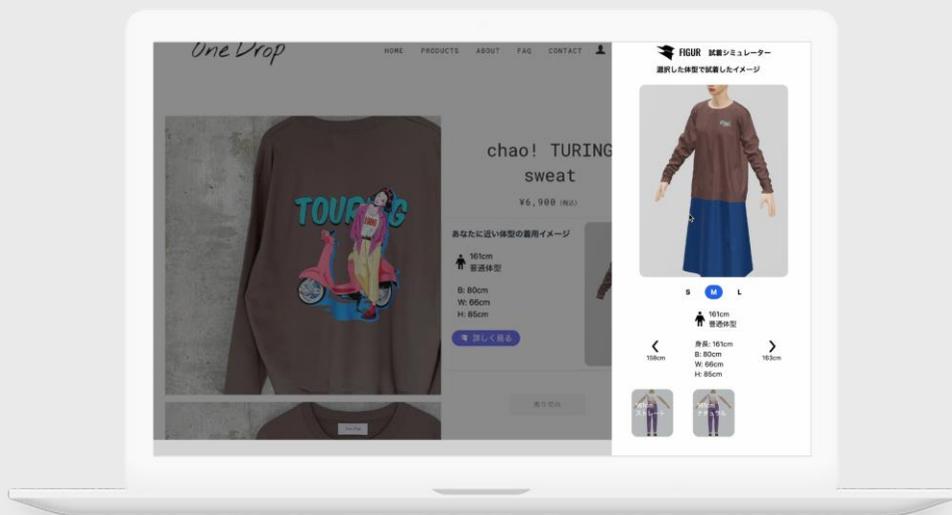


あらゆる衣服をバーチャル試着可能にする3Dモデリングシステム  
—物理の試着を超えるバーチャル試着体験の実現を目指して—

新井 康平  
松下 日昇  
杉浦 昇太

圧倒的にリアルな3Dモデルで衣服の着用感を再現し、ECにおける試着問題を解決。



- 1 自分の体型で着用した時のシルエットがリアルにイメージできる
- 2 商品のサイズ展開ごとに着用感の違いがわかる
- 3 洋服の型紙や3Dデータが無くても導入できる

# 型紙の自動生成が実現するリアルな3D試着

それぞれの商品サイズの3Dモデルを生成することで、ベストなシルエットを検討できる。



様々な体型での試着に対応。自分の体型で衣服を着た際のシルエットを再現。

衣類を着た状態での様々なポーズに対応。各シーンでの見栄えを確認できる。

