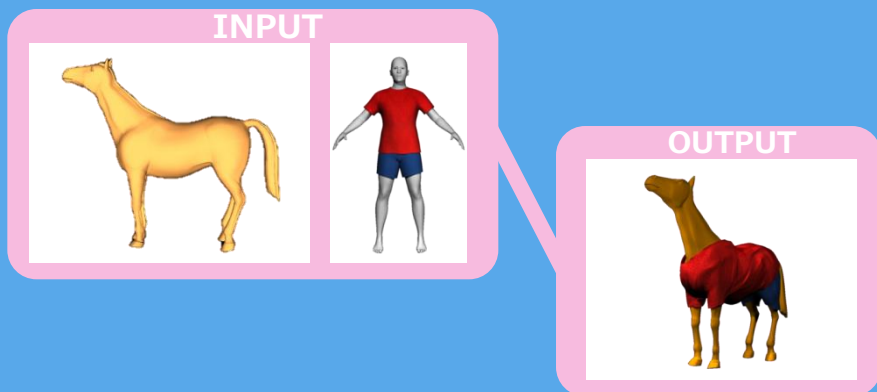


任意キャラクターへの衣装転写システム

— 身体の対応関係に基づく自動衣装モデリング技術の開発 —

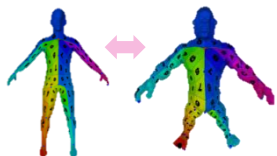
齋藤 隼介
(早稲田大学)
成田 史弥
(早稲田大学)

本プロジェクトでは、私たち人間とさまざまな生物の身体の対応関係をもとに、フィット感を保持しながら衣装の3Dモデルを自由自在に変換する衣装転写システムを開発しました。

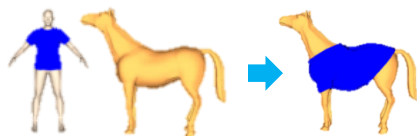


▽衣装転写システムを可能にするコア技術

①身体の対応付け機能



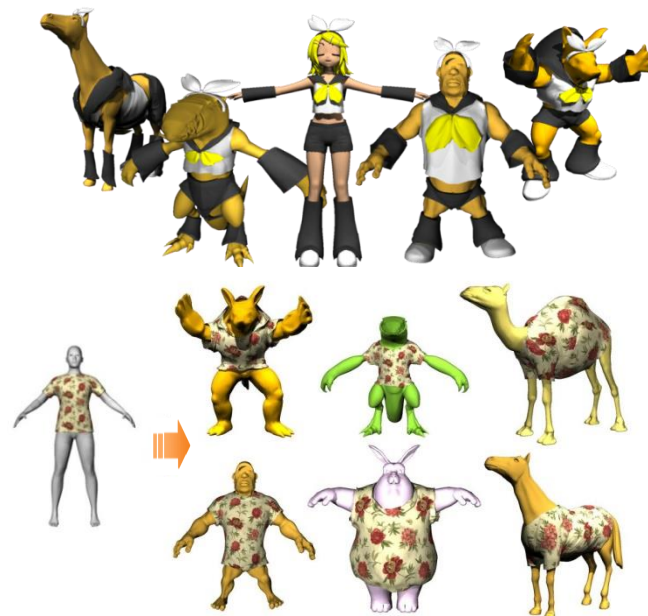
②衣装転写機能



③テクスチャ保存機能



▽衣装転写結果



▽衣装転写システムが拓く未来

- ①ゲームや映像制作における衣装モデリング簡略化
- ②3Dプリンタによる、着せ替えファブリケーション

