

表現手法「Live2D (旧 3D+)」および「キャラクター作成システム」の開発

株式会社サイバーノイズ 代表取締役 中城哲也

※ 3D+ から Live2D に名称変更しました



イラストに命を吹き込む表現方法

Live2D



Live2D とは？

マンガ、アニメ、イラストなどの2D画像を
2D独特の形状や画風を保ったまま
3Dのように動かすことのできる
独自の映像技術です

3Dとは全く異なる表現方法なので
3Dでは表現できないスネ○の髪型や
作者のこだわる絶妙なあごのライン
独特の影の付け方、線の強弱など

限りなく原作に近いまま
命を吹き込むこと (Animate)
ができます

Live2D の特徴・魅力

- 普通に作れば印刷品質です（解像度に依存しません）
- 3D（トゥーンレンダリング）より原作に近づけます
- マンガ風の白黒表現も得意です

Live2D によるアバター作成のサンプル版公開中

Live2D → Piclet Avatar ★

<http://www.piclet.jp/a/>



事業化&システム提供例

■ アバター 2.0× 動画&デコメ作成システム（ASP 型）

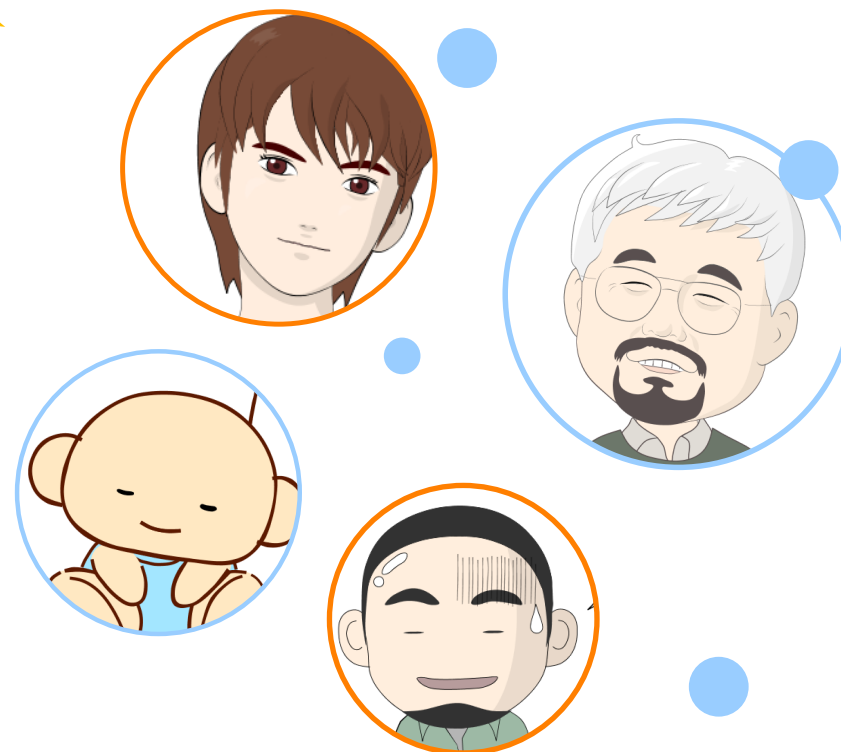
簡単にマンガやアニメ風の動くアバターが作れて、
様々な動きや表情のオリジナル動画やデコメを作成できます

※システムはサーバー用プログラムと、Flash（または Java）で構成されます。

■ 今後の開発予定ソフト（2008 年以降）

- マンガ作成ソフト（キャラを動かすだけでマンガが完成）
- Flash 動画作成ソフト
- 本格アニメーション作成ソフト

SAMPLE



※このページのキャラは全て Live2D で描画しています