



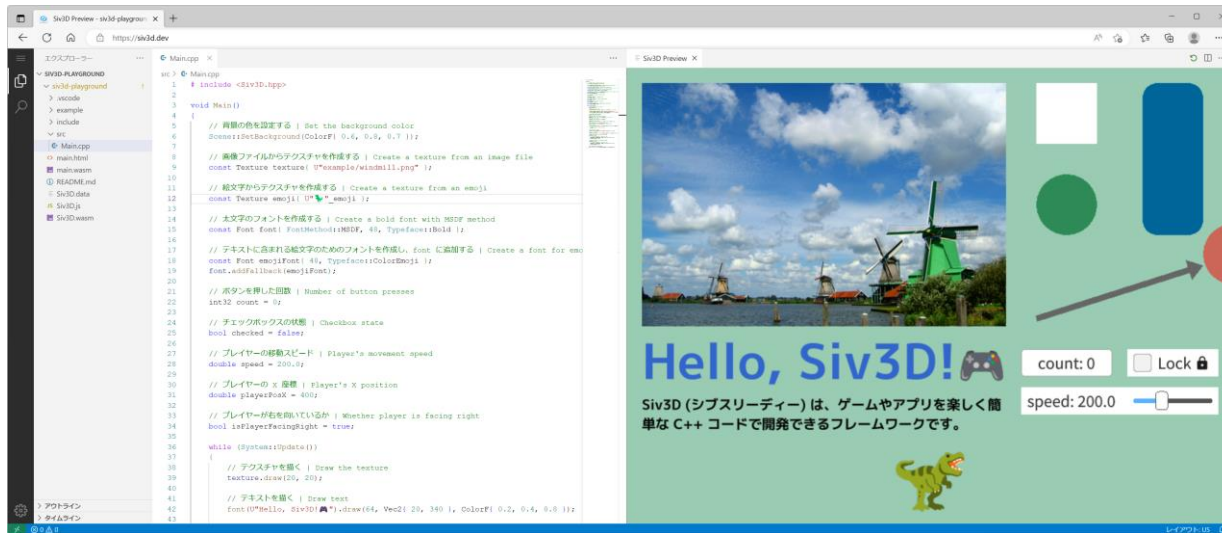
# C++によるWeb アプリ開発を普及させるフレームワークの開発

鈴木 遼  
吉崎 幸樹

オープンソースで  
広く普及を狙う

- C++ によるアプリ開発を、もっと楽しく簡単に -

## ① Web ブラウザ上で C++ を使ってアプリ・ゲームを開発できるように



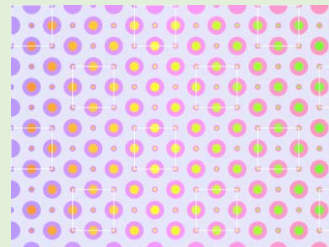
C++ フレームワーク Siv3D  
(本プロジェクトの前身)



Siv3D Studio  
<https://siv3d.dev>

環境構築が不要になり、  
教育機関での C++ 活用が便利に

C++ エンジニア教育・育成に  
グローバルに貢献



上智大学の C++ 講義で学生が創作したプログラム

## ② Siv3D ユーザコミュニティの拡大と、事業化への前進



イベント・勉強会を開催した場所



- ・ 高専プロコン 2022 競技部門 Siv3D 使用チームが優勝
- ・ 高専ロボコン 2022 Siv3D 使用チームが四国ブロック優勝
- ・ 個人クリエイターによる Siv3D 作品の展示

競プロブームで増えた C++ 学習者のアプリ・サービス開発の敷居を下げ、開発を活性化



海外ユーザからの開発貢献や個人スポンサーを複数受け入れた。



大学研究室から、研究ソフトウェア開発のための追加機能実装の有償依頼を受け付けた。

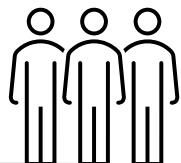
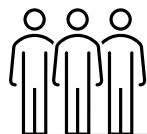
### 法人協賛モデル



法人からの協賛を受け入れた。  
連携イベントや協賛拡大を準備中。



育成



優れた C++ 技能を持つ学生

### 教育機関での Siv3D Studio 導入モデル

