

高精度な物理モデルベースのフライトコントローラプラットフォームの開発
— 「Tobas」全てのドローンのためのフライトコントローラ —

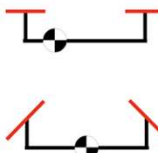
課題



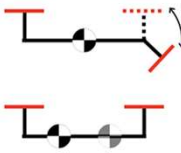
飛ばせる



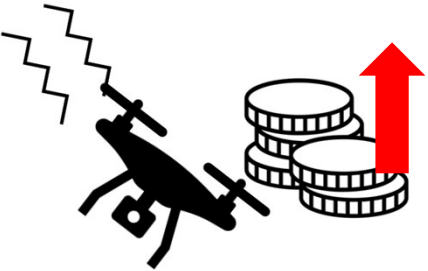
難しい



飛ばせない



ドローン作成の
コストが増大



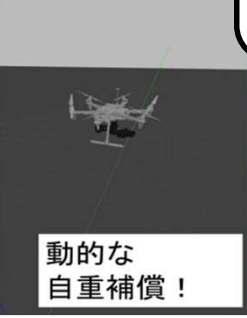


専用ハードを開発

解決策

フライトコントローラ「Tobas」で誰でも簡単に飛ばせるようにする





動的な
自重補償！

産業用途の大型化/
複雑化ニーズに応える

効果



コストカット/高速化
ドローン市場全体を活性化



特殊ドローンで試験を実施