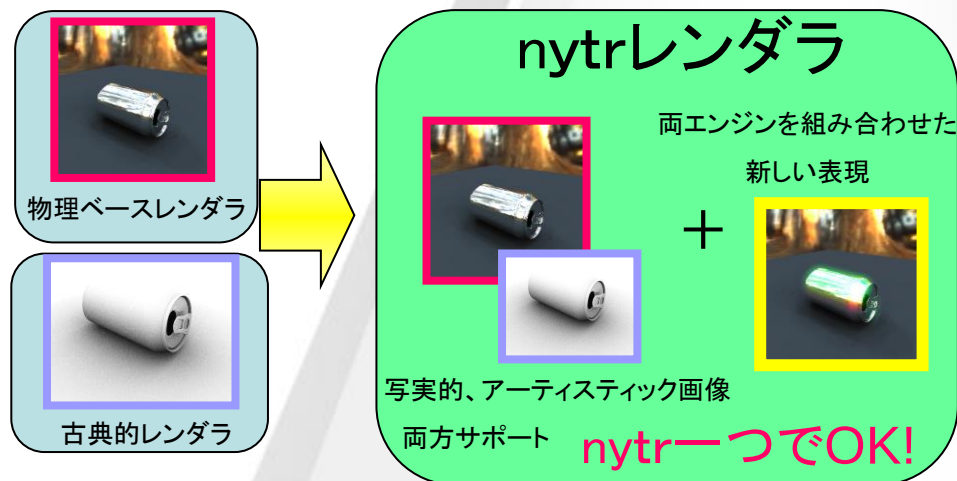


物理ベースのレンダリングを柔軟性を持って行えるアーキテクチャの開発

上野 康平(千葉大学先進科学プログラム)

1. 統合型アーキテクチャ

今までは使い分けなければならなかったレンダラも...



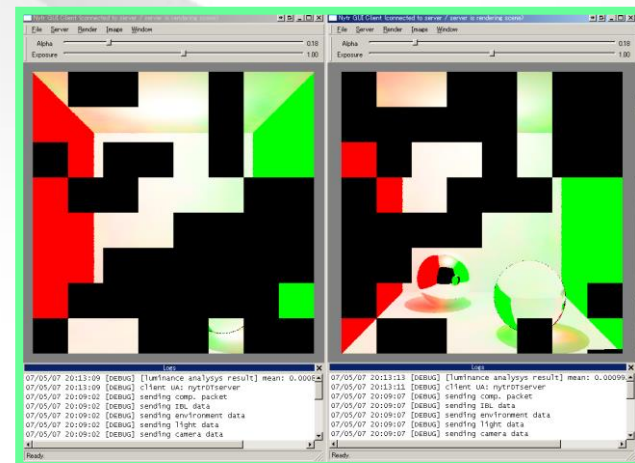
2. libpolatsk

レンダラ特化型計算分散システム:

動的ネットワーク構築、UDPによる高速ノード間通信

OmniRPCの1.38倍のパフォーマンス

実行時間ヒューリスティクスによる最適化



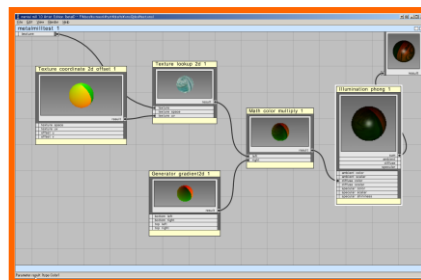
3. PBSシステム: 統合型アーキテクチャ向けシェーダシステム



古典レンダラ以上の幅広い表現が可能。

2つのレンダリングエンジンを自動的に

最適割り当て!



Mental Mill®による

ビジュアルプログラミングもサポート!