

# マルチメディア アプリケーション用 高品位組版ライブラリ

女はやがて加つて、女は正面が見  
うしまいがけである。下を向いて一生懸命に  
口ほおぼったが、女は、どうもまだ元の席へ  
やと思って、ひょいと目を上げて見るとや  
た。しかし三四郎が目を上げると同時に女は  
郎の横を通つて、自分の座へ帰るべきところ  
からだを横へ向けて、窓から首を出して、  
た。風が強くあたって、髪がふわふわする  
いった。この時三四郎はからになった弁当  
らほうり出した。女の窓と三四郎の窓は一  
に逆らつてなげた折の蓋が白く舞いもどつ  
郎はとんだことをしたのかと気がついて、

OpenGLテクスチャへの出力例

担当PM 鵜飼 文敏  
プロジェクト代表 中村 健一  
共同開発者 藤森 智行

# GNU / Linuxでビジュアルノベル



- 文字をきれいに表示するのは、けっこう大変
  - 多言語・文字装飾・両端揃え・ルビ
  - 特に厳しいのはゲーム。WYSIWYGに編集したい
  - そこで：GUI用の文字組版ライブラリ(Pango)をゲームに応用
- SDL\_Pangoで文字組版
  - Windows・GNU / Linux・MacOS Xで使える
  - HTMLなみの文字装飾・両端揃え・ルビ
  - OpenGLもOK
- パッケージソフトを強く意識
  - マージモジュールになっていて、すぐに組み込める
  - フォントサブセット化ツールでフォントを埋め込み
- 『盗んでmy Heart』、2005年4月28日発売です