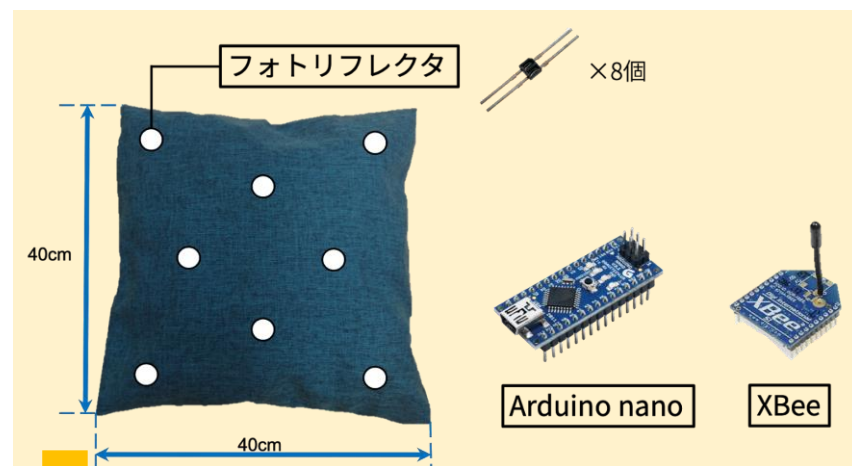


ペットロボットをインタフェースとした高齢者向け健康管理システム －日用品を用いた見守り・癒し環境の開発－

森崎汰雄, 川波稜

1. 座布団を用いた見守り支援システム

➡ 座布団を置き換えるだけで、見守り環境を構築



フォトリフレクタを8個内蔵することで、
座布団の変形がセンシング可能に
座布団の変形から活動を推定



インタフェースを介して直感的に活動を把握

推定可能な活動

・ 立ち座り



・ 三つの姿勢



・ 動きの有無

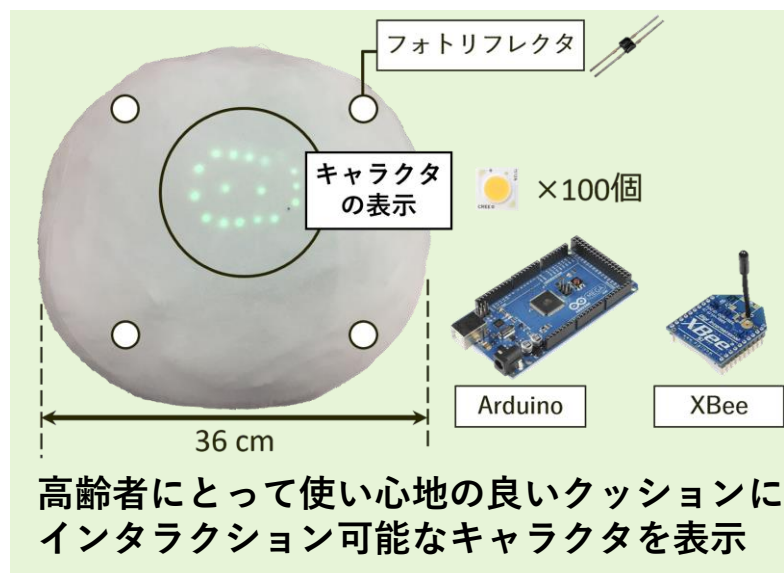


ペットロボットをインタフェースとした高齢者向け健康管理システム －日用品を用いた見守り・癒し環境の開発－

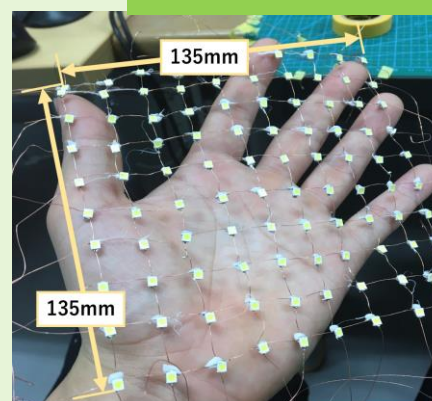
森崎汰雄, 川波稜

2. クッションをディスプレイとしたペットロボット

→ クッションを置き換えて癒し環境を構築



柔らかさを維持したディスプレイを開発



表面実装用LEDでアレイ自作し、クッションの
柔らかさを維持したディスプレイを開発



北柏デイサービスセンターにて実地検証



結果

- クッションとしての
柔らかさを維持
- キャラクタの動きで注意を
ひいたり、癒しを与えたり
できることを確認