

# ABCSIRT

## ～30 分で学ぶ はじめての インシデント対応～

製作：ICSCoE 3 期生 CSIRT カードゲーム PJ

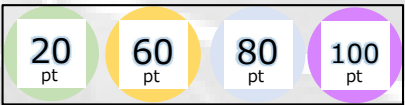
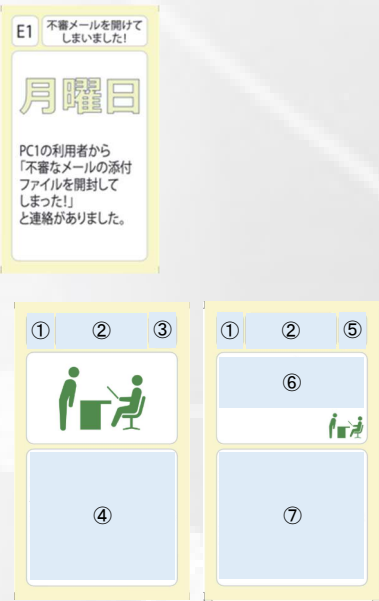
ゲーム説明書	
プレイ人数	2 人から
プレイ時間	30 分
対象者	CSIRT 初心者

### 1. ゲームの目的

本ゲームの目的は、インシデント発生時における CSIRT の活動の流れを理解することです。暫定対応から他組織との連携まで、限られた工数の中で対応を迫られる CSIRT について、ゲームを通じて理解を深めましょう。

### 2. コンポーネント

[内容物]



#### 1. 状況カード (全 4 枚)

インシデントの状況が書かれたカードです。  
月曜日から木曜日までの計 4 枚のカードがあり、曜日が変わるとに状況カードをめくります。

#### 2. 対応カード (全 35 枚)

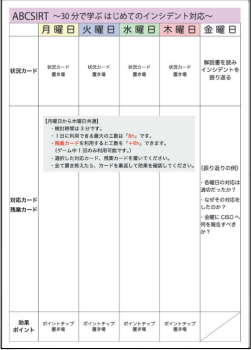
CSIRT が対応し得る内容が書かれたカードです。  
1 日の工数の範囲で対応カードを複数枚選ぶことができます。  
【カード詳細】  
①カード番号 ②カードタイトル ③工数  
④対応内容の説明 ⑤効果ポイント ⑥対応結果  
⑦カードについての解説

#### 3. 残業カード (全 1 枚)

残業を申請するカードです。  
月曜日から木曜日の間に 1 日のみこのカードを出すことで残業を申請し、工数を増やすことが可能です。

#### 4. ポイントチップ (全 24 枚)

選択した対応カードに応じて得られる効果ポイントです。  
効果ポイントは対応カードの裏面に記載されています。



#### 5. ゲームボード (全 1 枚)

ゲームを進めながら選択したカードやチップを置いていくボードです。

#### 6. 仮想企業説明書 (全 1 枚)

本ゲーム扱ったインシデントの解説が書かれています。  
ゲーム内の振り返りの時間に使用します。

[別途用意するもの]

- ストップウォッチなど時間を計れるもの

### 3. ストーリー

工業部品を販売する会社の CSIRT メンバーとして、月曜日から金曜日までの 1 週間、インシデントレスポンスを行なってもらいます。1 日の工数は限られています。工数内で重要だと考えられる対応から取り組み、企業の危機を乗り越えてください。

### 4. ゲームの準備

月曜日から木曜日の状況カードを曜日のみ書かれた面を上に向けてゲームボードに置いてください。  
対応カードは曜日ごとに分け、表面を上に向けてゲームボードに置いてください。対応カード、状況カード共に使用する曜日が来るまでは見ないようにしてください。

### 5. ゲームの進め方

- ※ 1 日の工数は最大 **8h** です。
- ※ 対応カードを選び終え、裏返して効果を確認するまでは各曜日につき 3 分で行います。ただし、金曜日のみ 5 分で行います。ストップウォッチ等で時間を計測しながら進めてください。
- ※ 参加者に CSIRT 未経験者が多い場合などは、各曜日のプレイ時間を増やして調整ください。
- ※ 月曜日から木曜日の間の 1 日のみ残業が可能であり、工数を **6h** 増やすことができます。
- 1. 月曜日の状況カードをめくります。
- 2. 状況に応じた対応カードを工数の範囲で選択します。
- 3. 残業を申請する場合は、残業カードを出します。1 日の工数が 14h に増え、追加の対応カードを出すことができます。
- 4. 対応カードをめくり効果ポイントを確認し、ポイントチップをゲームボードに置きます。
- 5. 火曜日から木曜日も月曜日と同様に、進め方 1. から 4. を繰り返します。
- 6. 木曜日分のポイントチップを置いたら、月曜日から木曜日の効果ポイントを計算します。
- 7. 金曜日は今までの状況を整理して振り返りを行う日です。解説書を読みながら、インシデントの概要と自分の対応を振り返り、理論的な最大効果ポイントとの比較を行います。どのような対応ができたのか、何をどのように対応すべきだったか等を話し合ってください。

