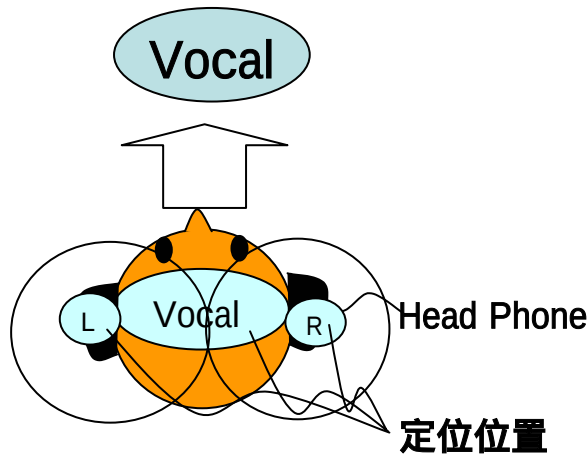


音響制御プログラムの開発



音源と耳の位置関係で異なる特性
Vocal音は音定位に重要な役割
➡ 正面から来るVocalの特性を再現

耳の形に特性合わせこみ
耳の後ろに回りこむ特性合わせこみ
Head Phoneの歪 / 反射補正
左右の相関をずらす

- 通常のCD音での音の定位補正
正面の音(Vocal)の定位を前方に
現状の環境そのまま音が前方へ
Head Phone
頭の中央に定位 ➡ 頭の前方向へ
車載など劣悪な環境でのSpeaker再生
横/後ろでの定位 ➡ 前方へ

- 前方定位Programは完成済み
- どんな音楽データでもDemo可能

興味のある方
コンタクト先は
矢沢 晃
yazawa_amgs@yahoo.co.jp