

2020年6月吉日

各社セキュリティ教育担当各位

産業サイバーセキュリティセンター  
CSIRTインシデントレスポンス  
カードゲーム製作プロジェクト



## CSIRTインシデントレスポンスカードゲーム リリースのお知らせ

このたび産業サイバーセキュリティセンター（以下、ICSCoE）主催の「中核人材育成プログラム」における卒業プロジェクト活動として、CSIRT組織の入門教育としてご利用頂けるカードゲーム（3タイトル）をリリース致しました。

### 1. このカードゲームのねらい

本ゲームは、「CSIRT組織に配属されたばかりの新任の方」や「インシデント発生時のみ召集される各部門のセキュリティ担当の方」が、初めてCSIRTの役割や活動内容を学ぶ際に利用頂くことを想定した内容となっております。また、CSIRTメンバー同士が連携強化を図るためのアイスブレイクツールとしてもご利用頂けます。CSIRT組織の育成・強化に当りまして、本ゲームを活用頂ければ幸いです。

作成した3タイトルはそれぞれ特徴が異なりますが、いずれも以下をねらいとしております。

- カードゲームを通して、手軽に CSIRT の役割や連携について理解を深める。
- 典型的なサイバー攻撃のパターンやそれらに対する有効な防御方法について学ぶ。
- CSIRT メンバーおよび関係者間の親睦を深める。

### 2. ゲームの紹介

タイトル	ABCSIRT ～30分で学ぶ はじめて のインシデント対応～	マルウェアスーパー ～協力と決断力でパンデミック を阻止せよ～	GAME OF CSIRT
テーマ	社内で発生したインシデントに限られた工数で立ち向かうCSIRTの1週間	国内拠点に次々と広がるマルウェア。本社と支店のCSIRTが協力して、感染を封じ込められるか！？	自社を標的としたサイバー攻撃から自社を守り、株価下落を防ごう！
プレイ方式	チーム対抗戦	全員で協力	個人 or チーム対抗戦
プレイ人数	2～4名	4名	2名または2チーム
プレイ時間	20～30分	20～30分	15～20分
難易度	低	低	低
学習効果	CSIRT活動の流れや主な役割が学べる	CSIRT連携の大切さを体感できる	攻撃に対する必要な準備と対応が学べる

以上