

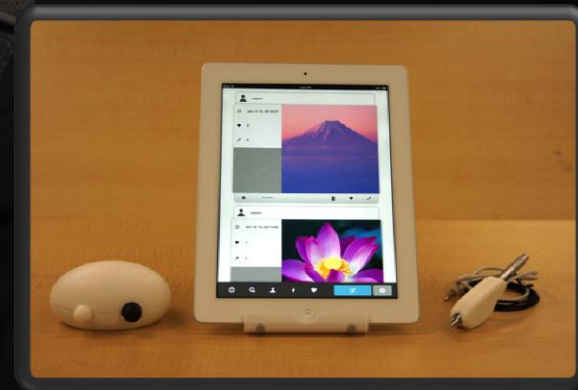
触感のコピー＆ペーストを応用した触感のUser-Generated Contentの実現 ～さわれる触感画像・イラスト創作・共有プラットフォーム～

チーフクリエイター: 竹内祐太(慶應義塾大学大学院)

コクリエイター: 片倉弘貴(慶應義塾大学)



触感I/Oデバイス



システムの概要

現実世界の触感を触感I/Oデバイスによってコンピュータに取り込み、その触感を色を塗るように画像に割り当てる「触感の塗り絵」を体験できるシステムです。

既存の音声入出力端子を拡張することで、誰もが簡単に触感を生成、検索、触感コンテンツの創作、体験することができます。また、触感に関するAPIを公開しているため、ユーザがそれぞれ新しい触感と取り込んだウェブサービスを実装することができます。