

# Cyber Attacker Placement 使用カード一覧



※この資料を開く前に必ず「はじめに」「利用許諾条件」「遊び方マニュアル」に目を通してください。

## 使用カード印刷

2P～15Pをカラー印刷し、各カード切り取る。

1

## No.1 ポートスキャン



コスト：〇〇 攻撃条件：無し

効果

この攻撃を行った攻撃者は初期位置から攻撃先のレベル1に侵入することができる。

説明（共×）

戸締りをしていない家を探すのは空き巣の基本。

1

## No.1 ポートスキャン



コスト：〇〇 攻撃条件：無し

効果

この攻撃を行った攻撃者は初期位置から攻撃先のレベル1に侵入することができる。

説明（共×）

戸締りをしていない家を探すのは空き巣の基本。

1

## No.1 ポートスキャン



コスト：〇〇 攻撃条件：無し

効果

この攻撃を行った攻撃者は初期位置から攻撃先のレベル1に侵入することができる。

説明（共×）

戸締りをしていない家を探すのは空き巣の基本。

1

## No.2 Emotet



コスト：〇● 攻撃条件：無し

効果

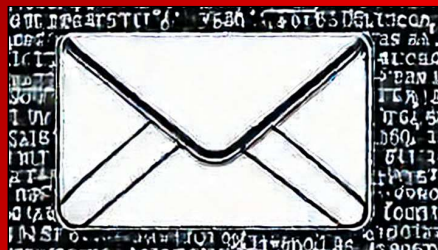
色を1つ宣言してからサイコロを1つ振り、一致した場合拠点から1つ情報を得る。

説明（共×）

マクロ付きのwordやexcelをメールで送信して、ファイルを開かせて感染させるもの。メールアカウント、パスワード、アドレス帳を抜き取られる。

1

## No.2 Emotet



コスト：〇● 攻撃条件：無し

効果

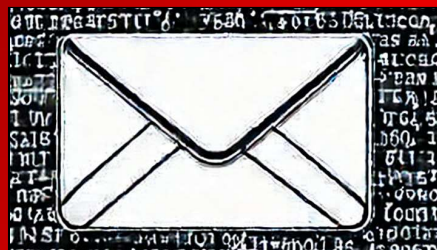
色を1つ宣言してからサイコロを1つ振り、一致した場合拠点から1つ情報を得る。

説明（共×）

マクロ付きのwordやexcelをメールで送信して、ファイルを開かせて感染させるもの。メールアカウント、パスワード、アドレス帳を抜き取られる。

1

## No.2 Emotet



コスト：〇● 攻撃条件：無し

効果

色を1つ宣言してからサイコロを1つ振り、一致した場合拠点から1つ情報を得る。

説明（共×）

マクロ付きのwordやexcelをメールで送信して、ファイルを開かせて感染させるもの。メールアカウント、パスワード、アドレス帳を抜き取られる。

1

## No.3 ブルートフォース攻撃



コスト：●●● 攻撃条件：無し

説明（共〇）

総当たりでいつか当たりを引くときが来るかも。

1

## No.3 ブルートフォース攻撃



コスト：●●● 攻撃条件：無し

説明（共〇）

総当たりでいつか当たりを引くときが来るかも。

1

## No.3 ブルートフォース攻撃



コスト：●●● 攻撃条件：無し

説明（共〇）

総当たりでいつか当たりを引くときが来るかも。

α

## No.4 DDOS攻撃



コスト：〇〇〇〇〇 攻撃条件：無

## 効果

自分の居る場所の自分以外の攻撃者の数が得点となる。

## 説明（共×）

いくつもの端末から一斉にデータを送信してパンクさせる。

α

## No.4 DDOS攻撃



コスト：〇〇〇〇〇 攻撃条件：無

## 効果

自分の居る場所の自分以外の攻撃者の数が得点となる。

## 説明（共×）

いくつもの端末から一斉にデータを送信してパンクさせる。

α

## No.4 DDOS攻撃



コスト：〇〇〇〇〇 攻撃条件：無

## 効果

自分の居る場所の自分以外の攻撃者の数が得点となる。

## 説明（共×）

いくつもの端末から一斉にデータを送信してパンクさせる。

1

## No.5 USBドロップ



コスト：〇〇 攻撃条件：無し

## 効果

侵入レベル1以上の攻撃者が使用する時●を追加で2つ支払う事で獲得勝利点が3になる。

## 説明（共×）

ウイルス入りのUSBをターゲットの近くに落としおく攻撃。落とし主を確かめる為か、興味本位か、繋げたPCがウイルスに感染してしまう可能性がある。

1

## No.5 USBドロップ



コスト：〇〇 攻撃条件：無し

## 効果

侵入レベル1以上の攻撃者が使用する時●を追加で2つ支払う事で獲得勝利点が3になる。

## 説明（共×）

ウイルス入りのUSBをターゲットの近くに落としおく攻撃。落とし主を確かめる為か、興味本位か、繋げたPCがウイルスに感染してしまう可能性がある。

1

## No.5 USBドロップ



コスト：〇〇 攻撃条件：無し

## 効果

侵入レベル1以上の攻撃者が使用する時●を追加で2つ支払う事で獲得勝利点が3になる。

## 説明（共×）

ウイルス入りのUSBをターゲットの近くに落としおく攻撃。落とし主を確かめる為か、興味本位か、繋げたPCがウイルスに感染してしまう可能性がある。

1

## No.6 SQLインジェクション



コスト：〇●● 撃条件：無し

## 効果

この攻撃を行った攻撃者は初期位置から攻撃先のレベル1に侵入することができる。

## 説明（共×）

入力フォームにSQL文を割り込むように入力することでデータを抜き出す。データベースと繋がる入力フォームは一方通行ではなく、情報の出口にもなりえてしまう。

1

## No.6 SQLインジェクション



コスト：〇●● 撃条件：無し

## 効果

この攻撃を行った攻撃者は初期位置から攻撃先のレベル1に侵入することができる。

## 説明（共×）

入力フォームにSQL文を割り込むように入力することでデータを抜き出す。データベースと繋がる入力フォームは一方通行ではなく、情報の出口にもなりえてしまう。

1

## No.6 SQLインジェクション



コスト：〇●● 撃条件：無し

## 効果

この攻撃を行った攻撃者は初期位置から攻撃先のレベル1に侵入することができる。

## 説明（共×）

入力フォームにSQL文を割り込むように入力することでデータを抜き出す。データベースと繋がる入力フォームは一方通行ではなく、情報の出口にもなりえてしまう。



2

## No.7 パスワードリスト攻撃



コスト:〇〇〇 条件:レベル1侵入  
効果  
4面体サイコロ振り侵入している場所と同じ色の拠点色が出た場合、この攻撃を行った攻撃者の侵入レベルを1から2に上げてても良い。

説明 (共×)  
相手の事を調べ上げて使いそうな言葉や数字を一覧にして総当たりする攻撃。

2

## No.7 パスワードリスト攻撃



コスト:〇〇〇 条件:レベル1侵入  
効果  
4面体サイコロ振り侵入している場所と同じ色の拠点色が出た場合、この攻撃を行った攻撃者の侵入レベルを1から2に上げてても良い。

説明 (共×)  
相手の事を調べ上げて使いそうな言葉や数字を一覧にして総当たりする攻撃。

2

## No.7 パスワードリスト攻撃



コスト:〇〇〇 条件:レベル1侵入  
効果  
4面体サイコロ振り侵入している場所と同じ色の拠点色が出た場合、この攻撃を行った攻撃者の侵入レベルを1から2に上げてても良い。

説明 (共×)  
相手の事を調べ上げて使いそうな言葉や数字を一覧にして総当たりする攻撃。

α

## No.8 クリプトマイニング攻撃



コスト:〇〇● 条件:レベル1侵入  
効果  
4面サイコロを1つ振り、侵入した拠点と同じ色が出た場合は1点獲得する。発動したマスに攻撃者が留まり続ける限り毎ターンこの効果を1度行える。この効果は1ターンに1度のみ使える。

説明 (共×)  
ウィルスに感染させたパソコンなどを使用して仮想通貨の不正マイニングを行う。

α

## No.8 クリプトマイニング攻撃



コスト:〇〇● 条件:レベル1侵入  
効果  
4面サイコロを1つ振り、侵入した拠点と同じ色が出た場合は1点獲得する。発動したマスに攻撃者が留まり続ける限り毎ターンこの効果を1度行える。この効果は1ターンに1度のみ使える。

説明 (共×)  
ウィルスに感染させたパソコンなどを使用して仮想通貨の不正マイニングを行う。

α

## No.8 クリプトマイニング攻撃



コスト:〇〇● 条件:レベル1侵入  
効果  
4面サイコロを1つ振り、侵入した拠点と同じ色が出た場合は1点獲得する。発動したマスに攻撃者が留まり続ける限り毎ターンこの効果を1度行える。この効果は1ターンに1度のみ使える。

説明 (共×)  
ウィルスに感染させたパソコンなどを使用して仮想通貨の不正マイニングを行う。

2

## No.9 ARPスプーフィング



コスト:〇●● 条件:レベル1侵入

説明 (共○)  
ARPテーブルというアドレス紐づけ一覧を書き換えてしまう攻撃。攻撃者を経由させる事で派生攻撃が可能。

2

## No.9 ARPスプーフィング



コスト:〇●● 条件:レベル1侵入

説明 (共○)  
ARPテーブルというアドレス紐づけ一覧を書き換えてしまう攻撃。攻撃者を経由させる事で派生攻撃が可能。

2

## No.9 ARPスプーフィング



コスト:〇●● 条件:レベル1侵入

説明 (共○)  
ARPテーブルというアドレス紐づけ一覧を書き換えてしまう攻撃。攻撃者を経由させる事で派生攻撃が可能。

2

## No.10 クレデンシャルスタッフィング



コスト: ○●● 条件: レベル1侵入

説明 (共○)

盗んだアカウント資格情報で色々なWebアプリケーションに自動ログインを要求する。ID、パスワードをセットで盗むので同じ組み合わせを使っている場合ヒットしてしまう。

2

## No.10 クレデンシャルスタッフィング



コスト: ○●● 条件: レベル1侵入

説明 (共○)

盗んだアカウント資格情報で色々なWebアプリケーションに自動ログインを要求する。ID、パスワードをセットで盗むので同じ組み合わせを使っている場合ヒットしてしまう。

2

## No.10 クレデンシャルスタッフィング



コスト: ○●● 条件: レベル1侵入

説明 (共○)

盗んだアカウント資格情報で色々なWebアプリケーションに自動ログインを要求する。ID、パスワードをセットで盗むので同じ組み合わせを使っている場合ヒットしてしまう。

3

## No.11 中間者攻撃



コスト: ○○●● 条件: レベル2侵入効果

ARPスプーフィング攻撃カードが手札にあればそれをコストとして捨て札にして使う事ができる。

説明 (共×)

送信前のデータを盗み見る事もできれば改ざんすることもできる危険な攻撃。

3

## No.11 中間者攻撃



コスト: ○○●● 条件: レベル2侵入効果

ARPスプーフィング攻撃カードが手札にあればそれをコストとして捨て札にして使う事ができる。

説明 (共×)

送信前のデータを盗み見る事もできれば改ざんすることもできる危険な攻撃。

α

## No.12 フォームジャギング



コスト: ○○○● 条件: レベル2侵入効果

4面サイコロを1つ振り、侵入した拠点と同じ色が出た場合は3点獲得する。発動したマスに攻撃者が留まり続ける限り毎ターンこの効果を1度行える。この効果は1ターンに1度のみ使える。

説明 (共○)

Webページの入力フォームを改ざんして入力情報が攻撃者の元にも送信されるようにする。

α

## No.12 フォームジャギング



コスト: ○○○● 条件: レベル2侵入効果

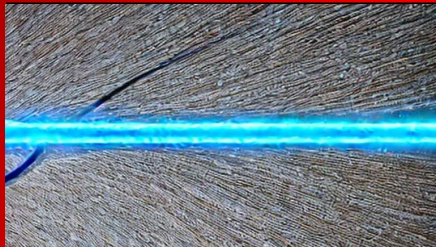
4面サイコロを1つ振り、侵入した拠点と同じ色が出た場合は3点獲得する。発動したマスに攻撃者が留まり続ける限り毎ターンこの効果を1度行える。この効果は1ターンに1度のみ使える。

説明 (共○)

Webページの入力フォームを改ざんして入力情報が攻撃者の元にも送信されるようにする。

2

## No.13 リプレイ攻撃



コスト: ○○○ 条件: レベル2侵入効果

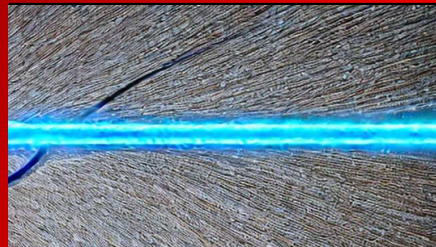
4面体サイコロ振り侵入している場所と同じ色の拠点色が出た場合、この攻撃を行った攻撃者の侵入レベルを2から3に上げて良い。

説明 (共×)

送信した認証やアクセス情報を盗聴し、その情報を再送信することで不正アクセスを実現させる。

2

## No.13 リプレイ攻撃



コスト: ○○○ 条件: レベル2侵入効果

4面体サイコロ振り侵入している場所と同じ色の拠点色が出た場合、この攻撃を行った攻撃者の侵入レベルを2から3に上げて良い。

説明 (共×)

送信した認証やアクセス情報を盗聴し、その情報を再送信することで不正アクセスを実現させる。



3

No.14 ディレクトリトラバーサル



コスト: ○●●● 条件: レベル2侵入

説明 (共○)  
非公開のファイルを勝手に参照・操作する。

3

No.14 ディレクトリトラバーサル



コスト: ○●●● 条件: レベル2侵入

説明 (共○)  
非公開のファイルを勝手に参照・操作する。

4

No.15 Snakeランサムウェア



コスト: ○●●●

条件: 工場レベル3侵入

効果

強制的に拠点情報を0にしてこの攻撃を行った攻撃者だけ脱出状態となる。

説明 (共×)

大量のプロセススキルリストを持っていて生産ラインを止めることができる恐ろしいウィルス。

6

No.16 Phobosランサムウェア



コスト: ○○○●

条件: 病院レベル3侵入

説明 (共○)

電子メールからのフィッシングやRDPを介した侵入が手口。ファイルを暗号化して身代金を要求する。

5

No.17 Contiランサムウェア



コスト: ○○●●

条件: 企業レベル3侵入

効果

セキュリティカードの効果を無視できる、発動後はセキュリティカードを破壊することができる。

説明 (共○)

侵入を許すとwindowsのバックアップを削除し、Defenderアプリをアンインストールしてしまう。その後、高速でファイルの暗号化を実行する。

α

No.18 偽サイト作成



コスト: ○○●●

条件: ECサイトレベル3侵入

効果

各プレイヤーが所持しているECサイト情報1つにつき1ポイント獲得する。

説明 (共×)

昨今は一見するだけでは判別することが難しい偽サイトが出回っており、何も知らずにID、パスワードを入力してしまうと、とんでもない被害を及ぼす可能性がある。

1

No.19 バックドア作成



コスト: ○●●●

条件: 侵入レベル2以上

効果

選択した攻撃者を撤退(撤退ポイントは得られない)させて、次のターン攻撃カード交換後と同じ場所に戻す事ができる。

説明 (共×)

システムのセキュリティを回避するために設置された秘密の入り口で、不正なアクセスを許可します。定期的な脆弱性スキャンやペネトレを行い修正しましょう。

1

No.19 バックドア作成



コスト: ○●●●

条件: 侵入レベル2以上

効果

選択した攻撃者を撤退(撤退ポイントは得られない)させて、次のターン攻撃カード交換後と同じ場所に戻す事ができる。

説明 (共×)

システムのセキュリティを回避するために設置された秘密の入り口で、不正なアクセスを許可します。定期的な脆弱性スキャンやペネトレを行い修正しましょう。

4

No.15 Snakeランサムウェア



コスト: ○●●●

条件: 工場レベル3侵入

効果

強制的に拠点情報を0にしてこの攻撃を行った攻撃者だけ脱出状態となる。

説明 (共×)

大量のプロセススキルリストを持っていて生産ラインを止めることができる恐ろしいウィルス。

6

No.16 Phobosランサムウェア



コスト: ○○○●  
条件: 病院レベル3侵入

説明 (共○)  
電子メールからのフィッシングやRDPを介した侵入が手口。ファイルを暗号化して身代金を要求する。

5

No.17 Contiランサムウェア



コスト: ○○●●  
条件: 企業レベル3侵入

効果  
セキュリティカードの効果を無視できる、発動後はセキュリティカードを破壊することができる。

説明 (共○)  
侵入を許すとwindowsのバックアップを削除し、Defenderアプリをアンインストールしてしまう。その後、高速でファイルの暗号化を実行する。

α

No.18 偽サイト作成



コスト: ○○●●  
条件: ECサイトレベル3侵入

効果  
各プレイヤーが所持しているECサイト情報1つにつき1ポイント獲得する。

説明 (共×)  
昨今は一見するだけでは判別することが難しい偽サイトが出回っており、何も知らずにID、パスワードを入力してしまうと、とんでもない被害を及ぼす可能性がある。

## No.1 二段階認証



効果  
攻撃、侵入、展開の●必要数が1増加

説明  
アカウントにアクセスするためにパスワードに加え、もう一つの認証方法が必要なセキュリティ機能。SMS、認証アプリ、生体認証などが使われ、不正アクセスを防止するために有効。

## No.1 二段階認証



効果  
攻撃、侵入、展開の●必要数が1増加

説明  
アカウントにアクセスするためにパスワードに加え、もう一つの認証方法が必要なセキュリティ機能。SMS、認証アプリ、生体認証などが使われ、不正アクセスを防止するために有効。

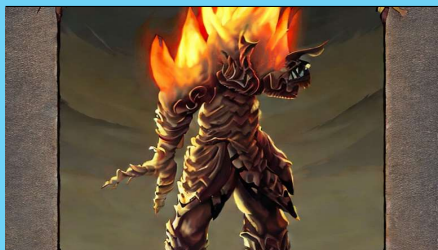
## No.1 二段階認証



効果  
攻撃、侵入、展開の●必要数が1増加

説明  
アカウントにアクセスするためにパスワードに加え、もう一つの認証方法が必要なセキュリティ機能。SMS、認証アプリ、生体認証などが使われ、不正アクセスを防止するために有効。

## No.2 WAF



効果  
攻撃、侵入、展開の○必要数が1増加

説明  
WAF (Web Application Firewall) は、Webアプリケーションのセキュリティを強化するために使用されるファイアウォールの一種で、Webトラフィックを監視し、悪意のあるトラフィックをブロックする。

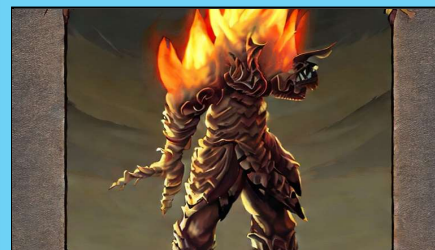
## No.2 WAF



効果  
攻撃、侵入、展開の○必要数が1増加

説明  
WAF (Web Application Firewall) は、Webアプリケーションのセキュリティを強化するために使用されるファイアウォールの一種で、Webトラフィックを監視し、悪意のあるトラフィックをブロックする。

## No.2 WAF



効果  
攻撃、侵入、展開の○必要数が1増加

説明  
WAF (Web Application Firewall) は、Webアプリケーションのセキュリティを強化するために使用されるファイアウォールの一種で、Webトラフィックを監視し、悪意のあるトラフィックをブロックする。



### No.3 アンチウイルスソフト



効果  
攻撃の●の要数が2増加

説明  
コンピュータウイルスやマルウェアを検出し、削除するためのソフトウェア。定期的なスキャンやリアルタイムの保護を提供し、コンピュータやデバイスのセキュリティを維持する。

### No.4 ログ監視



効果  
攻撃の○必要数が2増加

説明  
利用状況を把握したり、システム障害が発生した時にその原因を突き止めることがログ監視の目的の1つ。障害が発生した前後にどのような通信が行われていたかを確認することで障害の復旧対策に役立てる。

### No.5 EDR



効果: 侵入・展開の●必要数が2増加

説明  
EDR (Endpoint Detection and Response) は、コンピュータ上でのサイバー攻撃を監視し、検出、分析、対応するセキュリティソリューションであり、攻撃の検知から対応までの時間を短縮することで被害を最小限に抑える。

### No.6 物理対策



効果  
侵入・展開の○必要数が2増加

説明  
セキュリティはパソコン上だけ対策するものではない。扉に鍵やパスワードでのロック、監視カメラやセンサーなどもセキュリティ対策では重要。

### No.7 パッチ適用



効果  
脆弱性カードの効果を無効

説明  
ソフトウェアやOSにある脆弱性をアップデートすること。これにより、攻撃者が脆弱性を悪用してシステムにアクセスすることを防止し、システムのセキュリティを維持する。

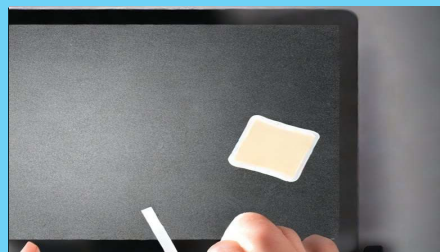
### No.7 パッチ適用



効果  
脆弱性カードの効果を無効

説明  
ソフトウェアやOSにある脆弱性をアップデートすること。これにより、攻撃者が脆弱性を悪用してシステムにアクセスすることを防止し、システムのセキュリティを維持する。

### No.7 パッチ適用



効果  
脆弱性カードの効果を無効

説明  
ソフトウェアやOSにある脆弱性をアップデートすること。これにより、攻撃者が脆弱性を悪用してシステムにアクセスすることを防止し、システムのセキュリティを維持する。

### No.8 アクセス制御



効果  
侵入レベル上昇無効 (0→1は可能)

説明  
システムや物理的な場所へのアクセスを制限することで、権限のない者による不正行為を防止するセキュリティ対策。身分認証やアクセス許可などを使用して、必要最低限のアクセス権限のみを与える。

### No.11 イニシャルアクセスブローカー



効果  
初期位置の自分の攻撃者を2人まで選び「行動済み状態」でレベル1に侵入させる事ができる。

説明  
標的への初期侵入手段を販売する存在。VPNへの攻撃、セキュアでないRDP情報、脆弱性などを販売する。

### No.1 情報遮断



**効果**  
1種類の情報を宣言する。宣言された情報を所持しているプレイヤーはその情報を捨てなければならない。  
この効果は発動者にも適用される。

**説明**  
嘘の情報を流し、プレイヤーを惑わせる。

### No.1 情報遮断



**効果**  
1種類の情報を宣言する。宣言された情報を所持しているプレイヤーはその情報を捨てなければならない。  
この効果は発動者にも適用される

**説明**  
嘘の情報を流し、プレイヤーを惑わせる。

### No.1 情報遮断



**効果**  
1種類の情報を宣言する。宣言された情報を所持しているプレイヤーはその情報を捨てなければならない。  
この効果は発動者にも適用される

**説明**  
嘘の情報を流し、プレイヤーを惑わせる。

### No.2 物理侵入



**効果**  
自分の攻撃者を1人選び行動済みにして発動する。選んだ攻撃者の侵入レベルを1上昇させる

**説明**  
病院内の空いている会議室にむき出しのスイッチポート発見、ここからNWに侵入するぞ。

### No.2 物理侵入



**効果**  
自分の攻撃者を1人選び行動済みにして発動する。選んだ攻撃者の侵入レベルを1上昇させる

**説明**  
病院内の空いている会議室にむき出しのスイッチポート発見、ここからNWに侵入するぞ。

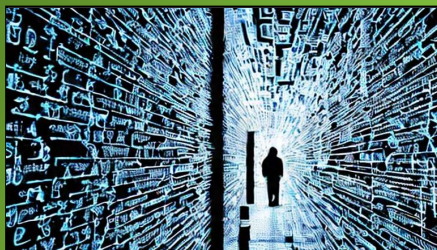
### No.2 物理侵入



**効果**  
自分の攻撃者を1人選び行動済みにして発動する。選んだ攻撃者の侵入レベルを1上昇させる

**説明**  
病院内の空いている会議室にむき出しのスイッチポート発見、ここからNWに侵入するぞ。

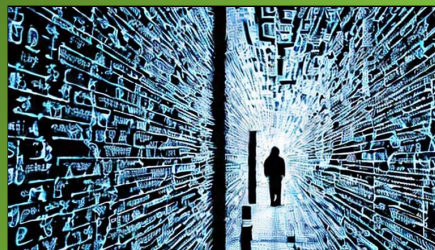
### No.3ダークウェブでの調査1



**効果**  
自分の攻撃者を1人行動済みにして発動する。サイコロを合計4個振り、情報を4個手に入れる。

**説明**  
ダークウェブに情報が流出している！？

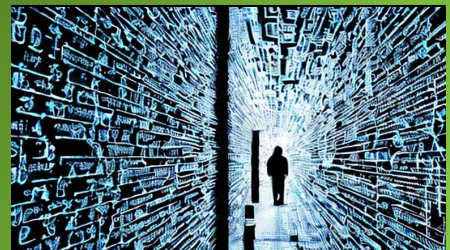
### No.3ダークウェブでの調査1



**効果**  
自分の攻撃者を1人行動済みにして発動する。サイコロを合計4個振り、情報を4個手に入れる。

**説明**  
ダークウェブに情報が流出している！？

### No.3ダークウェブでの調査1



**効果**  
自分の攻撃者を1人行動済みにして発動する。サイコロを合計4個振り、情報を4個手に入れる。

**説明**  
ダークウェブに情報が流出している！？



## No.4ダークウェブでの調査2



**効果**  
自分の攻撃者を1人行動済みにして発動する。自分の好きな情報を3つ獲得する。

**説明**  
ダークウェブに情報が流出している！？

## No.4ダークウェブでの調査2



**効果**  
自分の攻撃者を1人行動済みにして発動する。自分の好きな情報を3つ獲得する。

**説明**  
ダークウェブに情報が流出している！？

## No.4ダークウェブでの調査2



**効果**  
自分の攻撃者を1人行動済みにして発動する。自分の好きな情報を3つ獲得する。

**説明**  
ダークウェブに情報が流出している！？

## No.5情報錯綜



**効果**  
プレイヤーを一人選び発動する。自分の所持している情報と相手の情報を強制的に同じ数だけ交換する。

**説明**  
情報の真偽も確かめずに世間に広める事はとても愚かな事である。

## No.5情報錯綜



**効果**  
プレイヤーを一人選び発動する。自分の所持している情報と相手の情報を強制的に同じ数だけ交換する。

**説明**  
情報の真偽も確かめずに世間に広める事はとても愚かな事である。

## No.5情報錯綜



**効果**  
プレイヤーを一人選び発動する。自分の所持している情報と相手の情報を強制的に同じ数だけ交換する。

**説明**  
情報の真偽も確かめずに世間に広める事はとても愚かな事である。

## No.6 身代金1



**効果**  
勝利点を1手に入れる

**説明**  
マルウェアなどで大事なシステムや情報を暗号化して使用できなくさせる。暗号化の解除を条件に金銭を要求する。

## No.6 身代金1



**効果**  
勝利点を1手に入れる

**説明**  
マルウェアなどで大事なシステムや情報を暗号化して使用できなくさせる。暗号化の解除を条件に金銭を要求する。

## No.6 身代金1



**効果**  
勝利点を1手に入れる

**説明**  
マルウェアなどで大事なシステムや情報を暗号化して使用できなくさせる。暗号化の解除を条件に金銭を要求する。



### No.7 身代金2



効果  
勝利点を2手に入れる。

説明  
マルウェアなどで大事なシステムや情報を暗号化して使用できなくさせる。暗号化の解除を条件に金銭を要求する。

### No.7 身代金2



効果  
勝利点を2手に入れる。

説明  
マルウェアなどで大事なシステムや情報を暗号化して使用できなくさせる。暗号化の解除を条件に金銭を要求する。

### No.7 身代金2



効果  
勝利点を2手に入れる。

説明  
マルウェアなどで大事なシステムや情報を暗号化して使用できなくさせる。暗号化の解除を条件に金銭を要求する。

### No.8 ゼロデイ攻撃



効果  
山札から任意の脆弱性カードを1枚選び、このターンのみ適用させる。カードを選び終わったら山札をシャッフルする。

説明  
まだ公開されていないシステムの弱点を突いて攻撃する手法。

### No.8 ゼロデイ攻撃



効果  
山札から任意の脆弱性カードを1枚選び、このターンのみ適用させる。カードを選び終わったら山札をシャッフルする。

説明  
まだ公開されていないシステムの弱点を突いて攻撃する手法。

### No.8 ゼロデイ攻撃



効果  
山札から任意の脆弱性カードを1枚選び、このターンのみ適用させる。カードを選び終わったら山札をシャッフルする。

説明  
まだ公開されていないシステムの弱点を突いて攻撃する手法。

### No.9 犯行声明



効果  
特定の拠点を選び、次の自分のターンまでその拠点の情報をどこからも手に入れる事ができない。

説明  
サイバー攻撃の目的は様々。妨害、脅迫、抗議活動。中にはただの嫌がらせという例もあるが、そんな事で業務が止まったらたまったものじゃない。

### No.9 犯行声明



効果  
特定の拠点を選び、次の自分のターンまでその拠点の情報をどこからも手に入れる事ができない。

説明  
サイバー攻撃の目的は様々。妨害、脅迫、抗議活動。中にはただの嫌がらせという例もあるが、そんな事で業務が止まったらたまったものじゃない。

### No.9 犯行声明



効果  
特定の拠点を選び、次の自分のターンまでその拠点の情報をどこからも手に入れる事ができない。

説明  
サイバー攻撃の目的は様々。妨害、脅迫、抗議活動。中にはただの嫌がらせという例もあるが、そんな事で業務が止まったらたまったものじゃない。

## No.10 武器作成



**効果**  
山札から任意の攻撃カードを手札に加える。手札が3枚以上の場合は3枚になるように手札を捨てる。

**説明**  
特定の相手にサイバー攻撃を仕掛ける際、十分な偵察を行い、その標的に適した武器「ウィルスやマルウェア」などを作成する。

## No.10 武器作成



**効果**  
山札から任意の攻撃カードを手札に加える。手札が3枚以上の場合は3枚になるように手札を捨てる。

**説明**  
特定の相手にサイバー攻撃を仕掛ける際、十分な偵察を行い、その標的に適した武器「ウィルスやマルウェア」などを作成する。

## No.10 武器作成



**効果**  
山札から任意の攻撃カードを手札に加える。手札が3枚以上の場合は3枚になるように手札を捨てる。

**説明**  
特定の相手にサイバー攻撃を仕掛ける際、十分な偵察を行い、その標的に適した武器「ウィルスやマルウェア」などを作成する。

## No.12 攻撃者買収



**効果**  
1番ポイントを持っているプレイヤーと自分のポイントの差が5ポイント以上ある時に発動できる。このターンのみ好きな攻撃者を1人選び自分の攻撃者として扱う事ができる。

**説明**  
金だけの信用は金で裏切られてしまうものである。

## No.12 攻撃者買収



**効果**  
1番ポイントを持っているプレイヤーと自分のポイントの差が5ポイント以上ある時に発動できる。このターンのみ好きな攻撃者を1人選び自分の攻撃者として扱う事ができる。

**説明**  
金だけの信用は金で裏切られてしまうものである。

## No.12 攻撃者買収



**効果**  
1番ポイントを持っているプレイヤーと自分のポイントの差が5ポイント以上ある時に発動できる。このターンのみ好きな攻撃者を1人選び自分の攻撃者として扱う事ができる。

**説明**  
金だけの信用は金で裏切られてしまうものである。

## No.13不正アクセス禁止法



**効果**  
**このカードを引いたら即使用しなければならない。**10点以上保有している全てのプレイヤーは一番侵入レベルの高い攻撃者を一人逮捕扱いにする。全て初期位置だった場合は誰も逮捕されない。

**説明**  
何人も、不正アクセス行為をしてはならない。第三条の規定に違反した者は、三年以下の懲役又は百万円以下の罰金に処する。

## No.13不正アクセス禁止法



**効果**  
**このカードを引いたら即使用しなければならない。**10点以上保有している全てのプレイヤーは一番侵入レベルの高い攻撃者を一人逮捕扱いにする。全て初期位置だった場合は誰も逮捕されない。

**説明**  
何人も、不正アクセス行為をしてはならない。第三条の規定に違反した者は、三年以下の懲役又は百万円以下の罰金に処する。

## No.13不正アクセス禁止法



**効果**  
**このカードを引いたら即使用しなければならない。**10点以上保有している全てのプレイヤーは一番侵入レベルの高い攻撃者を一人逮捕扱いにする。全て初期位置だった場合は誰も逮捕されない。

**説明**  
何人も、不正アクセス行為をしてはならない。第三条の規定に違反した者は、三年以下の懲役又は百万円以下の罰金に処する。

### No.1 OSサポート終了



Level.1↑ ATK●↓

効果  
病院1以上に配置されてる攻撃者の攻撃で使用する●を1つ減少させる。

説明  
古いOSはセキュリティの更新やパッチの提供が行われなくなる。そのため、新たな脆弱性が発見された場合、その脆弱性を悪用されるリスクが高くなる。

### No.2 OSサポート終了



Level.2↑ ATK○↓

効果  
病院2以上に配置されてる攻撃者の攻撃で使用する○を1つ減少させる。

説明  
V古いOSはセキュリティの更新やパッチの提供が行われなくなる。そのため、新たな脆弱性が発見された場合、その脆弱性を悪用されるリスクが高くなる。

### No.3 VPN脆弱性放置



Level.1↑ MOV●↓

効果  
病院1以上に配置されてる攻撃者が展開時使用する●を1つ減少させる。

説明  
悪意あるハッカーが外部から内部ネットワークに侵入し、重要データ、電子カルテなどを暗号化してしまう危険性がある。

### No.4 VPN脆弱性放置



Level.2↑ MOV○↓

効果  
病院2以上に配置されてる攻撃者が展開時使用する○を1つ減少させる。

説明  
悪意あるハッカーが外部から内部ネットワークに侵入し、重要データ、電子カルテなどを暗号化してしまう危険性がある。

### No.5 ロックアウト未設定

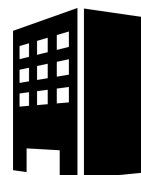


Level.1↑ ATK●↓

効果  
企業1以上に配置されてる攻撃者の攻撃で使用する●を1つ減少させる。

説明  
普段アクセスしないwebサイトなどで何度もパスワードを間違えて入力できなくなり面倒と感じたことがあると思うが、攻撃者は自動で無数のパスワードを休みなく試してくるのでとても重要な設定だ。

### No.6 ロックアウト未設定

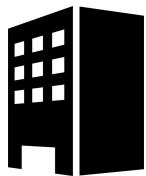


Level.2↑ ATK○↓

効果  
企業2以上に配置されてる攻撃者の攻撃で使用する○を1つ減少させる。

説明  
普段アクセスしないwebサイトなどで何度もパスワードを間違えて入力できなくなり面倒と感じたことがあると思うが、攻撃者は自動で無数のパスワードを休みなく試してくるのでとても重要な設定だ。

### No.7 アラート大量発生



Level.1↑ MOV●↓

効果  
企業1以上に配置されてる攻撃者が展開時使用する●を1つ減少させる。

説明  
大量のアラートが発生すると、攻撃者のログを見逃す可能性がある。セキュリティアナリストが正確かつ迅速に反応することが困難になるため、攻撃者の活動を見逃してしまう可能性があります。

### No.8 アラート大量発生



Level.2↑ MOV○↓

効果  
企業2以上に配置されてる攻撃者が展開時使用する○を1つ減少させる。

説明  
大量のアラートが発生すると、攻撃者のログを見逃す可能性がある。セキュリティアナリストが正確かつ迅速に反応することが困難になるため、攻撃者の活動を見逃してしまう可能性があります。

### No.9 webサイト設計不備



Level.1↑ ATK●↓

効果  
ECサイト1以上に配置されてる攻撃者の攻撃で使用する●を1つ減少させる。

説明  
利用者の機微な情報を入力、保管させるようなページは特に注意して設計しなければならない。入力値を適切に検証、エスケープ、アップロードするデータ量の上限などを設計段階で入れ込むようにする。



## No.10 webサイト設計不備



Level.2↑ ATK○↓

効果  
ECサイト2以上に配置されてる攻撃者の攻撃で使用する○を1つ減少させる。

説明  
利用者の機微な情報を入力、保管させるようなページは特に注意して設計しなければならない。入力値を適切に検証、エスケープ、アップロードするデータ量の上限などを設計段階で入れ込むようにする。

## No.11クラウド環境設定不備



Level.1↑ MOV●↓

効果  
ECサイト1以上に配置されてる攻撃者が展開時使用する●を1つ減少させる。

説明  
クラウドを導入するにも、安全に運用するノウハウが必要である。DDOS攻撃の踏み台、機密情報の漏洩、コンテンツの書き換えなどのインシデントが発生する恐れがある。

## No.12クラウド環境設定不備



Level.2↑ MOV○↓

効果  
ECサイト2以上に配置されてる攻撃者が展開時使用する○を1つ減少させる。

説明  
クラウドを導入するにも、安全に運用するノウハウが必要である。DDOS攻撃の踏み台、機密情報の漏洩、コンテンツの書き換えなどのインシデントが発生する恐れがある。

## No.13 OSアップデート停止

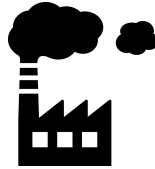


Level.1↑ ATK●↓

効果  
工場1以上に配置されてる攻撃者の攻撃で使用する●を1つ減少させる。

説明  
互換性問題や、システム自体の安定稼働を理由に後手に回ってしまう事もあるが、長期的にはリスクがどんどん高まっていく。運用と管理のバランスを慎重に検討する必要がある。

## No.14 OSアップデート停止

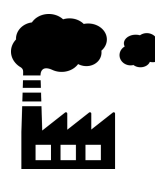


Level.2↑ ATK○↓

効果  
工場2以上に配置されてる攻撃者の攻撃で使用する○を1つ減少させる。

説明  
互換性問題や、システム自体の安定稼働を理由に後手に回ってしまう事もあるが、長期的にはリスクがどんどん高まっていく。運用と管理のバランスを慎重に検討する必要がある。

## No.15 NIC2枚刺し



Level.1↑ MOV●↓

効果  
工場1以上に配置されてる攻撃者が展開時使用する●を1つ減少させる。

説明  
攻撃者がシステムに侵入してしまった場合、企業ネットワークと制御ネットワークを自由に移動してしまう可能性がある為、FWやルータを使ってネットワークを分割するべき。

## No.16 NIC2枚刺し



Level.2↑ MOV○↓

効果  
工場2以上に配置されてる攻撃者が展開時使用する○を1つ減少させる。

説明  
攻撃者がシステムに侵入してしまった場合、企業ネットワークと制御ネットワークを自由に移動してしまう可能性がある為、FWやルータを使ってネットワークを分割するべき。

## No.20 脆弱なパスワード設定



効果  
工場でのセキュリティカードの効果が無効になる

説明  
多くのハッカーは攻撃しやすい所に攻撃する。

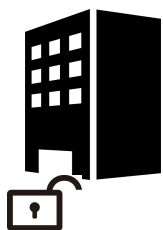
## No.17 脆弱なパスワード設定



効果  
病院でのセキュリティカードの効果が無効になる

説明  
多くのハッカーは攻撃しやすい所に攻撃する。

No.18 脆弱なパスワード設定



効果  
企業でのセキュリティカードの効果が無効になる

説明  
多くのハッカーは攻撃しやすい所に攻撃する。

No.19 脆弱なパスワード設定



効果  
ECサイトでのセキュリティカードの効果が無効になる

説明  
多くのハッカーは攻撃しやすい所に攻撃する。