



触覚をより身近な存在にする“以振伝振”の開発

アプリケーション

以振



×

ウェアラブル
デバイス

伝振



全身の触覚感度チェックしませんか？

感覚チェックの活用先

感覚ゲームで遊ぶ



既存ゲームの触覚体験を向上



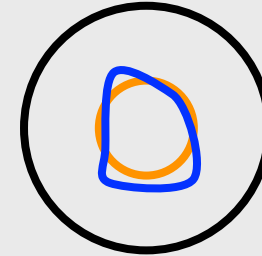
朝の瞑想導入に活用



感覚チェックって？

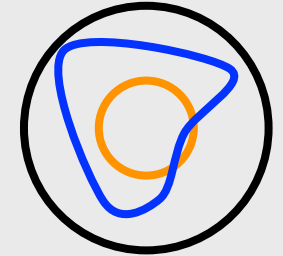
- ・自分の感じ方を知れる
- ・チェック時は深く集中

感覚マップで感度を可視化



部位A

— Yours



部位B

— Average

触覚提示機構の内部

