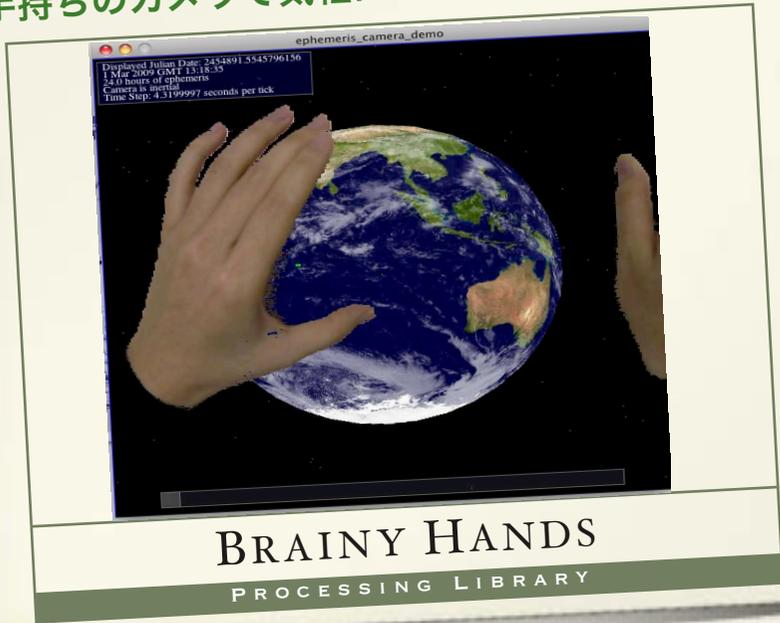


直感的な操作のための3次元ジェスチャ認識ライブラリの開発

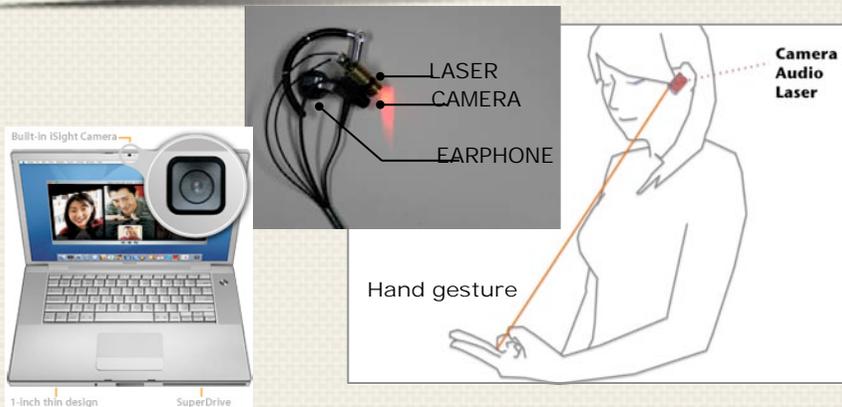
開発者: 玉城 絵美

手持ちのカメラで気軽にハンドジェスチャ操作!



本プロジェクトでは、開発者が研究中の単眼カメラによる3次元ハンドジェスチャ認識システムを多分野で利用できるように改良し、統合開発環境 Processingで動作するライブラリとして移植開発を行った。

本ライブラリを用いることにより、ハンドジェスチャを基盤としたシステムが容易に構築可能となった。

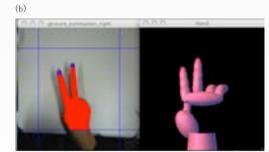
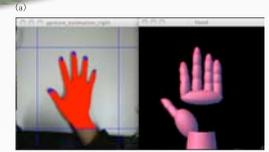


PC付属のカメラや、webカメラ、自前のカメラ付き装置を使ってハンドジェスチャ操作します。



ユーザの色分布情報も簡単に取得

開発ライブラリを利用した
サンプル集



ハンドジェスチャ認識



サイン入力



ムービープレイヤー