

# 成果概要

2006年度下期未踏ソフトウェア創造事業

(Magic Canvas: 絵コンテが3次元シーンへ)

開発代表者: 辛 孝宗

# Magic Canvas: 手書きスケッチによる 3次元シーンのプロトタイプ構成

- スケッチを利用して3Dオブジェクトを検索
- 検索されたモデルをスケッチにフィットするように配置
- モデル候補をクリックすることによって簡単にモデルの置き換えができる
- 手書き線2本で3次元パスを生成し、カメラコントロールを簡単にする

# Overview



