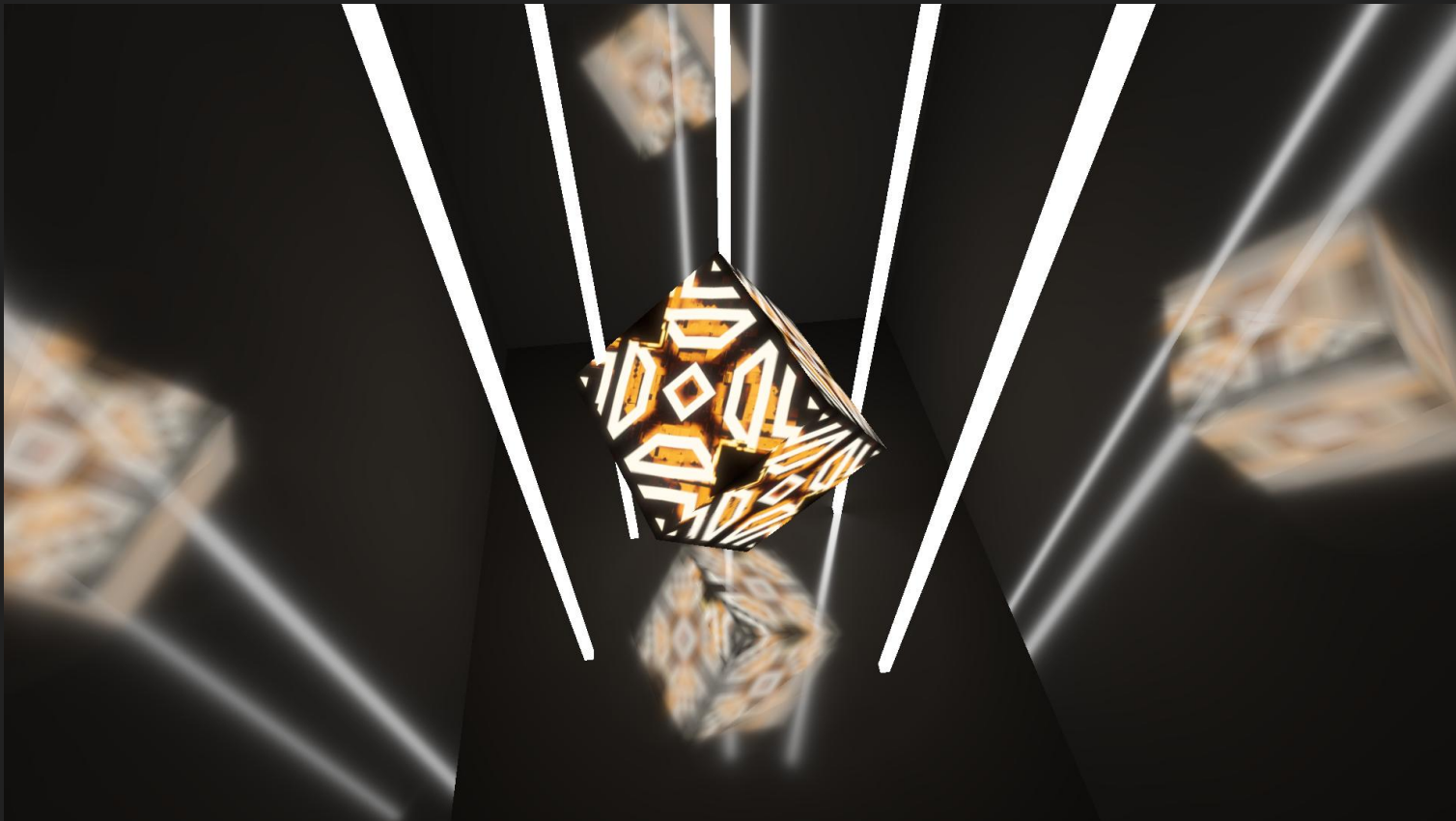


2024年度未踏IT人材発掘・育成事業

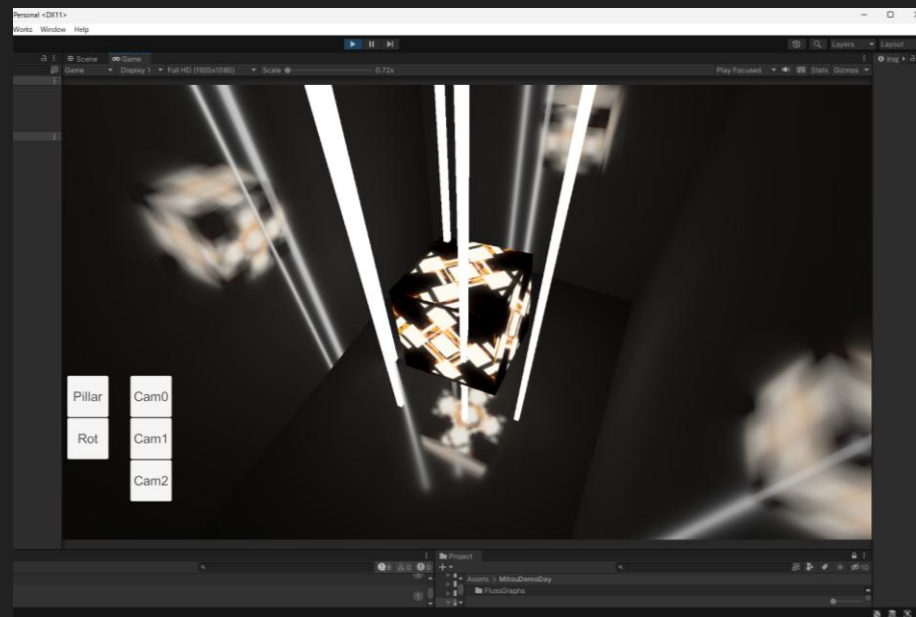
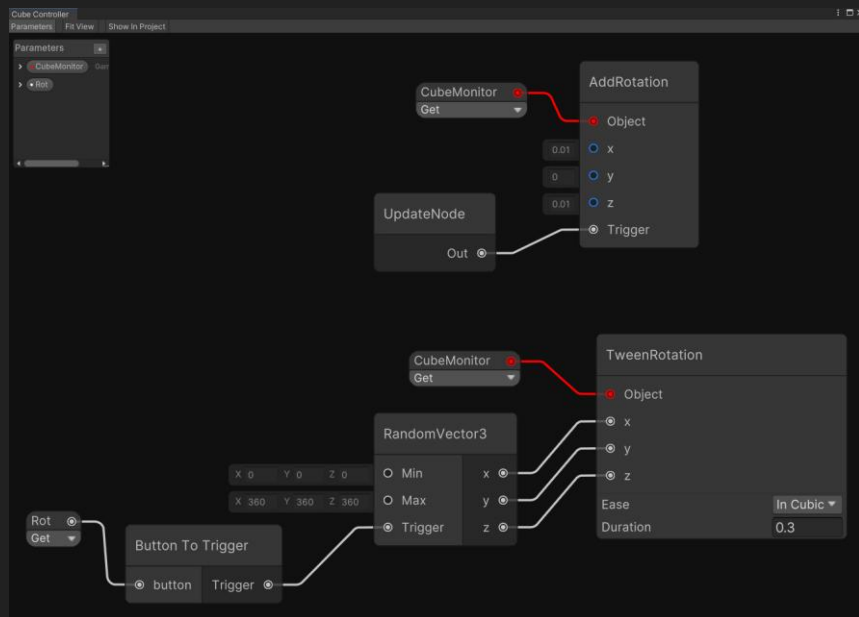
椎名 貫太(大阪電気通信大学 総合情報学部 デジタルゲーム学科 学部4年)

ジェネラティブVJソフトウェアの開発を容易にするシステム ー VJ から始まるエンジニアへの道 ー

<https://mitou.sainakey.com/>



ジェネラティブVJの楽しさをより多くの人へ広めたい！



- ジェネラティブVJソフトウェアの開発に特化したノードベースプログラミング環境
- 少ないノードで自由自在にジェネラティブな表現が可能
- アーティストにもプログラミングによる表現能力を提供
- ソフトウェア/CGエンジニアとしての一歩を提供