

脅威分析法

組み込みの安全性とセキュリティを保証するために

2015/6/11

情報セキュリティ大学院大学

大久保隆夫

概要

■ 講義

以下について理解することを目標

- ◆セキュリティ要求分析
- ◆脅威分析
- ◆安全性とセキュリティ

機能要求と非機能要求 (要件)

- 機能要求 : ある機能を実現するもの
 - 情報を登録、参照する
 - データを計算する
 - メッセージを送受信する
- 非機能要求 : 機能以外のもの
 - 性能(スピード、処理能力)
 - 品質
 - セキュリティ

セキュリティ要求 (要件)

■ 他の要求との違い(難しさ)

- 要求策定者、利害関係者(ステークホルダー)ではない他者(悪意を持つ者)の要求に基づく
- 特定の攻撃に対する対策を考慮した要求が必要(になる場合あり)

■ 脅威(攻撃)に対する対策仕様≡セキュリティ要求仕様

セキュリティ要求分析

セキュリティ要求分析=セキュリティ要求仕様の策定
整理する要素

■ 資産

- 何を守るべきか
- 個人情報データ、パスワード、重要な機能etc

■ セキュリティゴール

- 資産をどう守るかの目標
- 機密性, 完全性, 可用性などのセキュリティ特性の観点で規定

■ セキュリティ上のリスク

- 対策しない場合のリスクを明確化

■ セキュリティ要求

- リスクとその脅威にどのような対策を行い, セキュリティゴールを達成すべきかをセキュリティ要求として明確に

■ セキュリティ機能要求

- 認証や, 暗号化などのセキュリティの機能を明確に

脅威分析

- 対策を明らかにするために必要な作業
 - 守るべきもの(資産)は何か
 - 資産に対してどのような脅威があるか
 - 脅威によりどのようなリスクが発生するか
 - リスクに対してどのような対策をすれば目標を達成できるか

セキュリティ要求分析技術



- フォールトツリー分析
- ゴール指向(KAOS)の応用
- エージェント指向の応用
- UMLの応用
 - ミスユースケース
- SQUARE
(Security Quality Requirements Engineering)

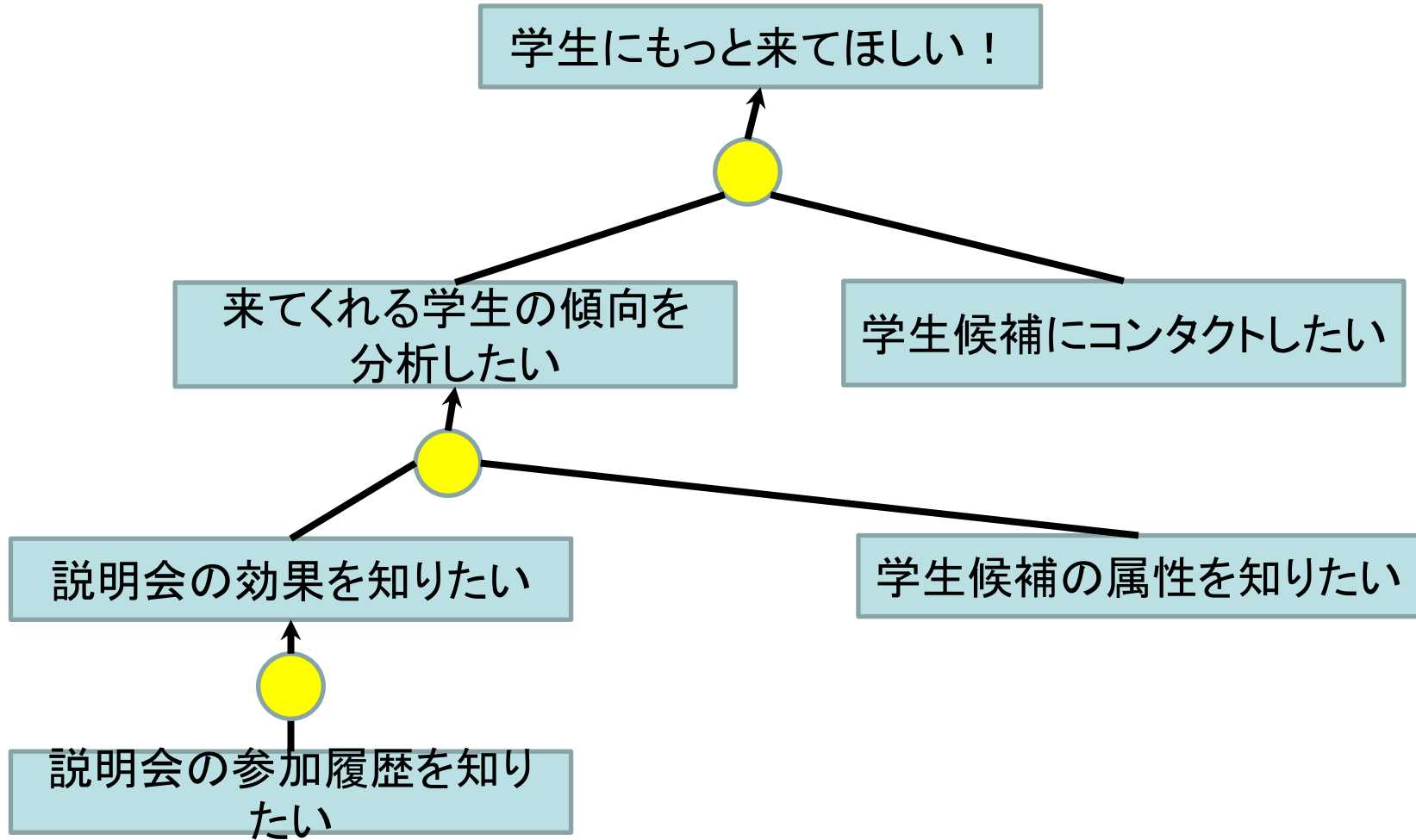
ゴール指向分析

- ゴール(目標)を詳細化することで要求を的確に獲得
- KAOS
 - ◆まずトップレベルのゴールを決め、順に詳細化する(サブゴール)
 - ◆サブゴールどうしと上位ゴールはAND/OR関係で連結

KAOS

- 要求工学的手法の中では、わりと使われている方
- 後述のエージェント指向的手法にも関連
- 応用としては、形式検証など

KAOS



ミスユースケース

- 2000年、Sindre, Opdahlが提案
- UMLユースケース図の拡張
 - ミスユーザ: 意図しないことをするアクタ
 - ミスユースケース: 意図しない挙動(脅威)
 - ※必ずしも、悪意があるとは限らない
 - ⇒ **セキュリティを含む「安全」も対象にできる**
 - 対策: ユースケースで表記
- 脅威とその関係者、対策の関係が明確

脅威分析

脅威モデリング

- 設計したシステムにおける脅威分析(脅威の抽出、評価)を行う手法
 - Data Flow Diagram(DFD)を用いた脅威抽出
 - STRIDEによる脅威分類
 - 脅威ツリー、DREADによる脅威評価
- アーキテクチャが明確なとき、脅威抽出の手法としては有効
- 対策抽出は行わない

STRIDE

- **S**poofing(なりすまし)
- **T**ampering(改竄)
- **R**epudiation(否認)
- **I**nformation disclosure(情報の漏洩)
- **D**enial of service (DoS攻撃)
- **E**levation of privilege(権限昇格)

DREAD

- **D**amage potential(潜在的な損害)
- **R**eproductivity(再現可能性)
- **E**xploitability(攻撃利用可能性)
- **A**ffected users(影響ユーザ)
- **D**iscoverability(発見可能性)

脅威分析の手順

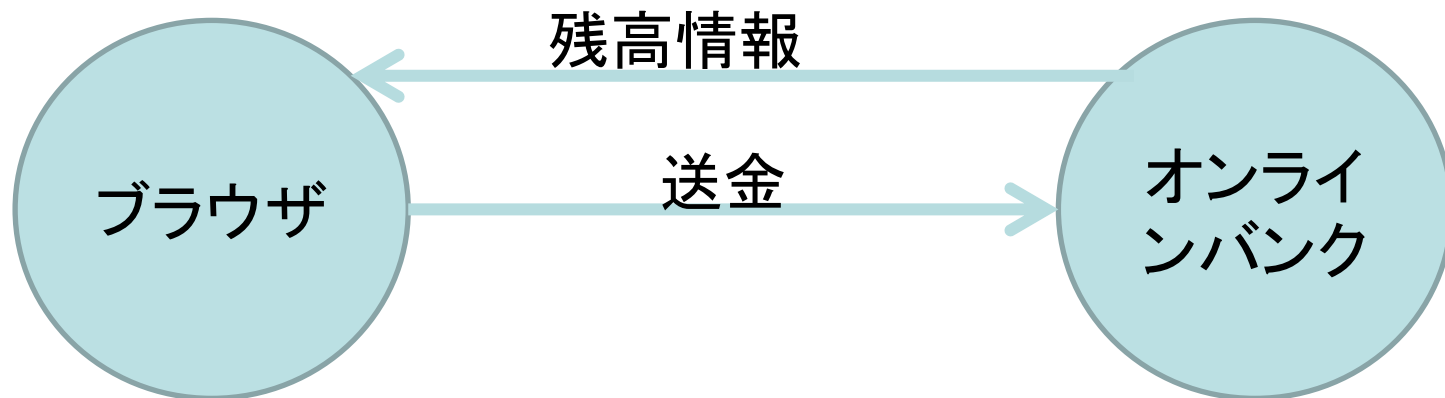
1. 資産の識別
2. セキュリティ目標の設定
3. 脅威の識別
4. 脅威の評価
5. 対策設計

例:オンラインバンク

- インターネット経由で口座所有者が自身の口座にアクセス
- 何が脅威？

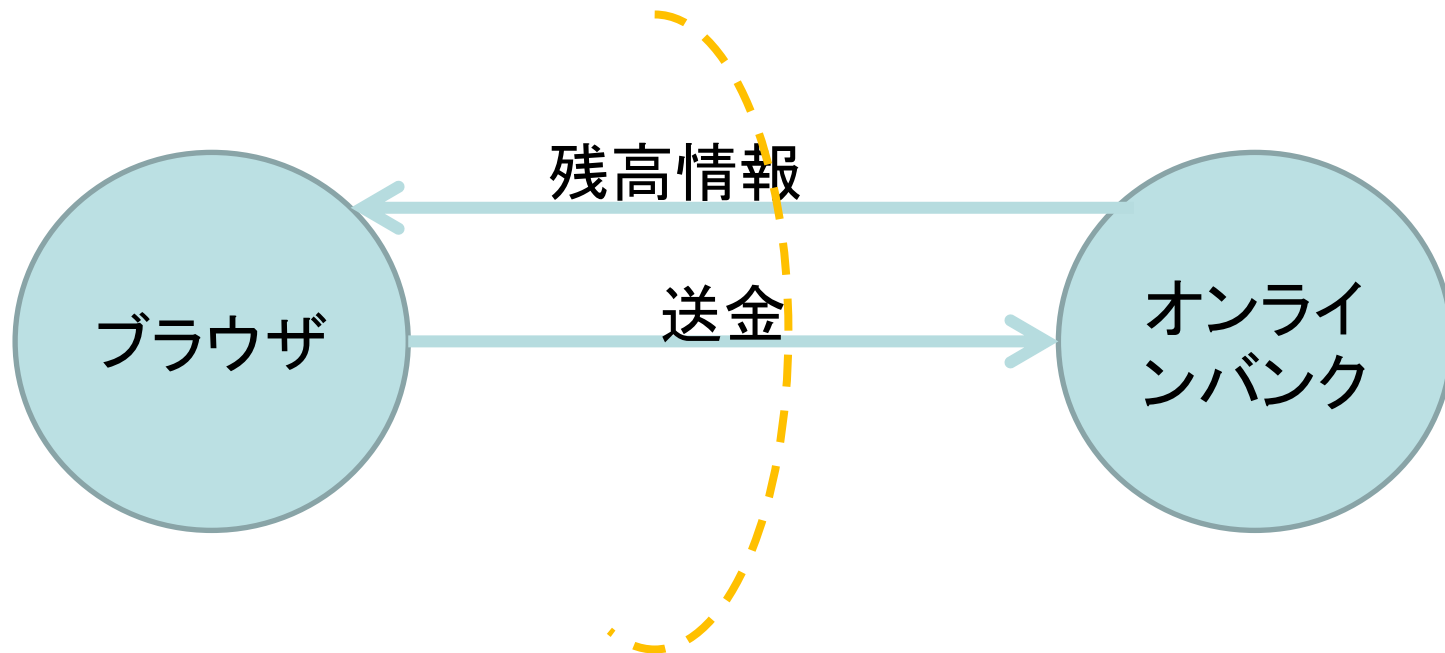
脅威の識別 (1)

■ データフロー(データの流れ)を書いてみる



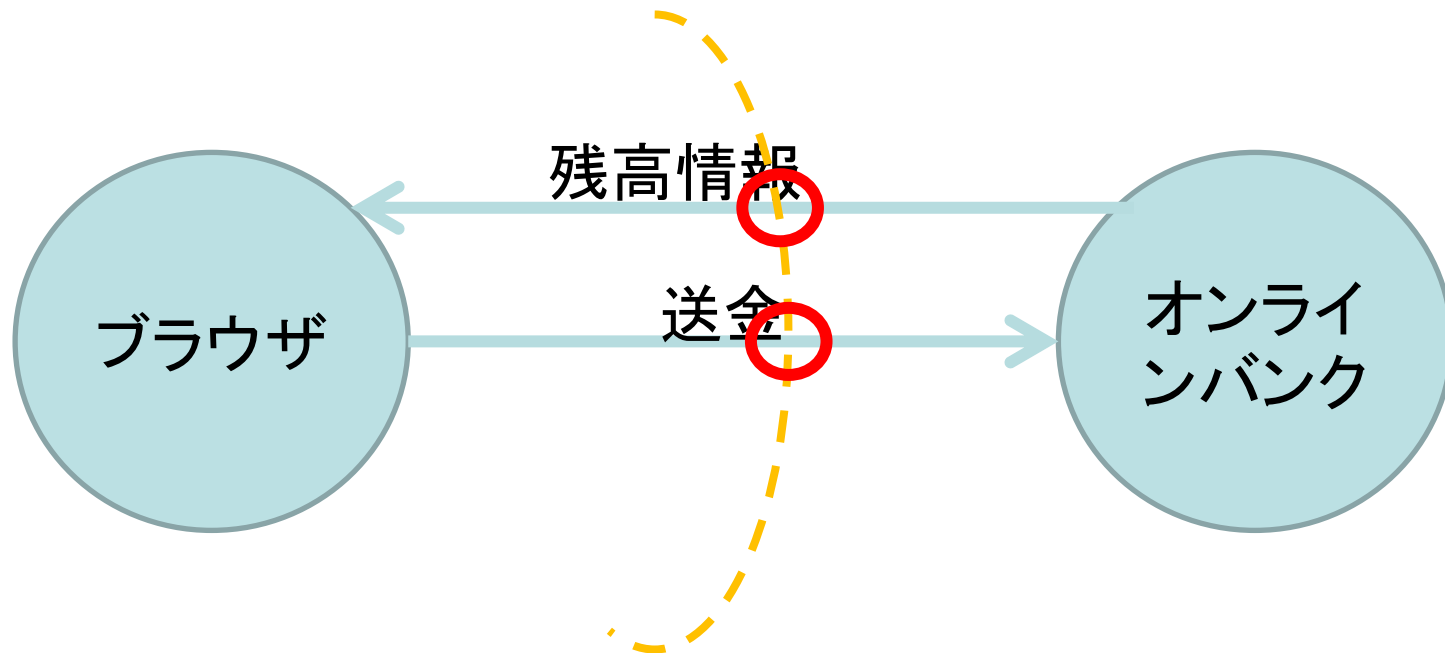
脅威の識別 (2)

■ 信頼境界を設定する



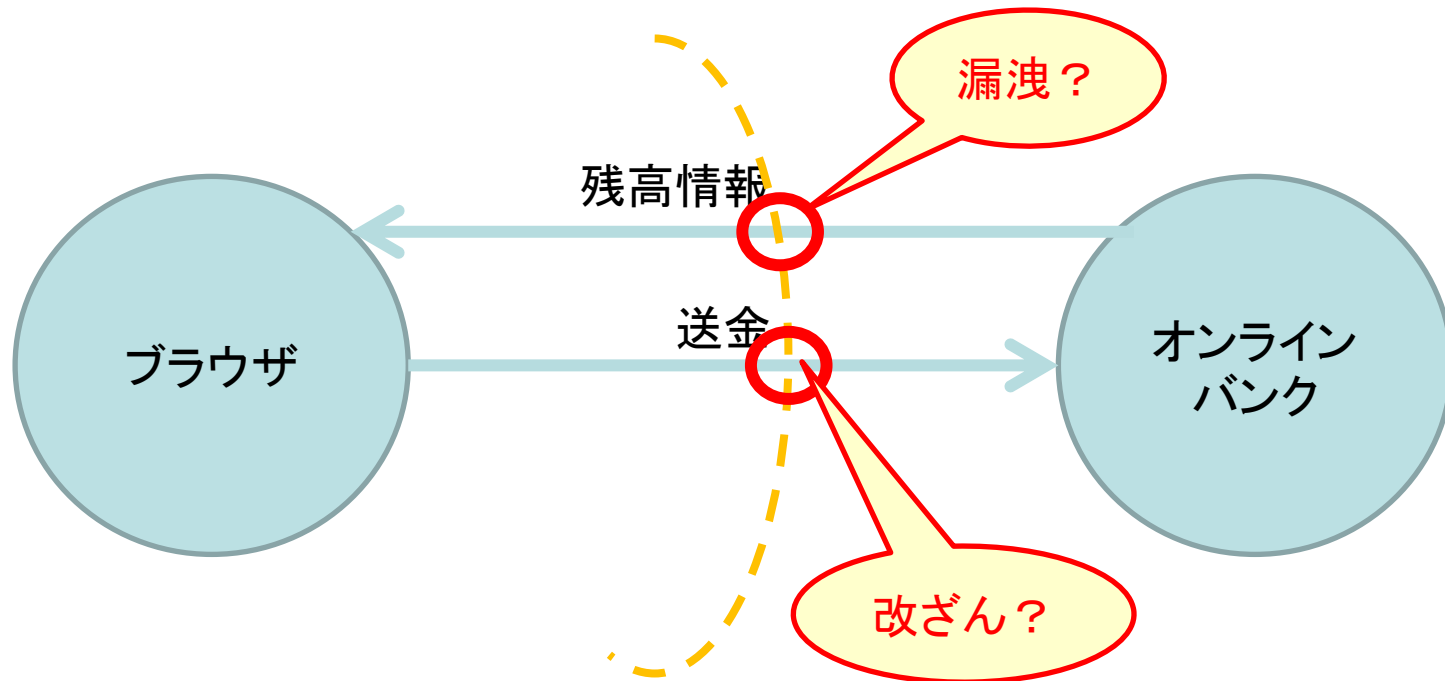
脅威の識別 (3)

■ 攻撃ポイント(アタックサーフェス)を識別する



脅威の識別 (4)

■ アタックサーフェスで起きる脅威を考える



脅威分類

■ 脅威を識別するための参考

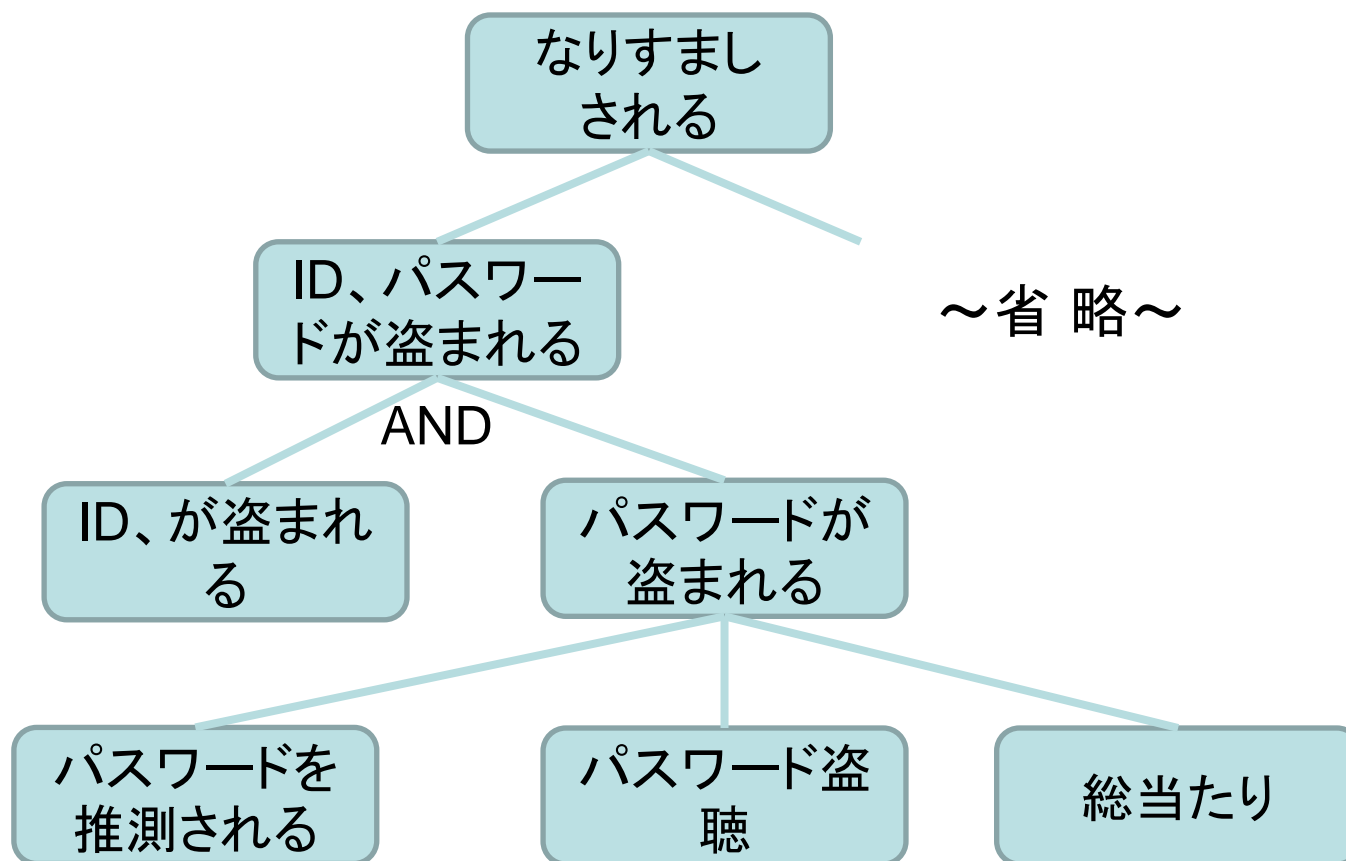
■ STRIDE(Microsoft SDL)

- Spoofing(なりすまし)
- Tampering(改竄)
- Repudiation(否認)
- Information disclosure(情報の漏洩)
- Denial of service (DoS攻撃)
- Elevation of privilege(権限昇格)

脅威評価 (1)

- 脅威の細分化: 具体的条件、攻撃手段の検証
- 脅威木/アタックツリー/故障木

脅威木



脅威評価 (3)

■ 脅威の影響を評価

■ DREAD(Microsoft SDL)

- **D**amage potential(潜在的な損害)
- **R**eproductivity(再現可能性)
- **E**xploitability(攻撃利用可能性)
- **A**ffected users(影響ユーザ)
- **D**iscoverability(発見可能性)

(2)

- セキュリティで安全性をカバーできるか
- セキュリティ分析の能力
 - データフロー→CANの解析には不向き
 - 安全性重視の解析ではない
- IT系との相違
 - セキュアブート？
車載には「off」の瞬間がない
 - スペック上の制約(帯域、メモリ、コスト...)

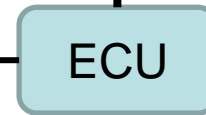
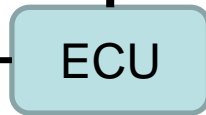


インターネット
(将来接続)

カーナビ



エンジン



CAN

CAN: Control Area Network
ECU: Electric Control Unit



パワーウィンドウ



トランスミッション



ブレーキ



イグニッション

クルマが「安全」とは？

衝突安全

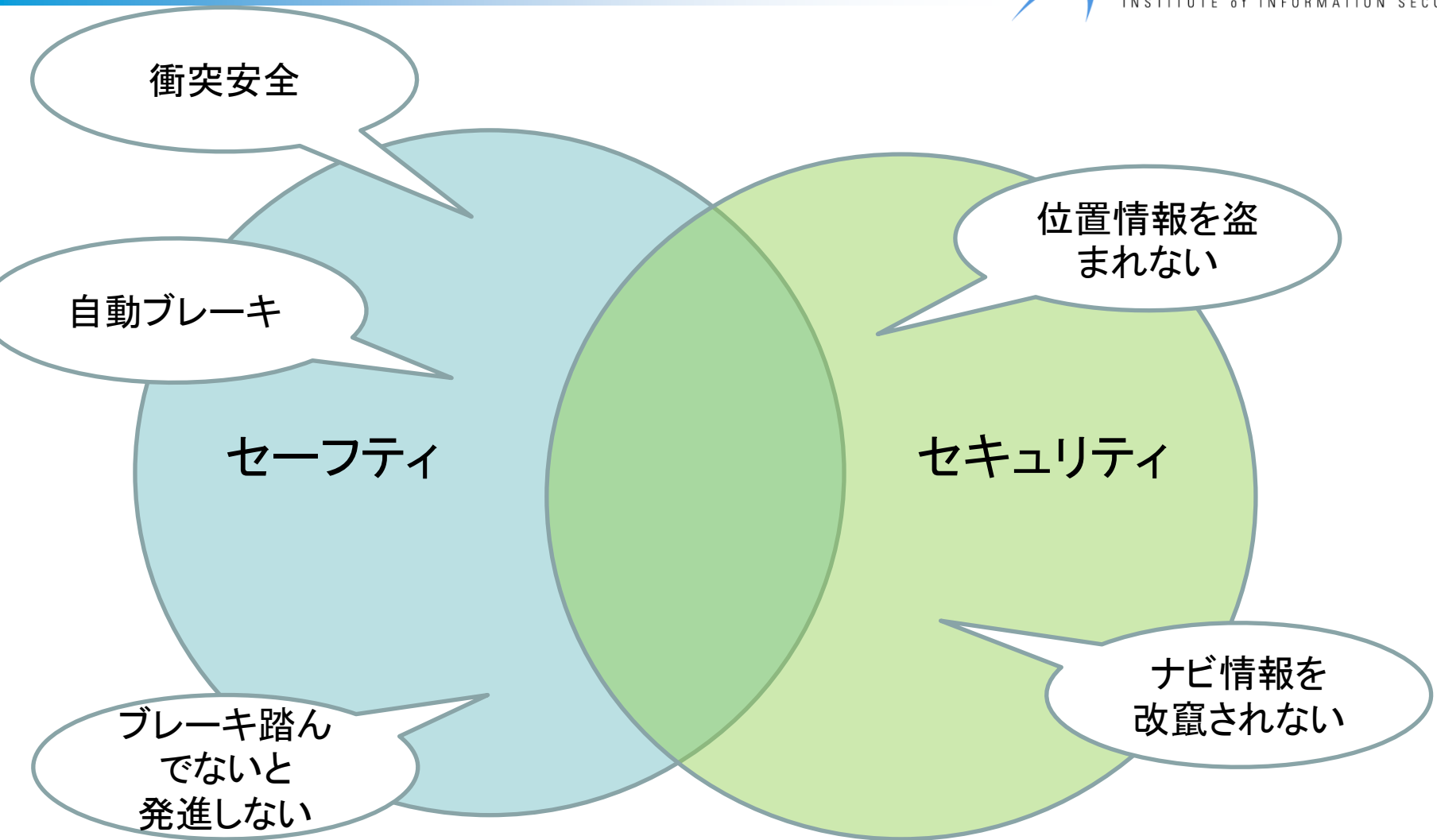
位置情報を盗
まれない

自動ブレーキ

ナビ情報を
改竄されない



ブレーキ踏ん
でないと
発進しない



「情報セキュリティ」に足



りないもの

- **物理的安全** (特に人命) を資産として考える
- 人命に対する脅威を最優先
- コンプライアンス: 製造物責任法(PL法)

「セーフティ」に足りないもの



- 「悪意」「故意」という観点
⇒ 多重故障、フェールセーフでは守れない？
- 情報資産に対する脅威がもたらすもの
- 安全性優先の結果、それ以外の脅威が軽視される可能性
最終的にエンジン停止すれば安全確保できる
⇒ でも、攻撃により頻繁に停止してしまったら？
- 安全性の基盤であるソフトウェアの置きかえ
⇒ 前提が崩れないか？
来るべき信号が来ないことへの対応 ⇒ ○
偽の信号が来たら ⇒ ？
- 安全性の最後の責任を人に帰着する
異常があったら警告灯表示
⇒ では、改ざんにより警告灯が出ないようにされたら？

安全性

- 本質安全 (Inherent Safety)
根源からリスクをなくして達成される安全
- 機能安全 (Functional Safety)
 - 機能による安全
機能を導入し、許容できるレベルの安全を確保する
 - 機能の安全
機能が故障しない、あるいは壊れても安全を確保できる

情報セキュリティ

- 「情報資産」が中心
 - 個人情報、機密情報
- 情報セキュリティのCIA
 - 機密性、完全性、可用性
- CIAに対する脅威
 - 盗聴、改竄、DoS攻撃...

まとめ

- 脅威の詳細化や手段は共通化可能なものも
- 情報セキュリティと制御系では重要視する資産が異なる
- 安全性とセキュリティは共通する部分もあるが、それぞれのゴールが一致しない場合もあるため、双方の観点での分析が必要
- 従来のDFD分析だけでは、情報不足の場合がある。またソフトウェアの書換えによりフローが変わる可能性も



明日の信頼を創ろう。

情報セキュリティ大学院大学

INSTITUTE of INFORMATION SECURITY

<http://www.iisec.ac.jp>