

アルゴリズム実証システムの開発 ープログラム対戦プラットフォームー

浅井勇樹、山田達也（福井工業高等専門学校 専攻科 生産システム工学専攻）
三田村祐典（福井大学 工学部 情報・メディア工学科）

『遊びと学びを融合した

Web完結型プログラム対戦環境「Ayame」』

・プログラマーが開発したプログラム同士を対戦させるプラットフォーム。

⇒プログラム対戦環境

・楽しみながらプログラミングしてほしいという ことから、ゲームを題材として選択した。

⇒遊びの要素

・プログラマーはゲームにおけるコンピュータキャラクター、つまりゲームをプレイする上での『頭脳、戦略』にあたる部分をプログラミングする。

⇒学びの要素

・ユーザーはそれらを開発し、対戦させ、観戦するまでの一連をWebブラウザだけで行うことができる。

⇒Web完結型

