

2006年度未踏ソフトウェア創造事業

コンテンツ流通システムpicsenseの開発 開発者:小池由里

もっと日常にアートがあってもいいじゃない。

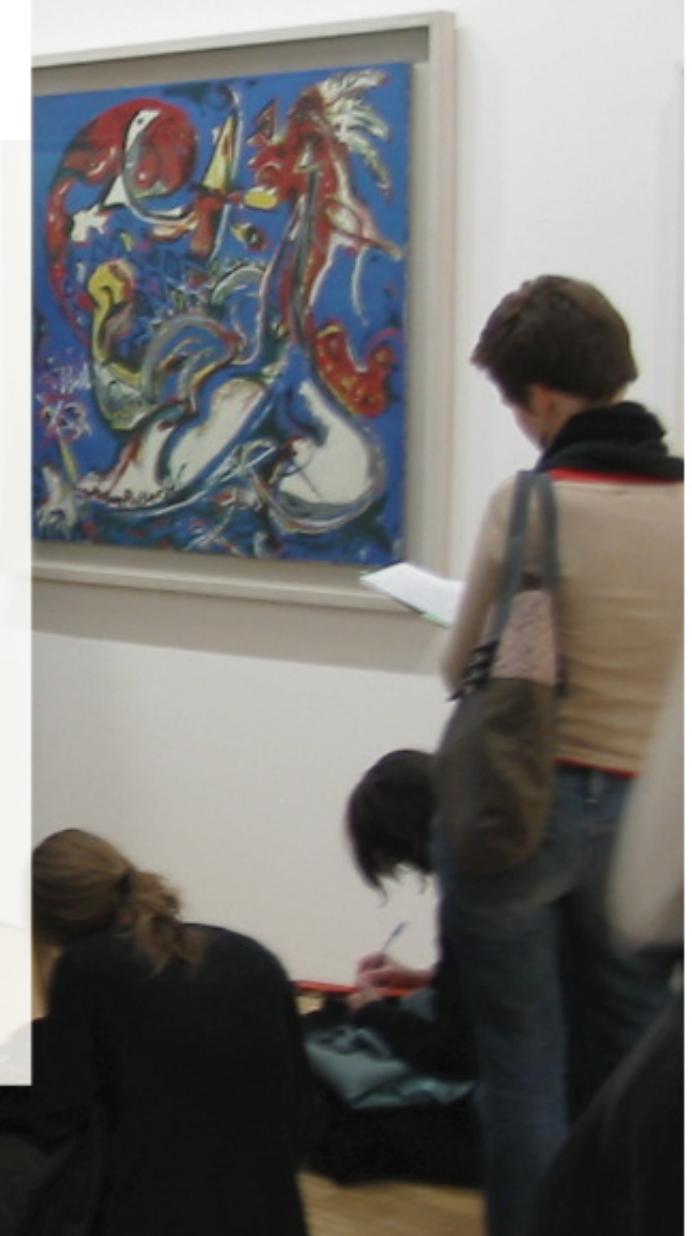
PICSENSEは、作品を通してアーティストと観客が出会う素敵な空間を提供します。

作品を権威やマスメディアの評価によらず、自分の感覚で選んでいく、
コミュニケーションの一つとして使える世界を実現したい、

それはアーティストにとってもオーディエンスにとっても、
アートにとって一番健全なカタチなのではないか？

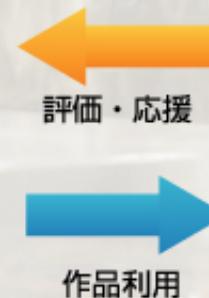
作品を在りのままのカタチで楽しめる、アートをもっと身近に
できるそんな空間をPICSENSEは目指しています。

PICSENSEで出来ること ➤➤



PICSENSEで出来ること

アーティストとオーディエンスが作品でつながる場

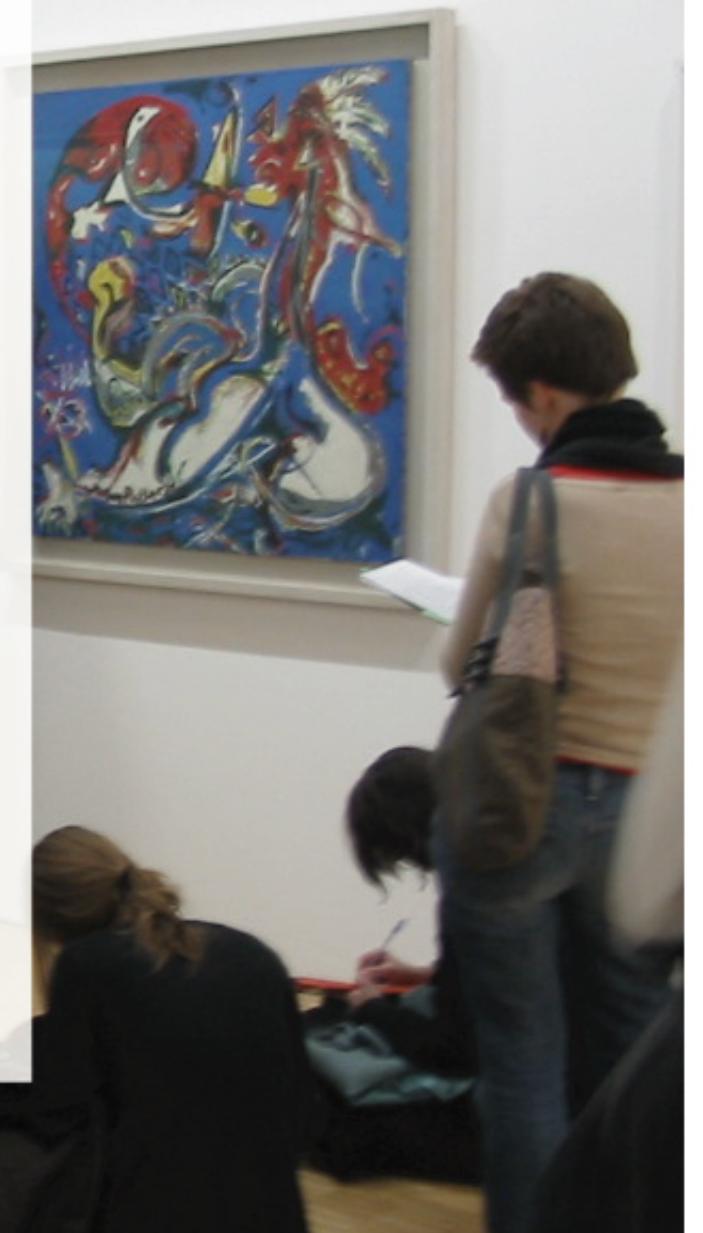


自分の作品・活動を…

- 多くのメディアを通じて公開
- 作品の影響度が簡単に閲覧可能
- 作品に対する評価フィードバック
- アーティスト同士のつながり形成
- その他…

好きな作品・アーティストを…

- ブログで手軽に利用
- 作品のコレクション・紹介
- アーティストに直接作品依頼
- 趣向の同じユーザーとコミュニティ
- その他…

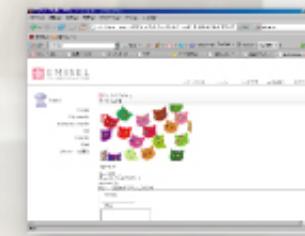


作品の見せ方・見られ方

自由度のあるギャラリー機能で作品の世界観をそのままに！



ブログパート



PicSenseギャラリーの
カスタマイズ



QRコード

PICSENSEでは、あなたの作品の世界観を壊さずに作品を展示・配信できるようギャラリーのカスタマイズが可能です。また、作品URLが書かれたQRコードを生成して身近な友人・知人に作品を紹介することも可能です。

