

学習を用いた3次元CG作品自動生成システムの開発 —ルールを選択結果から3次元CG作品を自動作成するソフトウェア—

赤澤 由章 (産業技術総合研究所)

◆開発ソフトウェアは、以下の2つのデータベースを利用して、瞬時に新たな3次元CG作品を自動作成することができます。

部品データベース:

3次元CG作品を部品に分解して分類したもの

ルールデータベース:

物の作り方をあらわすルールを分類したもの

◆ユーザーがよいと思った3次元CG作品からルールデータベースを更新することで、ユーザーの好みを反映した3次元CG作品を作成できるようになります。

