



Swimmy, the Small Instructor

2004年度未踏ソフトウェア創造事業

小さなインストラクター **Swimmy**

子供のためのマルチエージェント教育システム

開発者：横川耕二

<http://swimmie.webhop.org>

Swimmy とは。。。

- Squeak 上のインタラクティブ・プログラムのフレームワーク
- 柔軟で拡張可能なマルチエージェントアーキテクチャ
- 落書きをするようにエージェントをプログラム

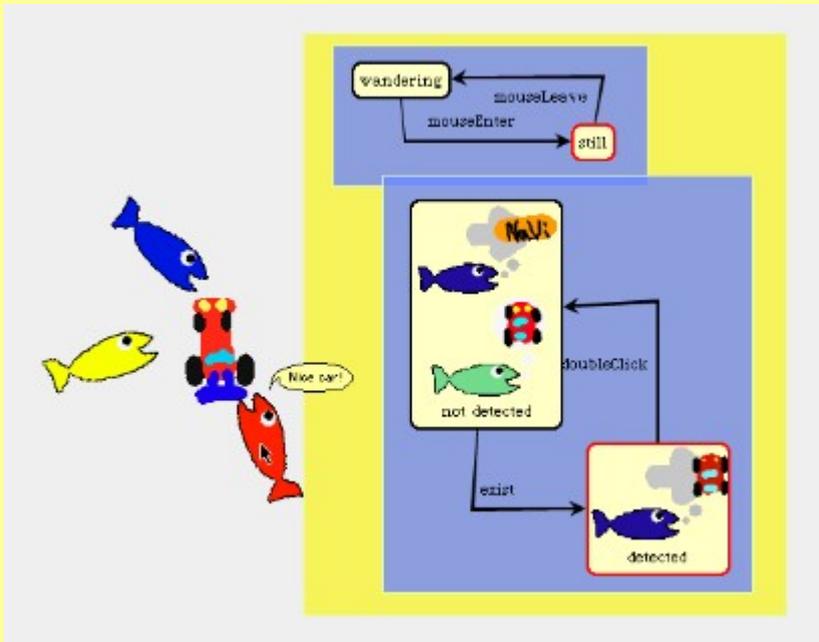


キャラクターエージェント

複数のキャラクターエージェントがユーザーと画面上でインタラクト

非同期メッセージ通信

エージェント同士で非同期メッセージ通信により協調作業



例によるプログラミング

状態遷移図を描いて、例として通常のMorphをドロップしてエージェントの動作を指定

