

生成AIを使った制作システムで実現する循環型プラットフォーム — 全ての人のリメイクを楽しめる制作システムの実現 —



概要

最終的なデザインのイメージがなくても
パズルのように制作ができる
リメイクデザインシステム

本プロジェクトの特徴

アルゴリズムによる服の再構築によるデザイン生成
とイメージが湧きづらいリメイクデザインの
3Dシミュレーションを表示

システムフロー

1



服を分解して
データ化

2



最適化アルゴリズムでデザ
インを再構築

3



3Dシミュレーション

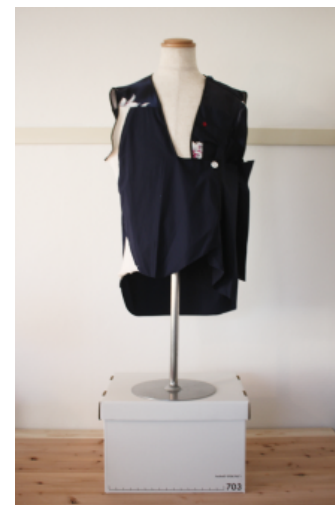
4



縫製された服

元の服の文脈を踏まえたデザインの探索が可能に

本システムで制作した服



シンプルから複雑なデザインまで対応可能