

PICSYのデモソフトの開発

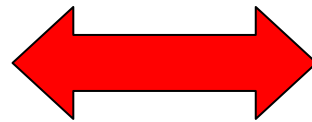
PICSY Project **鈴木健**

info@picsy.org

<http://www.picsy.org/>

PICSYとは？

価値が伝播していくという
新しい電子貨幣システム



PICSY の効果 医師バージョン

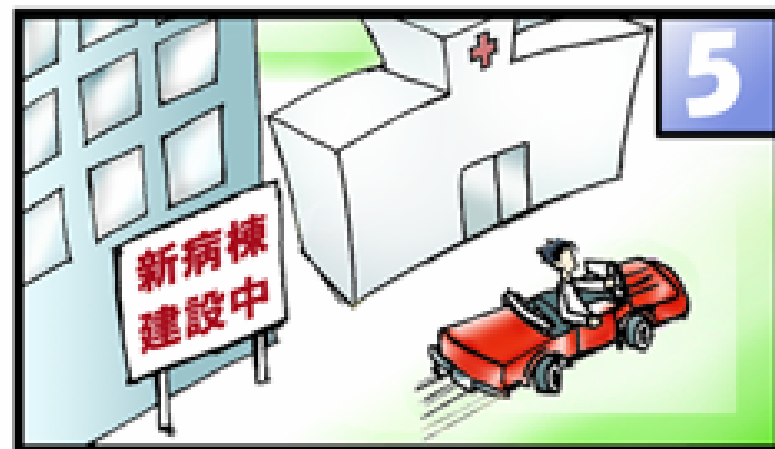
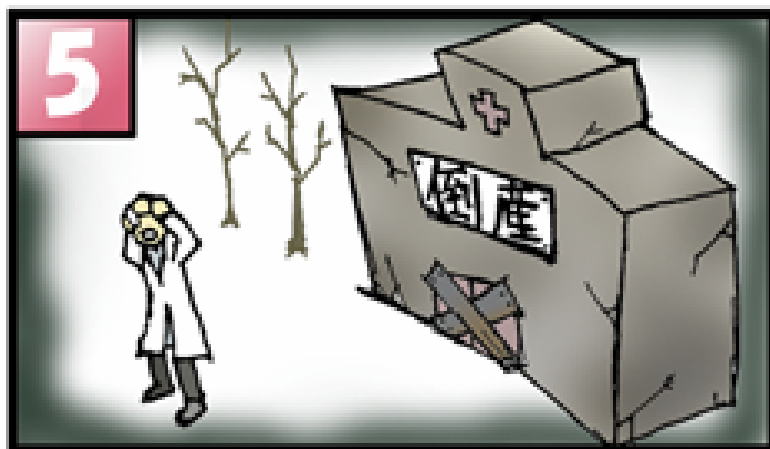
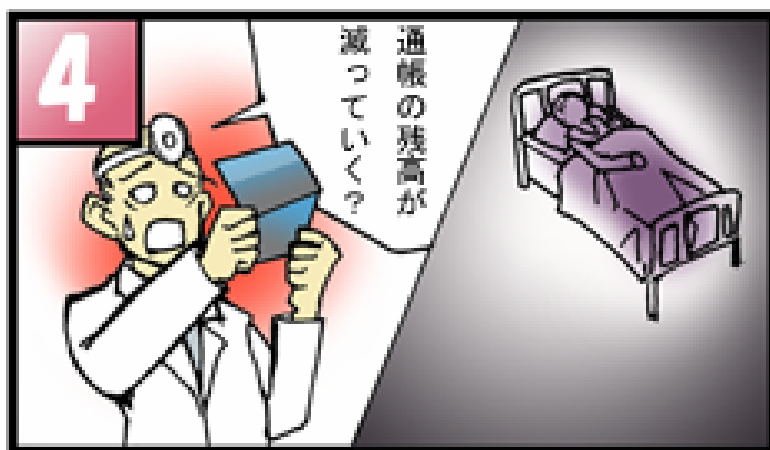
SECSY (決済貨幣) な社会

悪い医師の場合



良い医師の場合





END

伝播投資貨幣 PICSY の基本的な仕組み

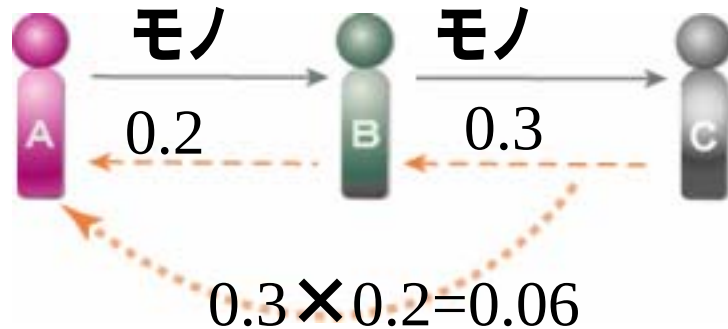
PICSYの考える「公正さ」:

貢献度に応じて購買力を与える (互酬性)

PICSYの考える貢献度 (=購買力) を「計算する方法」:

購買力の「伝播」という仕組みを導入する

1. 評価に応じて購買力を伝播させる



2. 複雑な評価ネットワークであっても、
伝播性を踏まえた購買力算出を適正に行える (行列計算)



	A	B	C	D	E	...
A		0.21	0.6	0.07	0.12	...
B	0.1		0.4	0.2	0.3	...
C	0.23	0.45		0.1	0.22	...
D	0.49	0.06	0.1		0.35	...
E	0.24	0.18	0.31	0.27		...
...	...	...	...	...	...	...

	貢献度
A	0.72398
B	1.2948
C	2.39805
D	0.12281
E	0.454
...	...

PICSY Demoの機能

PICSY Demo

シナリオ選択

RamenTradeScenario ▼

シナリオ設定

初期設定

設定変更

人口:

10

人

最終日:

100

日目

自然回収率:

0.0010

転職可能:

○はい ●いいえ

能力分布:

ガウス分布 ▼

決済手法:

伝播投資貨幣 ▼

初期化

現在の状況

経過日数:

30

フェーズ:

取引開始

ターン:

22

前の結果:

マクロ情報

勘定系

ログ

マクロ指数

時系列グラフ

アクター	貢献度	操作	To 1	To 2	To 3	To 4	To 5	To 6	To 7	To 8	To 9	To 10
P1	1.005	☐	0.023	0.108	0.108	0.108	0.108	0.109	0.111	0.108	0.108	0.108
P2	1.001	☐	0.109	0.023	0.108	0.108	0.108	0.111	0.11	0.108	0.108	0.108
P3	0.995	☐	0.108	0.108	0.024	0.108	0.108	0.109	0.112	0.108	0.108	0.108
P4	0.994	☒	0.108	0.108	0.108	0.023	0.108	0.11	0.111	0.108	0.108	0.108
P5	0.995	☐	0.109	0.109	0.108	0.108	0.024	0.109	0.11	0.108	0.108	0.108
P6	1.006	☐	0.109	0.11	0.108	0.108	0.108	0.022	0.111	0.108	0.108	0.108
P7	1.018	☒	0.113	0.109	0.108	0.108	0.108	0.109	0.022	0.108	0.108	0.108
P8	0.995	☐	0.109	0.108	0.108	0.108	0.108	0.109	0.111	0.024	0.108	0.108
P9	0.996	☐	0.109	0.109	0.108	0.108	0.108	0.109	0.11	0.108	0.025	0.108
P10	0.995	☐	0.109	0.108	0.108	0.108	0.108	0.109	0.111	0.108	0.108	0.024

選択アクター

基本情報

所有物リスト

需要リスト

供給リスト

スキルシート

種類:

人

職業:

ramen ▼

ID:

6

能力(質):

貢献度:

1.0183557999309...

能力(量):

予算:

0.0216781284815...

購入ポリシー:

質重視 ▼

購買力:

0.0220760478707...

状態:

生存

次の日

次のフェーズ

実行

中断

中止

PICSY プロジェクト ロードマップ

PICSY 研究開発フェーズ1

シミュレーションツール(PICSY demo)
ゴダールシナリオ
ラーメン取引シナリオ
ランダム取引シナリオ
基本モデル

PICSY 研究開発フェーズ2

マルチシナリオ化(PICSY demo)
中村修二シナリオ
飛行機シナリオ
カンパニー概念の導入

PICSY 適用フェーズ

国家通貨・国際通貨
コミュニティのピア・レビュー
社内人事評価
ゲーム通貨

利用シナリオ

ラーメン取引シナリオ

ラーメン取引シナリオは、基本的な生産-消費関係をモデル化したものです。ロールモデルに基づいた取引で、簡単な生産関係で、PICSYが取引の仲介を円滑に行えることを確認します。

ゴダールシナリオ

ゴダールというフランスの映画監督は、ハリウッドの有名監督に大きな影響を与え、尊敬の念を集めているが、本人自体は、莫大な興行収入にめぐまれているわけではありません。PICSYを用いると、ゴダールにもハリウッドへの評価が流入するということが起きるかもしれません。

飛行機シナリオ

飛行機シナリオは、複雑な産業クラスターのモデル化を通じ、数千の事業者が複雑な取引関係を結んでも、PICSYによって円滑に資源配分が行われることを確認するシナリオです。

中村修二シナリオ

青色ダイオードの発明で有名な、カリフォルニア大学サンタバーバラ校の中村修二教授が、発明の成果による報酬を、以前の会社ではほとんどもらうことができませんでした。このシナリオでは、組織横断的な人事評価によって、中村さんに公正な収入をもたらすことを確認します。

ゲーム用通貨への導入

マルチオンラインゲームでPICSYを導入してもらえば、実際の人間の判断に基づいた取引を見ることができるので、いままでに確認されていないPICSYの特徴を知ることができます。また、インフレなきゲーム内通貨を実現し、ゲームをプレーする新たなインセンティブをつけることができます。

社内人事評価システムへの導入

PICSYを社内人事評価システムに使うことによって、プロジェクト参加者全員のピアレビューによる貢献度評価が可能になります。グループワークでの粒度の細かい成果主義評価を実践できます。