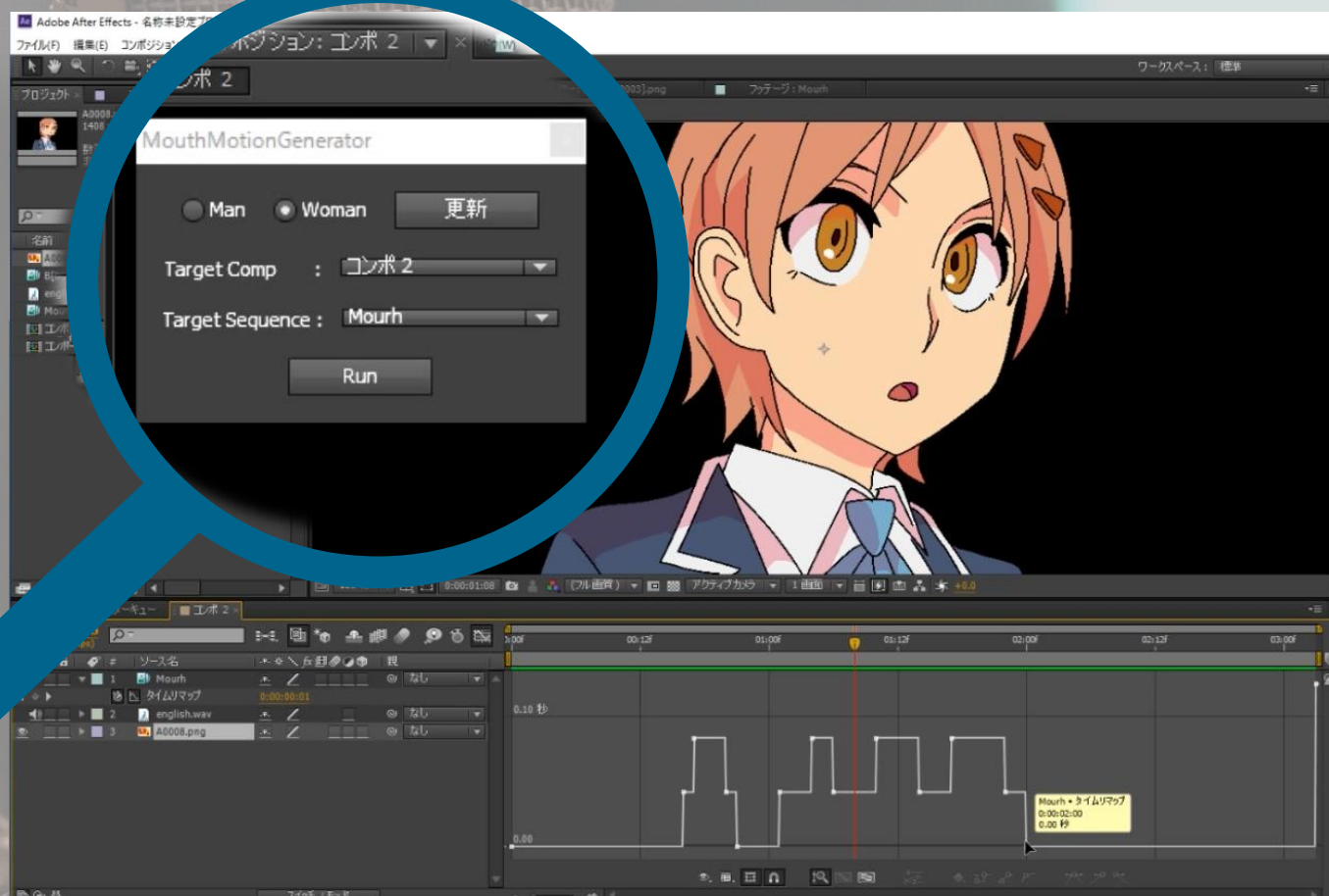


音声に合う口の動きを実現した吹替え映像を容易に作成するソフトウェア

- Mouth Motion Generator 音から創るアニメ - 古川 翔一（早稲田大学大学院）

音声のみから**高速かつ高精度に**キャラクタの口パクアニメーションを生成する

本システムはAdobe After Effects上での動作が可能である



アニメらしさ：

音声のみからアニメらしい動きを実現するように定量的に口の遷移を計算する

タイムリマップ形式：

口の動きの遷移がグラフ的に出力され、ユーザのインタラクティブな編集が可能

多言語適用可能性：

本システムは言語を問わずに、口パクを生成できる
ex.日本語、英語、中国語など