



MITOU 2022 DEMODOY



2022年度《第29回》

未踏IT人材発掘・育成事業 成果報告会

2022年度未踏IT人材発掘・育成事業 採択プロジェクト21件の成果を発表するイベント、「MITOU2022 Demo Day」を行います。多くの皆様のご参加をお待ちしています。

DAY 12023 2/18 **sat.** 10:15 ~18:00

DAY 2 2/19 **sun.** 10:00 ~18:15

会場：富士ソフト アキバプラザ5階 アキバホール

参加費
無料

オンライン
配信あり

オンライン配信

※ネットワーク状況等により、配信が困難な場合があります。

2日間ともニコニコ生放送、Youtube Liveにてライブ配信を予定しています。周囲の方々にも、ぜひ呼びかけください。

ニコニコ生放送



YouTube Live



MITOU2022 Demo Day に関するお問い合わせは、iac-mitouevent@ipa.go.jp で受け付けております。

IPA 独立行政法人
情報処理推進機構

2022年度《第29回》未踏IT人材発掘・育成事業 成果報告会

プログラム

DAY 1 … 2023年 2月18日(土) 10:15 START 【受付：9:45～】

No.	時間	テーマ名	クリエイター名	担当PM
	10:15 ~ 10:30	オープニング / PM挨拶		
1	10:30 ~ 11:05	麻雀プロのためのAI牌譜解析ツール	大神 卓也、奈良 亮耶、天野 克敏、今宿 祐希	首藤 一幸
2	11:05 ~ 11:40	ハードウェアを意識しない組み込み開発環境	饗庭 陽月	首藤 一幸
3	11:40 ~ 12:15	祭り運営を支援するアプリケーションの開発	阿部 優樹、辻口 輝	首藤 一幸
	12:15 ~ 13:15	昼食休憩(60分)		
4	13:15 ~ 13:55	VRと電動トレーニング機器を用いた筋力トレーニングシステム	栗本 知輝、黒木 琢央、松田 響生	稲見 昌彦
5	13:55 ~ 14:30	動画でフィギュアスケートの練習を支援するシステム	山形 昌弘、麻 大輔	稲見 昌彦
6	14:30 ~ 15:05	疲労を推定する体重計型デバイスの開発	北海道 広大、村山 大騎、鶴岡 萌捺、中村 優真	稲見 昌彦
	15:05 ~ 15:20	休憩(15分)		
7	15:20 ~ 15:55	内部処理分析を基にしたWebアプリケーションのセキュリティ SaaSの開発	赤松 宏紀、大迫 勇太郎	竹迫 良範
8	15:55 ~ 16:30	HDCアクセラレータとRISC-Vを組み合わせたエッジサーバの開発	井阪 友哉	竹迫 良範
	16:30 ~ 16:45	休憩(15分)		
9	16:45 ~ 17:20	翻訳IMEとInput Method抽象化レイヤの開発	竹村 太希	竹迫 良範
10	17:20 ~ 17:55	直和型の代わりにユニオン型を持つ静的型付け関数型プログラミング言語の開発	伊藤 謙太郎、福間 遼太郎	竹迫 良範
	17:55 ~ 18:00	事務連絡 / クロージング		

DAY 2 … 2023年 2月19日(日) 10:00 START 【受付：9:30～】

No.	時間	テーマ名	クリエイター名	担当PM
	10:00 ~ 10:05	オープニング		
11	10:05 ~ 10:40	抜かない型を前提とした型設計支援ツールによる物作りの自在化	皆川 達也	五十嵐 悠紀
12	10:40 ~ 11:15	トラッキング技術を用いたサッカー試合映像の検索・分析システム	内田 郁真、スコット アトム	五十嵐 悠紀
13	11:15 ~ 11:50	建築土木の鋼構造体工事における膜厚管理システムの開発	中村 凌平	五十嵐 悠紀
	11:50 ~ 12:50	昼食休憩(60分)		
14	12:50 ~ 13:25	スマートフォン向けにカスタマイズが可能なサイレントスピーチインタフェース	蘇 子雄、方 詩涛	藤井 彰人
15	13:25 ~ 14:00	ハイブリット会議のためのマイクシステムの開発	関 健太郎、大澤 悠一	藤井 彰人
	14:00 ~ 14:15	休憩(15分)		
16	14:15 ~ 14:50	レイアウトの自由度とキー操作性を両立したノートテイキングアプリケーションの開発	稲葉 皓信	岡 瑞起
17	14:50 ~ 15:25	UVプリンタを用いたラインストーン造形システムの開発	島元 諒	岡 瑞起
18	15:25 ~ 16:00	切磋琢磨を促すリモートフィットネスアプリケーションの開発	石井 峻	岡 瑞起
	16:00 ~ 16:15	休憩(15分)		
19	16:15 ~ 16:50	ラップバトル対話システムの開発	三林 亮太	田中 邦裕
20	16:50 ~ 17:25	リアルタイムな動画内物体認識技術を用いた物探しシステム	長沢 瑛史	田中 邦裕
21	17:25 ~ 18:00	複数のARMマシンを一つに集約するハードウェア仮想化レイヤ	飯田 圭祐、柚山 大哉	田中 邦裕
	18:00 ~ 18:15	PM講評 / クロージング		