

2007年度未踏ソフトウェア創造事業(未踏ユース)

新感覚の漫画制作環境を提供するソフト

マンガワープロの開発

儀間武晃

(電気通信大学 情報通信工学科)



絵が描けるだけじゃ
マンガは描けない!



沢山のコマを、読みやすく並べる(コマ割)必要がある。
難しいから簡単には出来ないし、手軽にいじれたら良い。
でも今までのシステムでコマ割をいじるのは凄く手間。

マンガワープロはそんなコマ割をいじりやすくした

マンガのワープロ みたいなソフトです