二つ目は、模擬プラントを用いた運用検証です。プロジェ クトメンバーがそれぞれの実務経験を踏まえて課題を提起 し、対応案を議論することで、OT-SOC運用における具 体的な課題と解決アプローチを共有しました。机上の検討 にとどまらず、模擬環境でシナリオを体験的に検証したこ とで、成果物はより実務に即した内容となりました。

成果物は、OT-SOC導入担当者がライフサイクルごと

に直面する課題や検討ポイントを把握しやすいよう整理さ れたドキュメントです。導入プロセスを進める際の参考資 料として、プロジェクトメンバーが派遣元企業で社内関係 者との議論や検討を進める上での手助けとなることを目指 しました。特に、実務担当者が限られた時間で効率的に論 点を整理できるよう、視覚的に理解しやすい表やフロー チャートを取り入れた点も特徴です。

#### 修了者インタビュー



#### 1番の収穫は?

漠然としていたOT-SOCの進め方や導入・運用上の課題が、企業ヒアリングや模擬プラン

トでの検証を通じて明確になり、プロジェクトメンバーが派遣元企業で推進に活かせる知見を 獲得できたことです。特に、注意すべき点やよくある課題、実務上の工夫を事前に知ることが できたことで、今後の活動の品質向上に貢献できると考えています。OT-SOCのモデルとそ れぞれのメリット・デメリットを整理できた点も、派遣元企業で適したモデルを検討する際の 有益な参考資料となると感じています。



#### 成果物の活用方法

派遣元企業でOT-SOCを検討・導入する担当者が利用することを想定しています。導入か ら運用に至るライフサイクルの各段階で生じる課題や検討ポイントを整理する参考資料として 活用できます。特に、実務担当者が社内の関係者と議論を進めたり、導入に向けた検討の下地 を作る際に役立つ内容となっています。



#### ここが ICSCoE ならでは!

多様な背景を持つプロジェクトメンバー同士の議論と、実践的な環境、そして講師陣からの 専門的支援がICSCoEならではと感じました。

本プロジェクトには、様々な業種の企業からプロジェクトメンバーが集まり、その中には IT領域に精通した専門家と、OT領域を主軸とする実務者が混在していました。ITが重視する 「機密性・可用性 | と、OTが最優先する「安全性 | という異なる価値観が交わったことで、どち らか一方に偏らない、バランスの取れた議論と成果につながりました。

加えて、講師陣からはOT領域監視に関する専門的な知見を直接学ぶことができ、理解を深 める大きな助けとなりました。さらに、実施した企業ヒアリングは講師陣のご紹介によって実 現したものであり、OT-SOC運用企業・MSS事業者・ソリューションベンダーといった多様 な立場から生の声を伺うことができました。

模擬プラントを活用したシナリオ検証と併せて、こうした学びと交流の機会を得られたこと が、ICSCoEだからこそ実現できた最大の価値だと感じています。

















ICSCoE ReportはICSCoEの活動を皆様にご紹介する広報誌です。



# 第8期中核人材育成プログラム 卒業プロジェクトの取り組み紹介 第2弾

## ゲームで掴む!セキュリティのお仕事

### 背景・課題

セキュリティ人材の不足により、多くの企業でITの知 識や経験を持たないままセキュリティ部門へ配属される方 が一定数存在しているという現状があります。

一方でセキュリティ部門の業務はIT知識を前提とした 専門性の高い業務も多く、初級者には業務イメージが掴み づらいものとなっています。

こうした状況を踏まえ、本プロジェクトでは「ITの経験 が無くてもセキュリティの業務イメージがなんとなく掴め る楽しいコンテンツを作成する」ことを目的にしました。

### 課題解決・成果物

成果物はステップ別に分け、「業務を知る」コンテンツ として「セキュリティの業務例一覧 | と、「業務を掴む | コ ンテンツとして[3つのゲーム]を用意しました。

# 「業務を知る」コンテンツ

セキュリティの 代表的な業務 例一覧を作成





#### 「業務を掴む」 コンテンツ

業務イメージが 掴めるゲーム を3つ作成







#### -セキュリティ業務の一覧-

「セキュリティの業務例一覧 | では代表的なセキュリ ティ業務を洗い出し、概要編と詳細編の両面1枚(A3想定)

でまとめています。表面は専門知識を使わない形で初級者 に分かりやすい説明にし、裏面は詳細化して専門的な業務 の説明をしています。



#### - セキュリティ戦略ボードゲーム セキュる? -

本ゲームはセキュリティ戦略を体験できるボードゲーム です。3-5人の協力プレイ型で、利益を最大化するように 議論しながら戦略を立てていくものになります。利益だけ 追い求めると、インシデントが発生し、せっかく獲得した 資産を大幅に減らしたり、最悪の場合倒産する可能性があ ります。自社のリスクの状況を鑑みて利益追従とセキュリ ティのバランスを取りながら行動を選択していくゲームと なっています。

#### -フォレンジック調査ボードゲーム フォレジスト!-

本ゲームはフォレンジック調査を体験できるボードゲー ムです。3-5人の協力プレイ型で、インシデントの全容を

正確に、早く調査するものになります。手元にある簡易的 なログから怪しい動きを読み取り、関係者へのヒアリング 内容と整合性を確認することで全容解明を目指すゲームと なっています。

#### - セキュリティ業務体験シミュレーションゲーム シンギュラリティー

本ゲームはOITを通して業務体験するといった設定の シミュレーションゲームです。1人からPCでプレイでき、 途中で出てくるクイズで正しい選択肢を選んで進めていく ものになります。平時の業務の他、インシデントが発生し た際の業務も出てくるため、広くどんな業務があるのかプ レイしながら掴めるゲームとなっています。

#### 修了者インタビュー



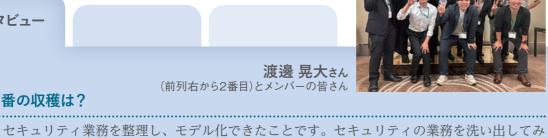
### 渡邊 晃大さん

(前列右から2番目)とメンバーの皆さん

るととても幅広く、そして専門性の高い分野であることを再認識しました。今回ゲーム化した

業務では「作業 | と 「価値 | を切り分けて考え、単なる「作業 | の体験ではなく、「価値 | を生み出

す行動の体験としてモデル化を意識しており、メンバーがセキュリティ業務の大事なポイント



#### 成果物の活用方法

を幅広く学ぶことができたと思っています。

1番の収穫は?

成果物は「セキュリティ業務ってどんなことをするのか」を知ってもらう場面で有効に活用 いただけます。学生向けのインターンや新入社員教育でのワークショップで活用いただいたり、 セキュリティ以外の部署の方に業務を知ってもらうツールとして活用することもできます。

ゲームとしても楽しいものになっておりますので、シンプルにセキュリティ部署内でコミュ ニケーション活発化のために活用していただくこともできます。



#### ここが ICSCoE ならでは!

本プロジェクトは業界を跨いだ共通課題に立ち向かえたと考えております。自動車、電力、 鉄道、金融など、幅広い業界のメンバーが意見を出し合うことで業界を特定せずに活用できる 成果物が作成できました。

また本プロジェクトは一般の方も参加できるゲーム体験会を開催した他、InteropのIPAブース にて展示・紹介させていただき、我々としてもICSCoEならではの体験をさせていただきました。 プロジェクトの活動に限らず、ここに来なければ出会うことはなかった講師陣、専門家、そし て受講牛の方々と非常に綿密で濃い1年間を過ごせたことがなによりの財産となっております。 学んだこと、そして人脈をフルに活用しながら、自社のセキュリティのレベルアップに貢献し たいと思います。

### OT 環境におけるサイバー攻撃監視構築運用ガイド(OT SOC)

#### (背景・課題)

近年、OT領域におけるサイバー攻撃リスクが高まって います。従来は外部から隔絶されていた工場やプラントの 制御システムも、DXやリモート保守の普及に伴い、ITネッ トワークやクラウドと接続するケースが増えています。そ の結果、従来のITセキュリティでは想定していなかった 攻撃経路やリスクが顕在化しています。

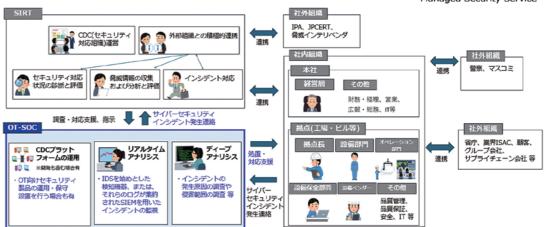
一方で、OT領域のセキュリティ対策はまだ発展途上で あり、IT領域に比べて体系的な知見や実践事例が十分に 蓄積されていないのが現状です。その中でも、OT特有の システム・運用特性を踏まえたSOCの在り方は、多くの 企業にとって検討が始まったばかりのテーマです。そこで 本プロジェクトでは、OT-SOCの導入および運用に関する 実践的な知見を獲得することに着目し、活動を進めました。

#### ・ OT SOCとは

工場・プラント等の制御システム領域(OT)に おいて、セキュリティ監視を行う組織・機能の こと。OT特有の環境やリスク特性を踏まえた監 視や、OT現場との連携が必要がある。

内製化	外部委託
自社内にSOC機能(検知・分析・インシデント対応)を設ける。	システム系の協力会 社やセキュリティ専 業のMSS*に対して、 SOC機能を委託する。

Managed Security Service



OT-SOC の概念図

#### 〈課題解決・成果物

本プロジェクトの目的は、OT-SOCに関する知見をプ ロジェクトメンバーが派遣元企業に持ち帰り、今後のセ キュリティ強化に活かすことにあります。そのために、私 たちは二つの活動を中心に進めました。

一つ目は、OT-SOCに関与する立場の異なる10社以 上への企業ヒアリングです。OT-SOC運用企業に加え、

MSSを提供する事業者や監視・可視化ソリューションベ ンダーにもご協力いただき、実務に携わる方々から課題や 対応アプローチを幅広く収集しました。得られた情報は、 OT-SOCの導入から運用に至るライフサイクルに沿って マッピングし、各段階での論点や共通課題を整理していま す。こうした整理により、導入担当者が自らの状況を客観 的に把握し、次に検討すべきステップを考える上での道し るべとなるよう工夫しました。

#### · OT-SOC導入運用フェーズ別論点



OT-SOC のライフサイクルに基づく検討項目の整理