

携帯アプリのビジュアル開発環境

～ Eclipse上での携帯アプリビジュアル開発を実現。アプリ開発を簡単に～

佐々木竹充 (株式会社フラクタリスト)

携帯アプリをかんたんに開発するためのGUIデザイナーとツールセットを開発した。GUIデザイナーはEclipseのプラグインとして実装した。

GUIデザイナーでは独自に実装したGUIコンポーネント群をドラッグアンドドロップで配置し、画面をデザインすることができる。GUIコンポーネントは基本的なものを用意した。

また、データファイル管理のためのファイルシステムとサーバと通信するライブラリを汎用的に利用できる形で用意した。

コンポーネント群とフレームワーク

ドラッグ＆ドロップでのGUI設計

1クリックでビルド＆実行

コンポーネントのプロパティ編集

ファイルシステムと携帯向けRPCライブラリ

プロパティ	値
color	RGB [0, 0, 0]
borderColor	RGB [192, 192, 192]
faceColor	RGB [0, 0, 255]
highlightColor	RGB [128, 128, 128]
shadowColor	RGB [0, 0, 128]
textColor	RGB [255, 255, 255]
whiteColor	RGB [255, 255, 255]
Constraint	
h	30
w	90
x	40
y	40