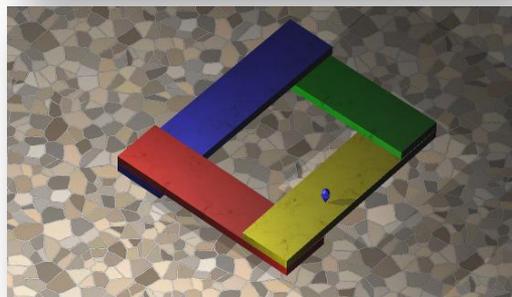
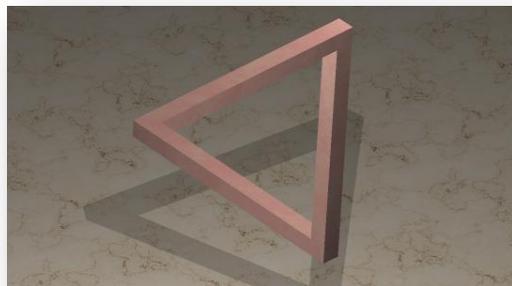


# 不可能立体の表現が可能なCG制作環境の開発



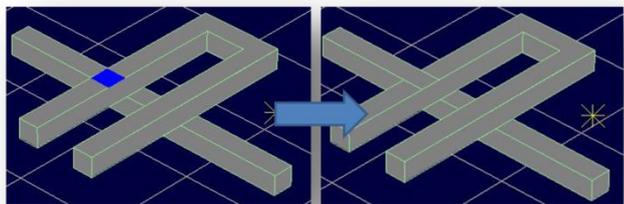
エッシャーの作品などで有名な不可能立体のCGを簡単に作成できます。

線画による絵なら簡単に書けますが、このソフトを用いれば**リアルな映像**を得ることが可能です。

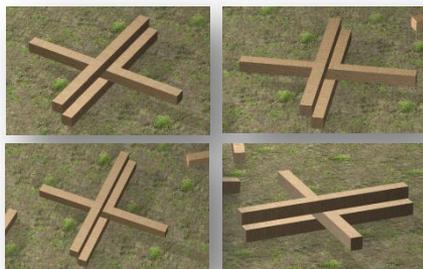
**視点の移動**や**動画の作成**も簡単に行うことができます。

このような表現は、鑑賞者に特殊なインパクトを与えることが可能なので**広告**や**ロゴ**など幅広い画像・映像に応用できます。

また、視差をつけた**立体視用の画像**も出力できるので、今後普及するであろう3Dテレビにおいてインパクトのあるコンテンツを簡単に制作できます。



クリックで簡単に不可能立体を作成できます



視点移動も自由自在です



反射などの材質も設定できます