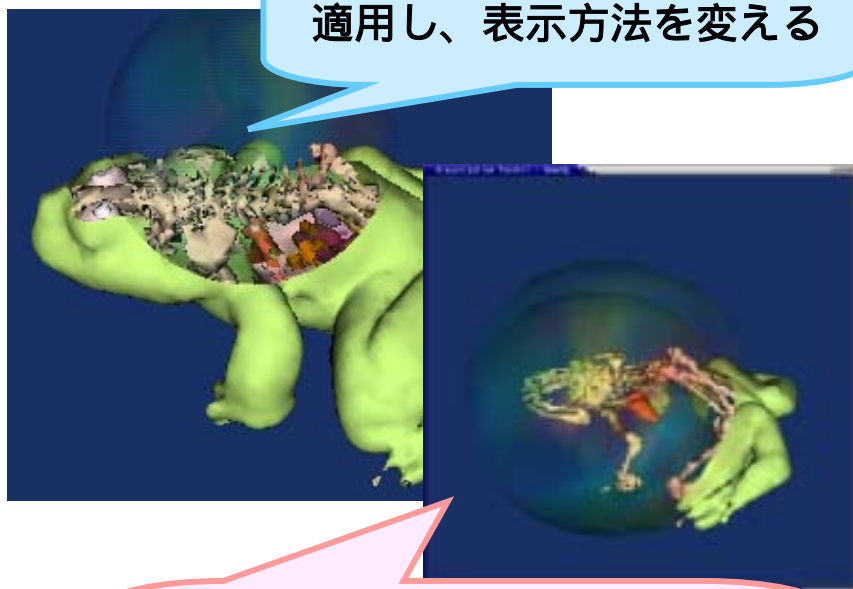


Queryball：没入型VRシステムのためのシャボン玉メタファによる対話的な問合せモデル

開発者：渡辺知恵美

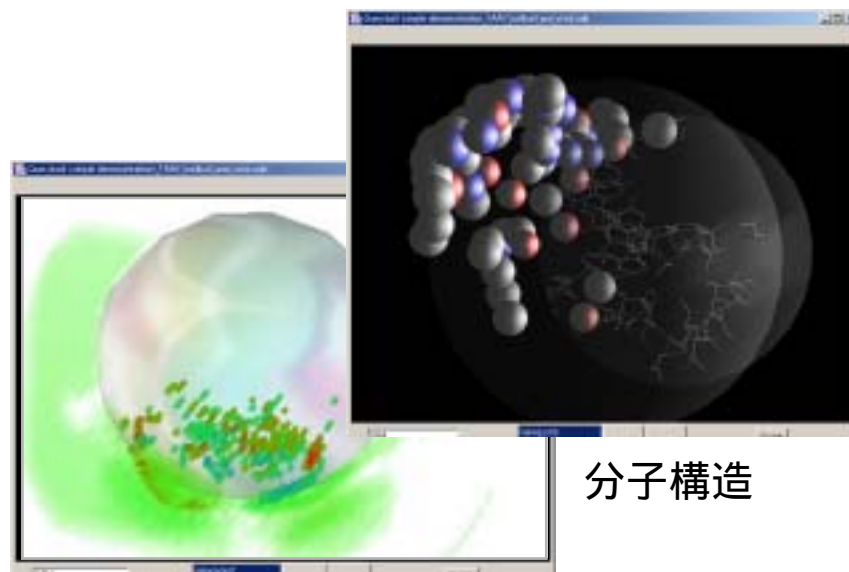
簡単な問合せ条件と表示方法を持つシャボン玉を動かしたり、重ね合わせたりすることで楽しみながら簡単に問合せを行うことができるツールを開発しました

球体の内部だけ問合せを適用し、表示方法を変える



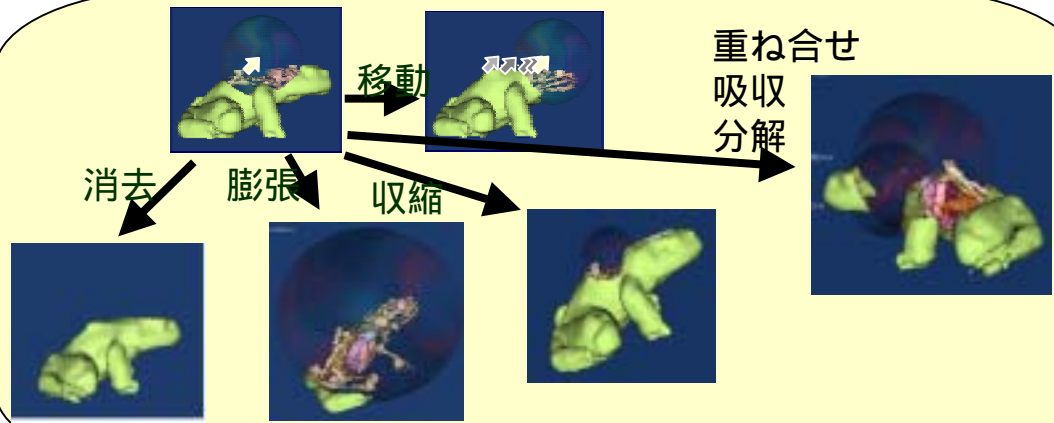
複数の球体の重ねあわせで複雑な問合せ表現が可能

様々な可視化応用に適用可能



地震波データ

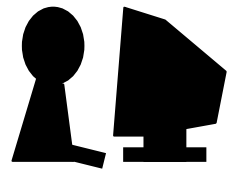
分子構造



シャボン玉を操るような
簡単なマウス操作で問合せ位置の変更や
複数のQueryballの重ね合せ、吸収、分解
などを行うことができる

可視化フローや
パラメタの変更

Queryballインタフェース



記述

可視化フロー
の記述

表示

Queryball問合せ定義

可視化システムにおける可視化フローの
記述方法の延長線上でQueryballの定義
を記述するための問合せ定義モデルおよ
び記述支援環境を提供



直接操作
による変更

Queryballマネージャ

各Queryballの位置や重畳状態を管
理し、適切な問合せ発行および表示
を行うための管理モジュールを提供