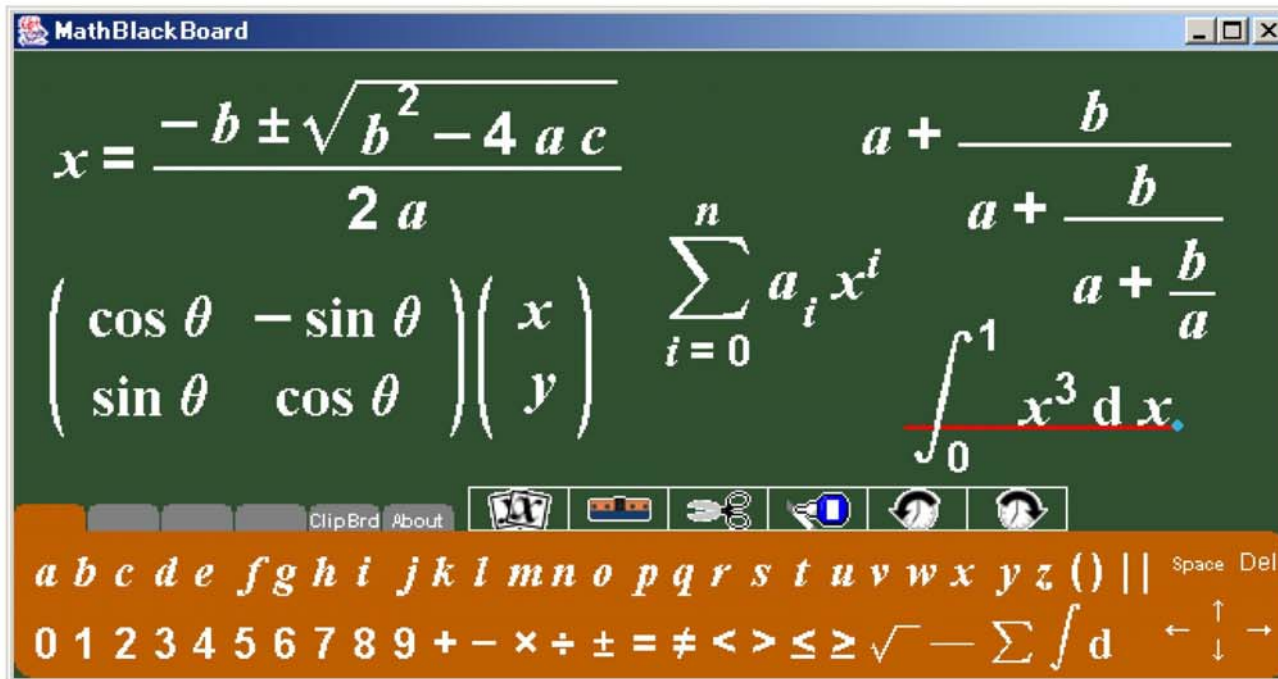


数式の二次元構造を直感的に扱うためのシステムの開発

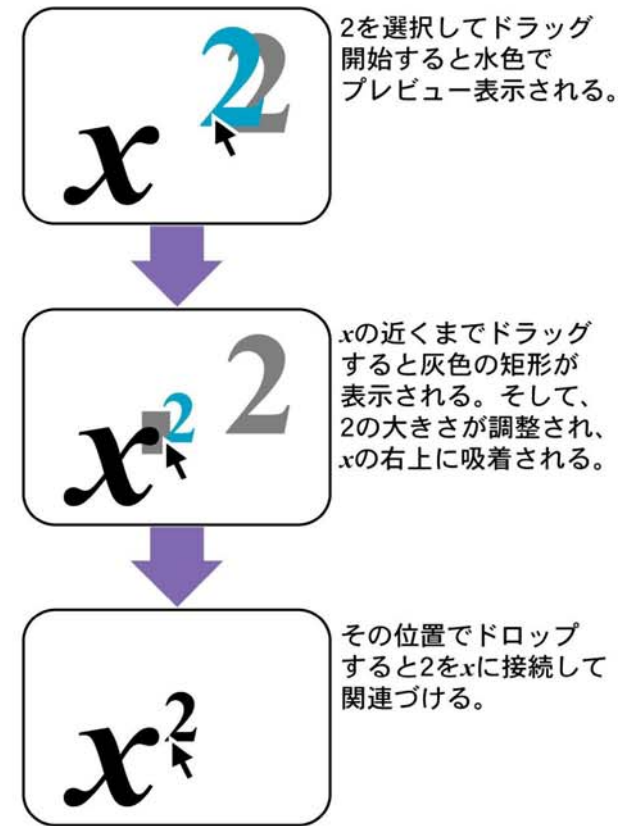
開発者：出口 博章

挿入用のワケ

□ (コレ→□√□) ってホントに必要なのかな？



x²を入力する場合の操作



記号を近くに持っていき吸着させるという直感的な操作によって数式の入力・編集を行なうため、従来ソフトのような挿入用の枠組みを利用せずに、記号の操作のみに集中して作業していただけます。

MathBlack Board