

バーチャル砂場システムの開発

開発者: 尾上耕一

- ライブラリ「SunabaLib」の開発
 - 物体の接触による砂地の変形と地面の表示
 - 物体データの読込・表示、物体上の砂の表現
 - 様々なアプリケーションで利用可能

アプリケーション

バーチャル
砂場遊び

砂場で
お絵かき

ドライブシ
ミュレータ

ブルドーザー
シミュレータ

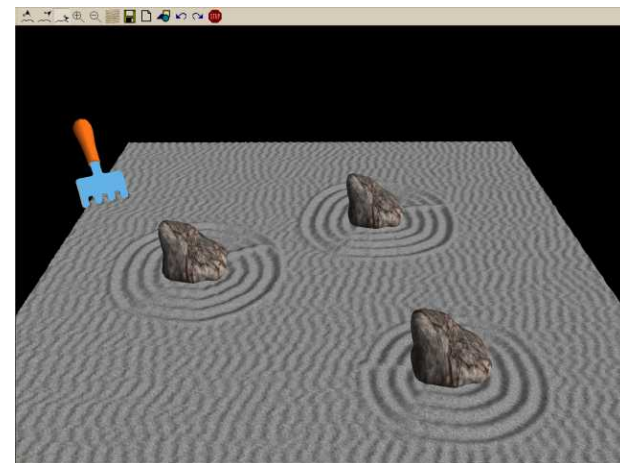
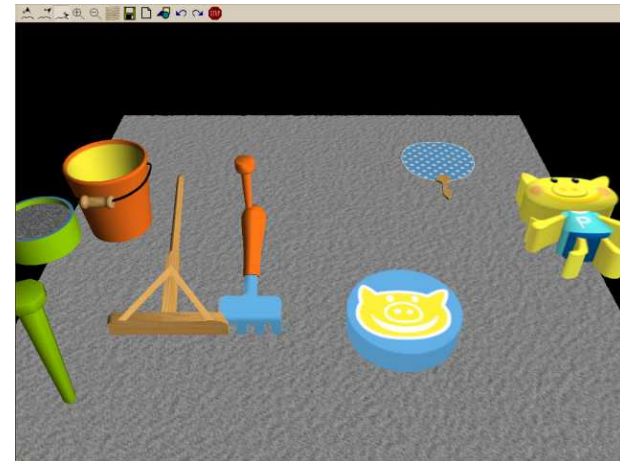
ゲーム・アニ
メーション...

SunabaLib : 砂地の変形・表示のためのライブラリ

システムの構成

アプリケーション: バーチャル砂場遊び

- PC上の砂場遊び
スタンプで跡をつける、
フルイで山を作る...
- 砂の上に絵を描く
棒で線をひく、UNDO等
- 風を吹かせる
- 子供向けソフト
- カスタマイズ例:
石庭シミュレーター



実行画面