2007年度未踏ソフトウェア創造事業

開発者:後藤 佑介

鈴木 健太郎

義久 智樹

P2P Broadcasting 2050

~こちら未来の放送局!P2Pネットワークを用いた 新しい放送型配信システム~

放送とP2Pネットワークの連携によるコンテンツ情報の共有

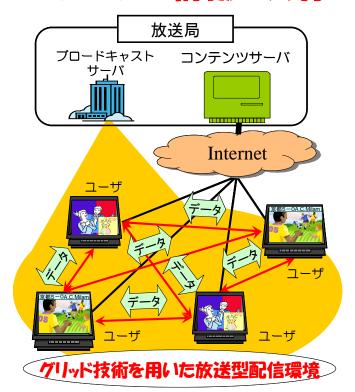
P2Pストリーミング配信で リアルタイム性を確保



放送した番組をコンテンツ化して P2Pネットワークで共有

<本システムの特徴>

- データベースを利用したコンテンツ 情報管理
- ・デュアル画面視聴による視聴時間の有効利用



つくったソフト



Brossom (ブロッサム)

(Broadcasting System with P2P Environments)

~Brossom の視聴例~



ブラウザを利用した デュアル画面視聴



現在の放送を視聴しながら 見逃したゴールシーンをチェク!