感的な操作のためには？

トラックボールの3軸回転を用いることで、

トラックボールの回転と3Dオブジェクトの回転が**一対一対応**



既存の3Dマウスよりも安価で**直感的に操作**できる
トラックボール型3Dマウスを開発

オープンソーストラックボール型3Dマウス ParRot

製作費: 約1万円

傾斜をつけて押しやすく

ボールは指で挟んで保持可能

デバッグ用のコネクタに
ワンタッチでアクセス

キースイッチは
すべて交換可能

フルカラーLEDで
ライティング可能に

OLEDの下にスイッチを配置して
押し込みに反応するように

内部は6枚のPCBで構成



本プロジェクトはデバイスだけでなく、
ソフトウェアやユーザコミュニティを含めたエコシステムとして機能

