

染色模様シミュレータの開発
森本有紀

http://www.nexyzbb.ne.jp/~yu_ki/Similun.html

染めるんです。

- 複雑な染色技法をPCで手軽にシミュレーション
- 染色模様って素人には予測できないし、グラフィックス的にも作れない
- 世界初の染色模様シミュレータ！
- 織り・折り・染色技法、全て簡単にデザイン可能
- 新しいCG表現、実際の染色のシミュレータ、文化の普及
- 「エコ」「PCで折ったり縫ったり、染色模様の作成」

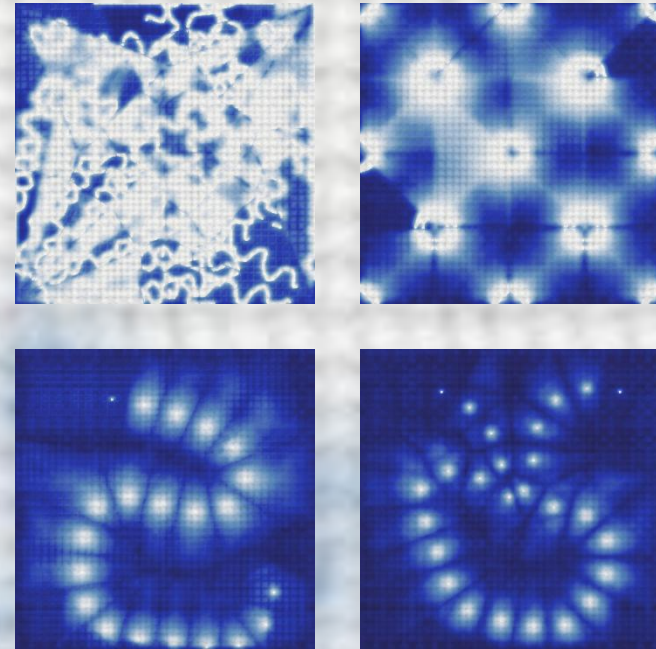
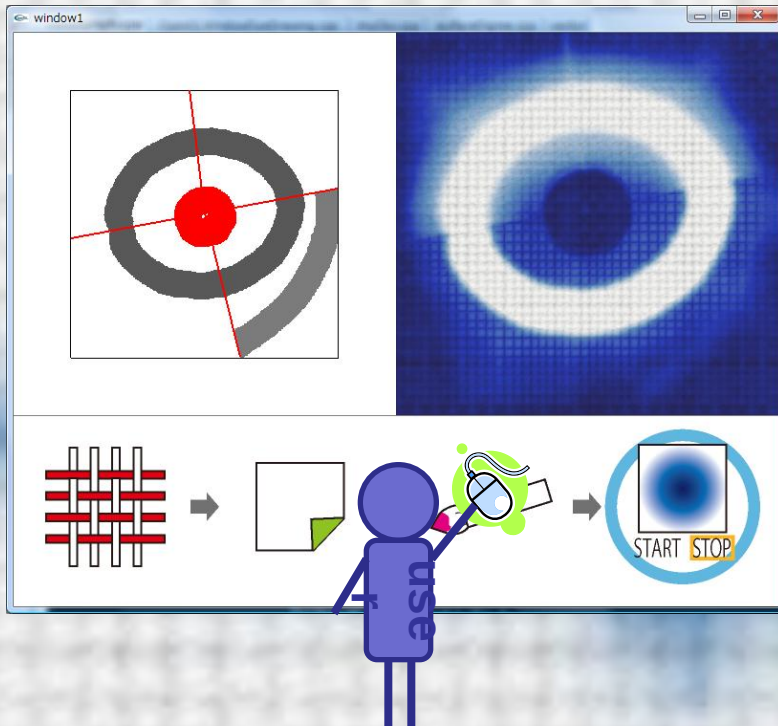
染めるんです。

基礎CG染色表現技術

+

多様な染色技法の表現

アプリケーション化



作成時間：5分程度