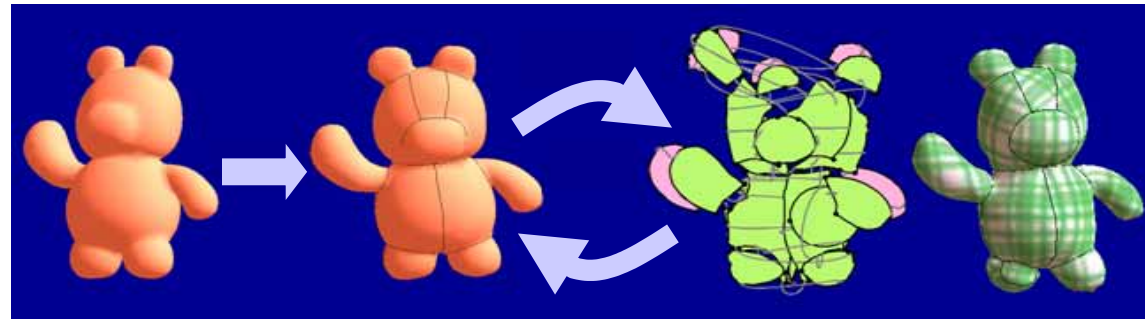


ぬいぐるみモデラーの開発

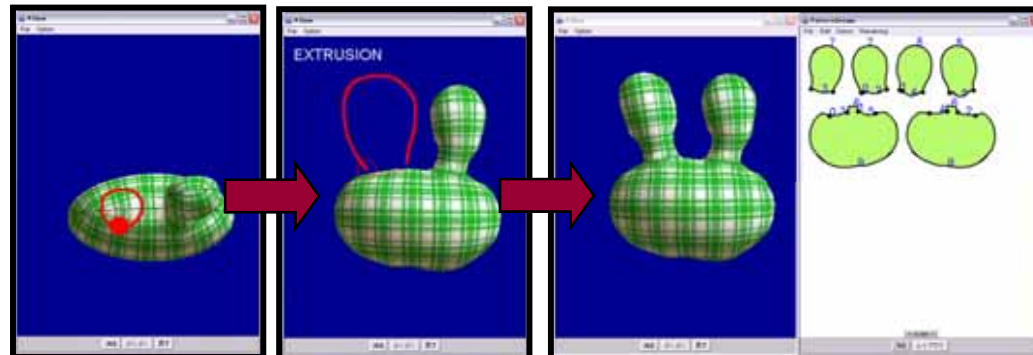
開発者: 森 悠紀 (東京大学)

自分だけのぬいぐるみをデザインする際の 支援システムを開発

1. 既存モデルを利用してのぬいぐるみデザイン

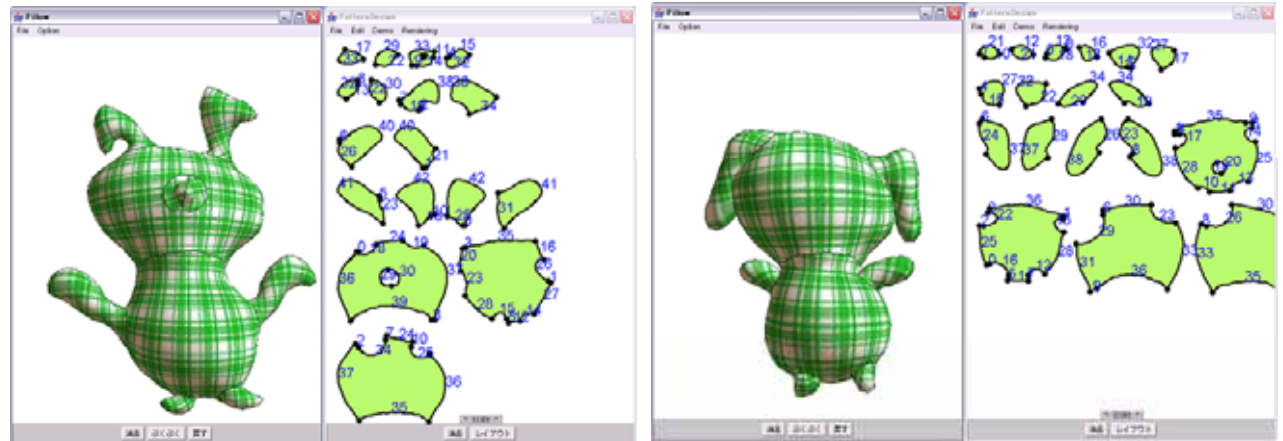


2. ぬいぐるみに特化したモデリング



誰でも簡単に自分だけのぬいぐるみが デザインできる！

- ④ 日本科学未来館に来館した一般男女38人を対象にユーザテストを行った



デザインしたぬいぐるみの例



実験会場の様子



作成例