

ポッドキャスティング用学習コンテンツ自動生成システム

開発代表者: 福井登志也 共同開発者: 市村 哲 担当PM 田中 二郎

1. 要約

本プロジェクトにおいて、我々は、モバイルゲーム機上で動作するアプリケーション用の学習用映像コンテンツを、安価な機器構成で人手をかけずに自動生成・ポッドキャスティング配信するシステム「TalkCast」を構築した。

2. 目標及び成果

我々はモバイルゲーム機を用いた学習コンテンツに対するニーズが社会人層に強くあることを見出し、板書講義映像を利用して、このニーズに応えることを目標とした。コンテンツ配信の手段として、電車の中のようなネットワーク非接続環境でも容易に音楽・映像コンテンツを利用できるポッドキャスティングを採用し、問題を解決した。コンテンツ生成にあたっては、講義やセミナーなどの板書講義を1台の民生ハイビジョンカメラで固定撮影したビデオ映像から、講師動画と黒板の静止画を連続して切り出すことにより、本来、配信に必要とする帯域を約80～100分の1までに抑えることが可能となった。また、廉価な民生機器のみでシステムが構成されるだけでなく、撮影においても専属カメラマンなどの特別なスタッフを必要としないため、講義配信を行うにあたっての作業コストを低く抑えることが可能となった。

