

プログラミング が、好きになる。

ゲームをハックすることでプログラミングを学習する教材の開発 クリエータ： 寺本 大輝

谷口 諒



技を使いこなせ！戦闘RPG

by いわし

小学5年生が制作。敵を倒しEXP（経験値）を貯め、Lv（レベル）を上げるシステムを自分で構築。またMP（魔力）やCOIN（お金）等の仕組みも全てオリジナル。



HACK FOR PLAY

by あ～さんあ

小学5年生が制作。ゲームをハックする仕組みを利用してクリアする。初心者への心遣いが随所に見られ、まさに小学生による小学生の教材となっている。

本システムは、プログラミング未経験者でも遊んでいる内にプログラミングに興味を持てるユーザ投稿型のプログラミング体験プラットフォームである。

他の人が投稿したステージをハックして新たなステージを作ったり、よく使われるコードをまとめたアセット機能を使ったりして、簡単にステージを作成・投稿し、友達に遊んでもらうことができる。

本プロジェクトでは小学生を対象としたスクールを開講することで、ユーザテストを実施した。3ヶ月間本システムを通してプログラミングを体験した生徒は、毎週のスクールにやってくる際、作りたいステージのアイデアを書いたメモを持って来るなど、自ずと創意工夫を凝らすようになった。