

Cyber Attacker Placement



※この資料を開く前に必ず「はじめに」「利用許諾条件」に目を通してください。



遊び方マニュアル

ゲームタイトル



※このゲームのメインマークです。

概要

Cyber Attacker Placementとはどんなゲーム？

プレイヤーは3人のサイバー攻撃者を操りボードにある4拠点に対して攻撃を仕掛け、勝利ポイントを集めていくゲームとなります。

- ①攻撃を行うには「攻撃カード」と「情報」が必要
- ②高度な攻撃（高ポイント）を行うには各拠点の内部に「侵入」する
- ③「イベントカード」で形成逆転
- ④戦略は「脆弱性」と「セキュリティ」の状況次第
- ⑤協力は勝利の鍵だが出し抜かれないように
- ⑥3人逮捕されたらGAME OVER



攻撃カード



イベントカード



脆弱性カード



セキュリティカード



ゲーム盤イメージ

メインボードと初期配置



ゲームの勝利条件

このゲームの目的、目指すところ

①他プレイヤーよりも先に勝利点を**15点**集めよう
→攻撃をして勝利点を集めよう

②自分以外全員**GAME OVER**
→攻撃者全員逮捕されないように注意しよう



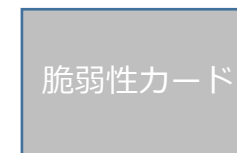
ゲームスタート準備

- ①次ページ図のようにメインボードを配置。
- ② 真ん中に攻撃者コマをプレイヤー1 人につき3 個配置。
- ③ ボードの拠点情報配置部分(灰色の4 箇所)へ人数に応じた情報(拠点と同じ色の)を配置。(3 人15 個、4 人18 個)
残った情報は盤外の皿や箱に入れておく。
- ④ 攻撃カード、セキュリティカード、脆弱性カード、イベントカードはそれぞれを束にしてよくシャッフルする。
- ⑤ 各カードは裏向き、サイコロ3 つ(4面体2つ、6面体1つを取りやすい位置に配置する。
- ⑥ 攻撃カードを他プレイヤーには見えないように裏向きにしてプレイヤーに3 枚ずつ配る。
- ⑦最近怪しいメールが来た人をスタートプレイヤーとする。

ゲームスタート準備

図のように配置して、各プレイヤーに
攻撃カードを3枚配って準備OK

※盤外の配置は取りやすい所ならどこでも大丈夫です。



残り情報
皿に入れる

得点チップ
皿に入れる

サイコロ



※皿は入れ物なら何でも可。各自で準備してください。

ゲームのストーリー

冒頭

導入のストーリー説明。ボードゲームでは重要な要素です。

あなたはハッカーグループに所属する凄腕
ハッカーの一人です。

与えられたミッションは卒なくこなし、ボスか
らの評価は上々。

幹部になる日もそう遠くないと周りからは噂さ
れています。

そんなある日、あなたはボスからあるメッセー
ジを受け取ります。



SOUND
ONLY

「やあやあご苦労、君たちの活躍は私の耳にも入っているよ」

「さて、我が組織では幹部の席が1つだけ空席なのは君たちも知っているね」

「そろそろこの席に誰かを着かせたいと考えているのだが」

「優秀な幹部候補が4人もいて決めあぐねている所なのだよ」

「そこでだ。次の仕事の活躍次第で、誰を幹部に任命するか決めようと思う」

「ターゲットはこの4つの拠点だ」

「部下を3人与える。好きなように動かしたまえ」

「それでは君たちの活躍を期待しているよ」

突然始まったライバル達との競争。幹部の座をかけた戦い。うまく攻撃者を操り、一番早く目標ポイントに到達して幹部になることがあなたの目標です。

ゲームのルール

ゲームの流れ

このゲームの目的、目指すところ

- ①手番開始前の準備（1ターン目はカード交換のみ）
- ②情報収集
- ③行動指示
- ④特殊アクションについて
- ⑤手番終了準備

情報収集

まずは情報収集することが攻撃のはじまり

サイコロを3つ振り、出た目に応じて情報を獲得する。

- ・サイコロの種類について
 - ①4面体サイコロ 2個（出た色の情報を盤外から取得）
 - ②6面体サイコロ 1個（出た色の情報を盤内から取得）
- ・6面体の4色目と白目について
 - 4色目は盤内から好きな色を1つ取得できる
 - 白はイベントカードを1枚獲得できる

※サイコロを振らずに盤内から2個好きな情報を取っても良い

手番で行えること

このゲームで一番重要なことです

手番で行えること

- ・ 各拠点への侵入・侵入後の横展開、撤退
- ・ 攻撃カードの使用
- ・ イベントカードの購入・使用



手番で行えること

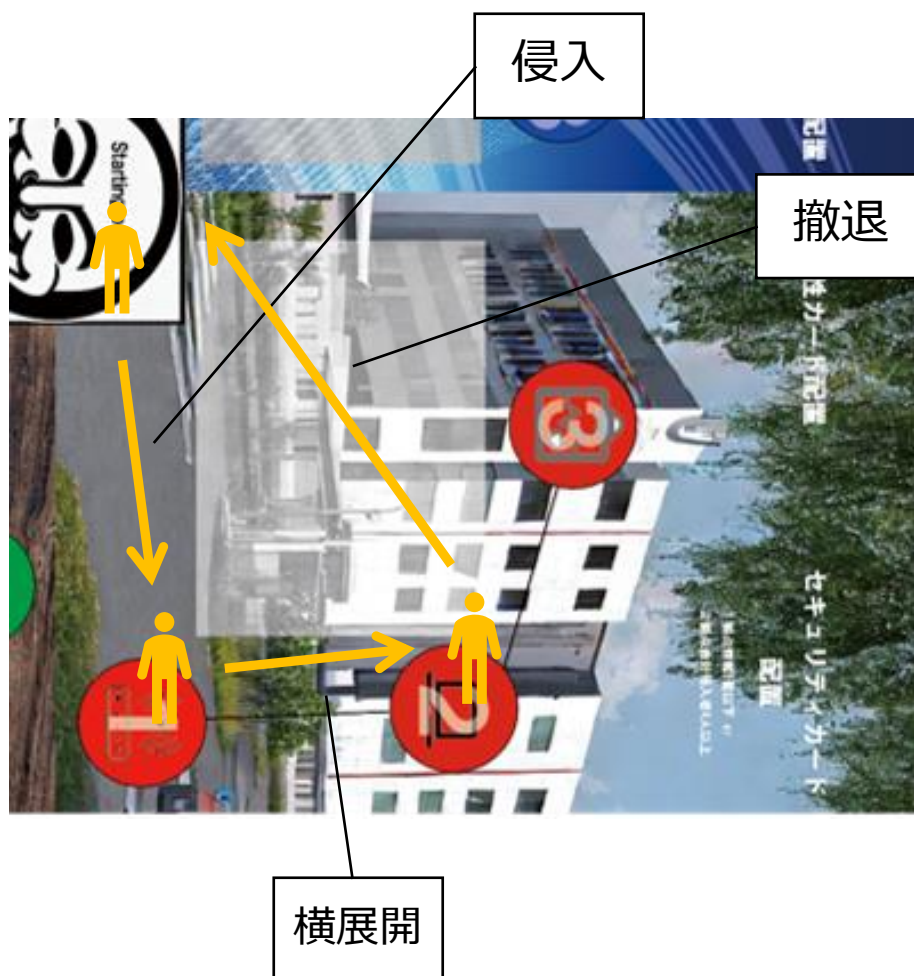
このゲームで一番重要なことです

手番で行えること

- ・ 各拠点への侵入・侵入後の横展開、撤退
- ・ 攻撃カードの使用
- ・ イベントカードの購入・使用

侵入・展開について

①各拠点への侵入・侵入後の横展開



侵入・横展開のコスト

病院（赤）への侵入の場合

0→1	■	■		
1→2	■	■	■	
2→3	■	■	■	■

侵入先と同じ色2つ。

奥に進むならそれ以外の色も必要。

撤退にはコストが掛からない。

※向き先と同じ色は○

向き先と違い色は●と表現

侵入・展開について

①各拠点への侵入・侵入後の横展開

・侵入のメリット

- ①毎ターン侵入先の拠点から攻撃者1人につき1つ情報を獲得できる
- ②2,3まで侵入すれば撤退時1 or 2ポイント獲得できる
- ③同じマスに攻撃者が2人以上いる場合、特殊アクションができる

・侵入のデメリット

- ①3人以上同じ拠点に侵入するとセキュリティが発動
- ②盤内情報が5個以下になると、セキュリティが発動
- ③盤内情報が0になった時侵入したままの攻撃者は逮捕される

※逮捕は完全にゲームから除外

※0になったらその拠点に配置されているセキュリティ、脆弱性は捨て札へ。盤外から10個情報を配置しなおして再開



手番で行えること

このゲームで一番重要なことです

手番で行えること

- ・ 各拠点への侵入・侵入後の横展開
- ・ 攻撃カードの使用
- ・ イベントカードの購入・使用



攻撃カードについて

②攻撃カードの使用

カードの見方

勝利点

使用したらここに書かれている数字分勝利点が得られる。
αは効果次第で得られる勝利点に変化

必要コスト

○は攻撃する場所と同じ色、●は攻撃する違う場所の色の情報を表す。
ECサイトに侵入している場合は



などのコストを支払う必要がある。

効果

カードを使用したら効果に従いアクションを行う。
毎ターン使える効果のカードはわかりやすいように発動した攻撃者の近くに置いていく。それ以外は捨て札にする。

α

No.12 フォームジャッキング

コスト：○○○● 攻撃条件：レベル2以上侵入

効果
4面サイコロを1つ振り、侵入した拠点と同じ色が出た場合は3点獲得する。発動したマスに攻撃者が留まり続ける限り毎ターンこの効果を1度行える。
この効果は1ターンに1度のみ使える。

説明（共不可）
Web ページの入力フォームを改ざんして入力情報が攻撃者の元にも送信されるようにする。

カード名

攻撃条件

攻撃者が特定の場所にいないければ使う事ができない。

説明

フレーバーテキスト。
現実での影響などが記載されている。
ゲーム内での効果ではない。
※（共可、不可）は特殊アクションが使えるかどうかの意味。

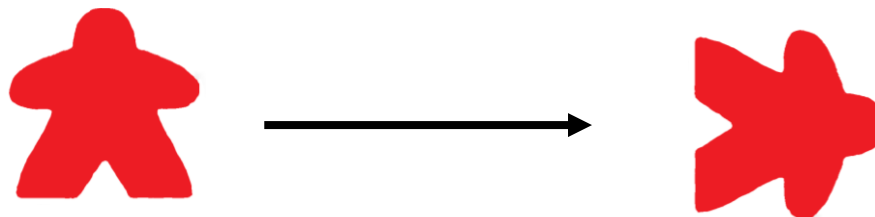
攻撃カードの使用について

②攻撃カードの使用

攻撃時の注意点

- ・ 攻撃は行動済みの攻撃者では行えない。
- ・ 行動済み状態とは？
 - ①攻撃を行った攻撃者は行動済みとなる。
 - ②一部イベントカードの効果で行動済みとなる。
 - ③撤退すると行動済みとなる。
 - ④侵入・展開では行動済みとはならない。

行動済みとなるアクションを行った攻撃者は、コマを横にして倒しておきましょう。





手番で行えること

このゲームで一番重要なことです

手番で行えること

- ・ 各拠点への侵入・侵入後の横展開
- ・ 攻撃カードの使用
- ・ イベントカードの購入・使用

イベントカードについて

③イベントカードの購入・使用

イベントカードは下記条件で獲得できる

①6面ダイスで白が出た時

②1種3個の情報で購入できる

例. ■ ■ ■ OK ■ ■ ■ NG

注意点

①イベントカードは1ターンに1枚のみ、獲得できる。白で獲得したらそのターンは購入できない。

②一部カードは使用に条件があるので、よく読んでから使用すること。

③イベントカードの所持上限は無い。

No.11 イニシャルアクセスブローカー



効果

初期位置の自分の攻撃者を2人まで選び
「行動済み状態」でレベル1に侵入させる事ができる。

説明

標的への初期侵入手段を販売する存在。VPN への攻撃、セキュアでない RDP 情報、脆弱性などを販売する。

セキュリティカードについて

セキュリティカード、脆弱性カードについて

セキュリティカードとは？

攻撃や侵入などのコストが上昇してしまう。特定の条件を満たした拠点へランダムに配置していく。最大2枚まで配置される可能性があり、配置された拠点情報が0になるまでは永続的に配置される。

セキュリティカード設置条件

- ①拠点情報が5個以下になったら
- ②同じ拠点に3人以上以上侵入したら

「セキュリティカード配置」と書かれた場所にセキュリティカードを配置し、効果に従う。

No.2 WAF



効果

攻撃、侵入、展開の○の必要数が1増加。

説明

WAF（Web Application Firewall）は、Webアプリケーションのセキュリティを強化するために使用されるファイアウォール的一种で、Webトラフィックを監視し、悪意のあるトラフィックをブロックする。

脆弱性カードについて

セキュリティカード、脆弱性カードについて

脆弱性カードとは？

配置された拠点への攻撃や侵入などのコストが減少する。

ターンが1周する毎に1枚脆弱性カードをめくり、効果に書かれた拠点に配置する。

スタートプレイヤーの人は置忘れに注意

すでに配置されている拠点の脆弱性カードが出た場合、配置済みのカードと入れ替えて配置し、入れ替えたカードは捨て札にする。

脆弱性カードの効果でも攻撃カードのコストは完全に0にはならない。最低1つは情報を支払う必要がある。

No.5 ロックアウト未設定



Level.1 ↑ ATK● ↓

効果

企業1以上に配置されてる攻撃者の攻撃で使用する●を1つ減少させる。

説明

普段アクセスしないwebサイトなどで何度もパスワードを間違えて入力できなくなり面倒と感じたことがあると思うが、攻撃者は自動で無数のパスワードを休みなく試してくるのでとても重要な設定だ。

特殊アクションについて

共同、共闘、交渉(2回目以降のプレイで取り入れることをおすすめします)

共同とは？

1枚の攻撃カード、1人分のコストで獲得できるポイントが2倍になる。

条件

- ①同じマスに自分の攻撃者が2人いるときに。
- ②攻撃カードの説明欄に（共可）と書いてある場合。
- ③2人とも行動可能状態である。

※共同攻撃後はどちらも行動済み状態となる。



特殊アクションについて

共同、共闘、交渉(2回目以降のプレイで取り入れることをおすすめします)

共闘とは？

自分の手持ち情報では攻撃できない時、他プレイヤーに足りない分を補ってもらい攻撃して、お互いが攻撃カードに記載された点数を得る。

条件

- ①同じマスに自分と他の攻撃者が2人いるときに。
- ②攻撃カードの説明欄に（共可）と書いてある場合。
- ③2人とも行動可能状態である。

※共闘攻撃後はどちらも行動済み状態となる。

※共闘に参加した攻撃者はターンが1周するまで行動済みを解除できない。



特殊アクションについて

共同、共闘、交渉(2回目以降のプレイで取り入れることをおすすめします)

交渉とは？

その名の通り交渉すること。

ゲーム中に発生するモノとコトなら全て交渉材料にして良い。



手番終了準備 & 手番開始前準備

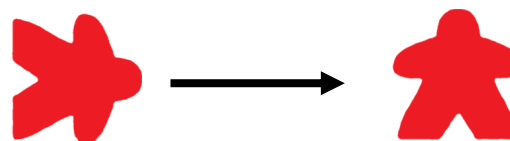
手番開始前準備は2周目から忙しくなる

⑤手番を終了したい場合は、攻撃カード枚数が3枚になるように山札から補充する。サイコロを左隣に渡して手番終了。

①手番開始前準備

①侵入状態の拠点から情報を取得、毎ターン系カードの効果使用

②行動済み攻撃者を立たせる



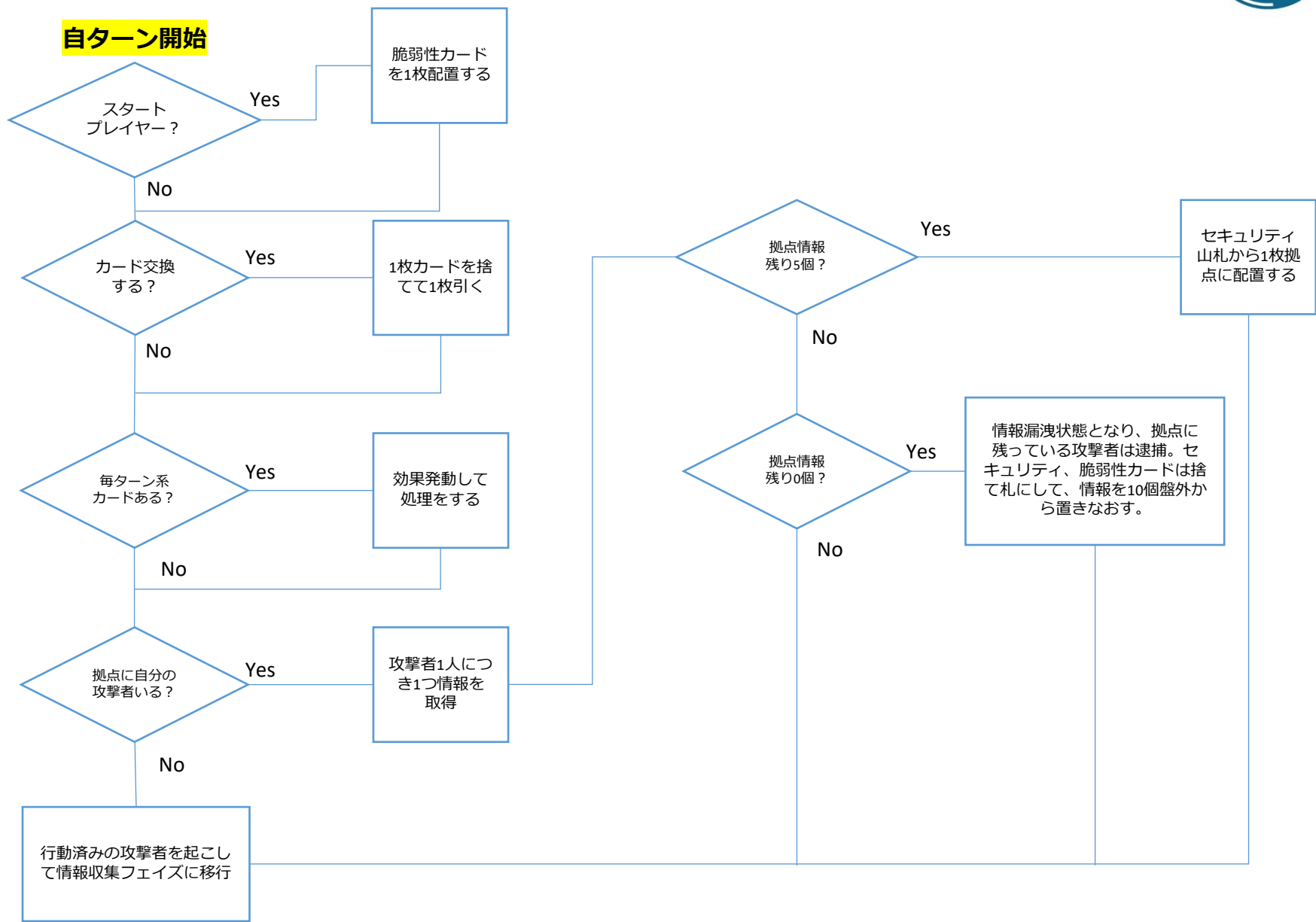
③攻撃カードの交換

→手札の攻撃カードを1枚だけ捨てて1枚山札から引くことができる。

クイックリファレンス



フロー図(手番開始準備フェイズ)



手番行動表



手番の流れ

- ①侵入状態の拠点から情報の取得、毎ターン効果発動するカードの使用
- ②自分のターンに行動した攻撃者を立たせる（行動可能にする）
- ③攻撃カードの交換（1枚捨てて1枚引く）
- ④サイコロでの情報取得 or 拠点から直接情報取得（2個）
- ⑤点線内の行動を情報を使用して行う

※点線内は順不同（特殊アクションも⑤内で実施）

・ 侵入 or 展開



・ 攻撃者の撤退（初期位置に戻す）



・ 攻撃カードの使用



・ イベントカードの購入/使用



- ⑥手札の攻撃カード3枚になるようにドローしてターン終了

※共闘、共同、交渉は手番⑤の中で実施してください。



コストについて

- （白丸）→攻撃者の攻撃先、侵入先と一致する色の事
- （黒丸）→攻撃者の攻撃先、侵入先と一致しない色の事

例.初期位置の攻撃者が黄色（工場）に攻撃する場合。

○●●のコストの攻撃カードを使用するなら、黄1.緑1,赤1支払う

④4面体サイコロの出た目はボード外から情報を取得、6面体サイコロからはボード上の拠点から情報を取得する。
6面体の4色出目は好きな拠点から取得でき、白出目はイベントカードをノーコストでドローすることができる。



アクションの説明

- ①侵入は1,2,3どこに入っても1人につき1つ拠点から情報を取得する

侵入、展開の必要コストは下記になる。

初期位置→レベル1.○○

レベル1→レベル2.○○●

レベル2→レベル3.○○●●



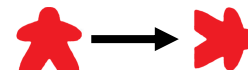
※必要情報を支払えば初期位置から2へ一気に行くことも可能

侵入のデメリット

- ・ 3人以上同じ拠点に侵入するとセキュリティが発動
- ・ 盤内情報が5個以下になると、セキュリティが発動
- ・ 盤内情報が0になった時侵入したままの攻撃者は逮捕される



- ⑤攻撃カードは攻撃者を指定してから使用する。
攻撃を行った攻撃者は行動済みとなり、コマを倒しておく。
行動済みの攻撃者はそのターン何も動かす事ができない。



- ⑤撤退時は下記の勝利点を獲得できる。

レベル1→0点

レベル2→1点

レベル3→2点

※攻撃者の撤退は行動可能状態でなければならない。



- ⑤イベントカードの購入コストは異なる種類3個情報を使用
例→赤、青、緑を1ずつ。

もしくは、サイコロで白目が出た時に1枚もらえる。

イベントカードは何枚でも持っておく事ができる。

イベントカードの購入は1ターンに1度のみだが、使用は無制限



勝利条件

- ・ 15点獲得する
- ・ 他プレイヤーの攻撃者が全員逮捕状態になる





攻撃カード一覧

枚数	No	カード名	コスト	ポイント	条件	効果	共
3	1	ポートスキャン	○○	1	無し	この攻撃を行った攻撃者は初期位置から攻撃先のレベル1に侵入することができる。	×
3	2	Emotet	○●	1	無し	色を1つ宣言してから4面体サイコロを1つ振り、一致した場合その色の拠点から1つ情報を得る。	×
3	3	ブルートフォース攻撃	●●●	1	無し	無し	×
3	4	DDOS攻撃	○○○○○	α	初期位置のみ	初期位置に居るこの攻撃を行った攻撃者以外の攻撃者数が得点となる。	×
3	5	USBドロップ	○○	1	無し	侵入レベル1以上の攻撃者が使用する時●を追加で2つ支払う事で獲得勝利点が3になる。追加で支払う●は脆弱性カード効果の対象外である。	×
3	6	SQLインジェクション	○●●	1	無し	無し	×
3	7	パスワードリスト攻撃	○○○	2	レベル1以上侵入	4面体サイコロ振り侵入している場所と同じ色の拠点色が出た場合、この攻撃を行った攻撃者の侵入レベルを1から2に上げて良い。	×
3	8	クリプトマイニング攻撃	○○●	α	レベル1以上侵入	4面サイコロを1つ振り、侵入した拠点と同じ色が出た場合は1点獲得する。発動したマスに攻撃者が留まり続ける限り毎ターンこの効果を1度行える。この効果は1ターンに1度のみ使える。	×
3	9	ARPスプーフィング	○●●	2	レベル1以上侵入	無し	○
3	10	クレデンシャルスタッフィング攻撃	○●●	2	レベル1以上侵入	無し	○
2	11	中間者攻撃	○○●●	3	レベル2以上侵入	ARPスプーフィング攻撃カードが手札にあればそれをコストとして捨て札にして使う事ができる。	×
2	12	フォームジャギング	○○○●	α	レベル2以上侵入	4面サイコロを1つ振り、侵入した拠点と同じ色が出た場合は3点獲得する。発動したマスに攻撃者が留まり続ける限り毎ターンこの効果を1度行える。この効果は1ターンに1度のみ使える。	×
2	13	リブレイ攻撃	○○○	2	レベル2以上侵入	4面体サイコロ振り侵入している場所と同じ色の拠点色が出た場合、この攻撃を行った攻撃者の侵入レベルを2から3に上げて良い。	×
2	14	ディレクトリトラバーサル	○●●●	3	レベル2以上侵入	無し	○
2	15	バックドア作成	○●●	1	レベル2以上侵入	選択した攻撃者を撤退（撤退ポイントは得られない）させて、次のターン攻撃カード交換後に同じ場所に戻す事ができる。	×
2	16	Phobosランサム	○○○●	6	病院レベル3侵入	無し	○
2	17	Contiランサムウェア	○○●●	4	企業レベル3侵入	セキュリティカードの効果を無視できる。発動後はセキュリティカードを破壊することができる。	○
2	18	偽サイト作成	○○●●	α	ECサイトレベル3侵入	各プレイヤーが所持しているECサイト情報1つにつき1ポイント獲得する。	×
2	19	Snakeランサムウェア	○●●●	4	工場レベル3侵入	強制的に拠点情報を0にしてこの攻撃を行った攻撃者だけ撤退状態となる。	×



セキュリティカード一覧

枚数	No	カード名	効果
3	1	二段階認証	攻撃、侵入、展開の●の必要数が1増加
3	2	WAF	攻撃、侵入、展開の○の必要数が1増加
1	3	アンチウィルスソフト	攻撃の●必要数が2増加
1	4	ログ監視	攻撃の○必要数が2増加
1	5	EDR	侵入・展開の●必要数が2増加
1	6	物理対策	侵入・横展開の○必要数が2増加
3	7	パッチ適用	脆弱性カードを無効
1	8	アクセス制御	侵入、展開を行うことが一切できなくなる。

脆弱性カード一覧

枚数	No	カード名	効果
1	1	OSサポート終了	病院1以上に配置されてる攻撃者の攻撃で使用する●を1つ減少させる。
1	2	OSサポート終了	病院2以上に配置されてる攻撃者の攻撃で使用する○を1つ減少させる。
1	3	VPN脆弱性放置	病院1以上に配置されてる攻撃者が展開時使用する●を1つ減少させる。
1	4	VPN脆弱性放置	病院1以上に配置されてる攻撃者が展開時使用する○を1つ減少させる。
1	5	ロックアウト未設定	企業1以上に配置されてる攻撃者の攻撃で使用する●を1つ減少させる。
1	6	ロックアウト未設定	企業2以上に配置されてる攻撃者の攻撃で使用する○を1つ減少させる。
1	7	アラート大量発生	企業1以上に配置されてる攻撃者が展開時使用する●を1つ減少させる。
1	8	アラート大量発生	企業1以上に配置されてる攻撃者が展開時使用する○を1つ減少させる。
1	9	webサイト設計不備	ECサイト1以上に配置されてる攻撃者の攻撃で使用する●を1つ減少させる。
1	10	webサイト設計不備	ECサイト2以上に配置されてる攻撃者の攻撃で使用する○を1つ減少させる。
1	11	クラウド環境設定不備	ECサイト1以上に配置されてる攻撃者が展開時使用する●を1つ減少させる。
1	12	クラウド環境設定不備	ECサイト1以上に配置されてる攻撃者が展開時使用する○を1つ減少させる。
1	13	OSアップデート停止	工場1以上に配置されてる攻撃者の攻撃で使用する●を1つ減少させる。
1	14	OSアップデート停止	工場2以上に配置されてる攻撃者の攻撃で使用する○を1つ減少させる。
1	15	NIC2枚刺し	工場1以上に配置されてる攻撃者が展開時使用する●を1つ減少させる。
1	16	NIC2枚刺し	工場1以上に配置されてる攻撃者が展開時使用する○を1つ減少させる。
1	17	脆弱なパスワード設定	病院でのセキュリティカードの効果が無効になる。
1	18	脆弱なパスワード設定	企業でのセキュリティカードの効果が無効になる。
1	19	脆弱なパスワード設定	ECサイトでのセキュリティカードの効果が無効になる。
1	20	脆弱なパスワード設定	工場でのセキュリティカードの効果が無効になる。

イベントカード一覧

枚数	No	カード名	効果
2	1	情報遮断	1種類の情報を宣言する。宣言された情報を所持しているプレイヤーはその情報を捨てなければならない。この効果は発動者にも適用される。
3	2	物理侵入	自分の攻撃者を1人選び行動済みにして発動する。選んだ攻撃者の侵入レベルを1上昇させる
2	3	ダークウェブでの調査1	自分の攻撃者を1人行動済みにして発動する。サイコロを合計4個振り、情報を4個手に入れる
2	4	ダークウェブでの調査2	自分の攻撃者を1人行動済みにして発動する。自分の好きな情報を3つ獲得する。
2	5	情報錯綜	プレイヤーを一人選び発動する。自分の所持している情報と相手の情報を強制的に同じ数だけ交換する。
3	6	身代金1	勝利点を1手に入れる
1	7	身代金2	勝利点を2手に入れる
2	8	ゼロデイ攻撃	山札から任意の脆弱性カードを1枚選び、このターンのみ適用させる。カードを選び終わったら山札をシャッフルする。
3	9	犯行声明	特定の拠点を選び、次の自分のターンまでその拠点の情報をどこからも手に入れる事ができない。
3	10	武器作成	山札から任意の攻撃カードを手札に加える。手札が3枚以上の場合は3枚になるように手札を捨てる。
1	11	イニシャルアクセスブローカー	初期位置の自分の攻撃者を2人まで選び「行動済み状態」でレベル1に侵入させる事ができる。
3	12	攻撃者買収	1番ポイントを持っているプレイヤーと自分のポイントの差が5ポイント以上ある時に発動できる。このターンのみ好きな攻撃者を1人選び自分の攻撃者として扱う事ができる。
3	13	不正アクセス禁止法	このカードを引いたら即使用しなければならない。10点以上保有している全てのプレイヤーは一番侵入レベルの高い攻撃者を一人逮捕扱いにする。全て初期位置だった場合は誰も逮捕されない。



その他注意点

- ①使った情報は盤外の情報置き場に戻す
- ②山札からカードを選ぶような効果の後は必ずシャッフルしてください。
- ③イベントカード9 の犯行声明はダークウェブからも獲得できなくなり、サイコロで対象の拠点の目が出た場合は空振りとなります。
- ④山札がなくなったら捨て札をシャッフルして山札にしてください。
- ⑤行動済みにして発動するカードは行動可能な攻撃者がいないと発動できません。
- ⑥拠点内人数が3 人になって発動するセキュリティは1 度だけ発動します。3 人になってから1 人が撤退し、また誰かが侵入してもセキュリティをもう1 枚発動させることはありません。

ただし、拠点情報が枯渇してリセットされた場合はまた3 人でセキュリティが発動します。



No.8 アクセス制御



効果
侵入、展開を行う事が一切できなくなる。

説明
システムや物理的な場所へのアクセスを制限することで、権限のない者による不正行為を防止するセキュリティ対策。身分認証やアクセス許可などを使用して、必要最低限のアクセス権限のみを与える。

No.10 web サイト設計不備



効果
EC サイト 2 以上に配置されている攻撃者の攻撃で使用する○を1つ減少させる。

説明
利用者の機微な情報を、保管されるようなページに特に注意して表示しない。また、力値を減らす。抽選、エスケープ、ダウンロードするデータの上限などを設計段階で入れる。

No.7 パッチ適用



効果
脆弱性カードを無効。

説明
ソフトウェアや OS にある脆弱性をアップデートすること。これにより、攻撃者の攻撃を悪用してシステムにアクセスを防ぐことを防ぎ、システムのセキュリティを維持する。

No.18 脆弱な設計



効果
企業でのセキュリティカードの効果が無効になる。

説明
多くのハッカーは攻撃しやすい所に攻撃する。

おわり

1 No.1 ポートスキャン



コスト: ○○ 攻撃条件: 無し

効果
この攻撃をした攻撃者は初期位置からレベル1に侵入することができる。

説明 (共不可)
戸締りをしていない家を探すのは空き巣の基本。

No.13 不正アクセス禁止法



効果
このカードを引いたら即使用しなければならない。
10 点以上保有している全てのプレイヤーは一番侵入レベルの高い攻撃者を1人逮捕扱いにする。
全て初期位置だった場合は誰も逮捕されない。

説明
何人も、不正アクセス行為をしてはならない。
第三条の規定に違反した者は、
三年以下の懲役又は百万円以下の罰金に処する。

4 No.19 Snake ランサムウェア



コスト: ○●●● 攻撃条件: 工場レベル3侵入

効果
強制的に拠点情報を0にしてこの攻撃を行った攻撃者だけ脱出状態となる。

説明 (共不可)
大量のプロセスリストを持っていて生産ラインを止めることができる恐ろしいウィルス。

No.2 物理侵入



効果
自分の攻撃者を1人選び行動済みにして発動する。
選んだ攻撃者の侵入レベルを1上昇させる

説明
病院内の空いている会議室にむき出しのスイッチポート発見。ここから NW に侵入するぞ。