

# 監視用映像ストリーム処理基盤

# Eagle Eye の開発

**簡単**に**大量**のカメラを処理する  
**分散**型の映像処理ミドルウェア

クリエイター: 塩川浩昭  
(筑波大学大学院システム情報工学研究科)

今までの映像ストリーム処理...

性能  
パターン  
画像処理  
分散  
時間  
負荷  
**開発コストが大きい!**

これからは  
**Eagle Eye**  
で楽々実装!

4つの機能で映像処理を強力にサポート!

- SQLライクな問合せ
- 時系列パターン検出
- 画像処理組込関数
- 分散高信頼化