

2.5次元操作によるヒューマンフレンドリーインタフェースZ-touchの開発 — 指先の3次元位置と姿勢が認識可能なマルチタッチシステム —

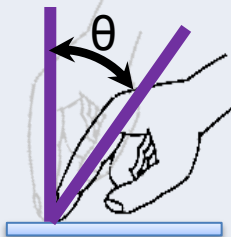
チーフクリエイター: 竹岡義樹(東京大学学際情報学府)
コクリエイター: 塩田陽介(東京大学学際情報学府)

指先の3次元座標検出
(パネルから指先が離れていても座標検出可能)

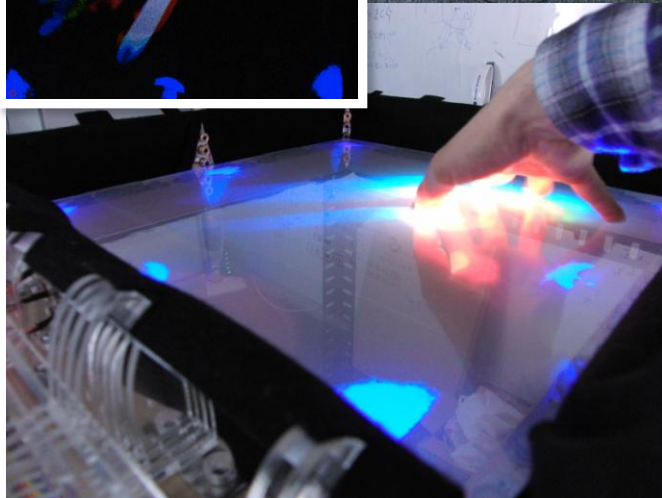
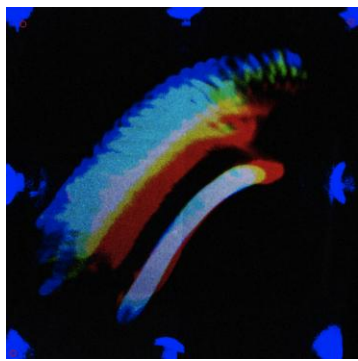
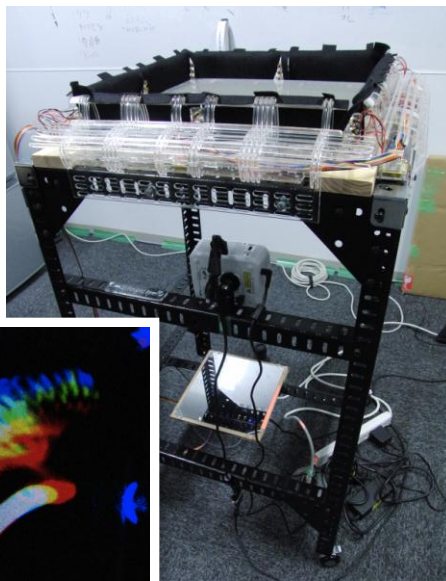
(X, Y, Z)



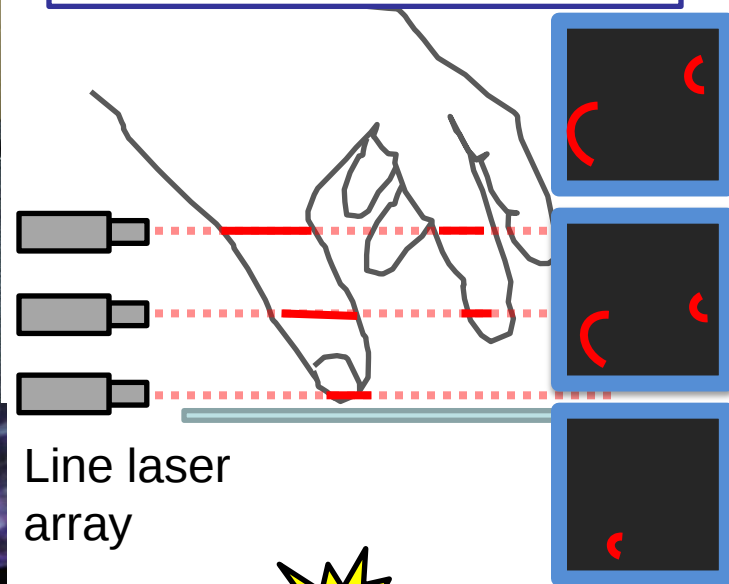
指先の傾き検出



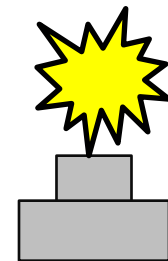
指先の移動速度検出



複数のラインレーザー画像より指先姿勢認識を実現



Line laser array



camera