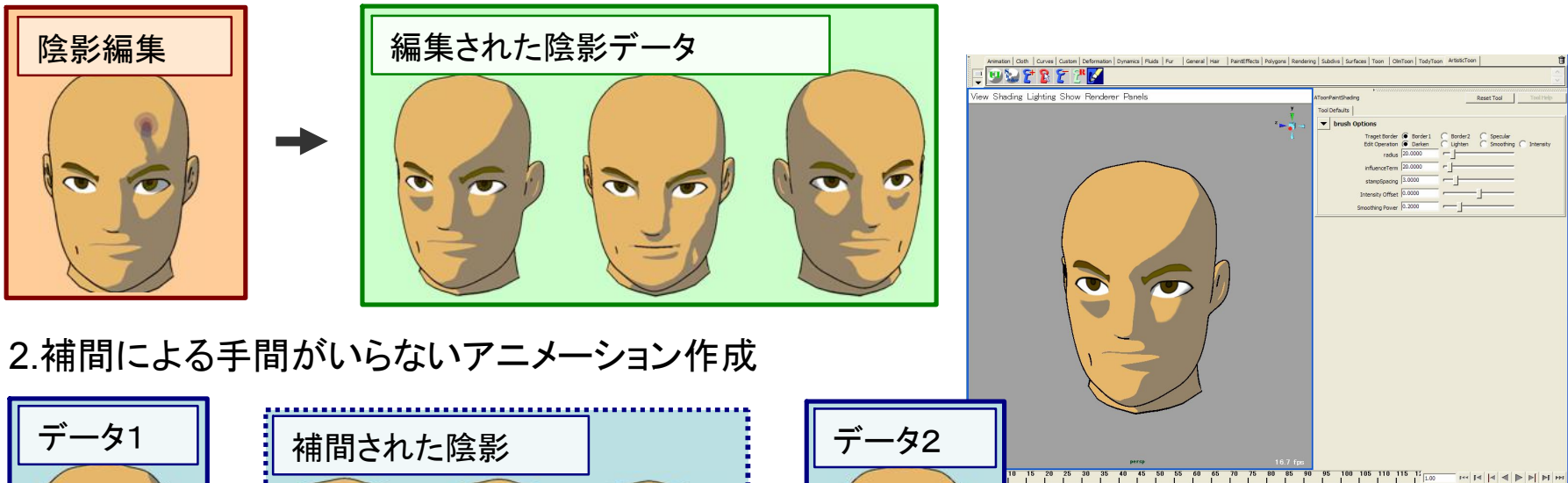


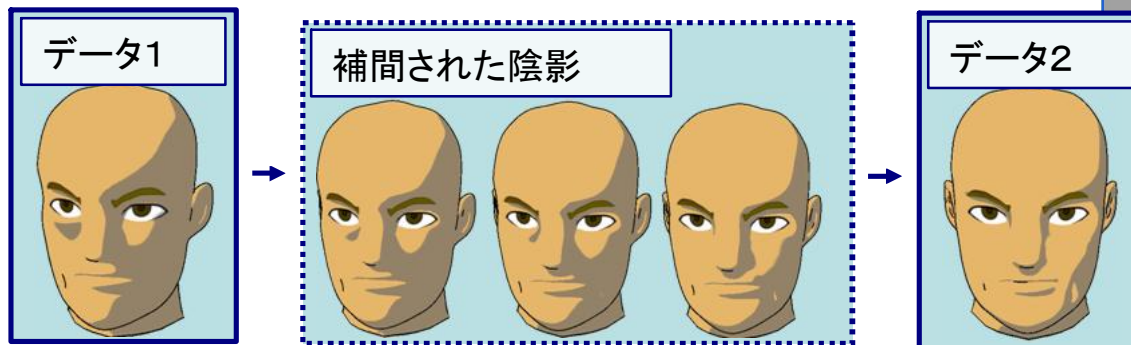
# アニメ表現における アーティスティックな陰影コントロール法

セルアニメ特有のかわいい陰影のアニメーションを  
3Dキャラクターでも手軽に作る事ができるシステム

## 1. ペイントによる簡単な陰影編集



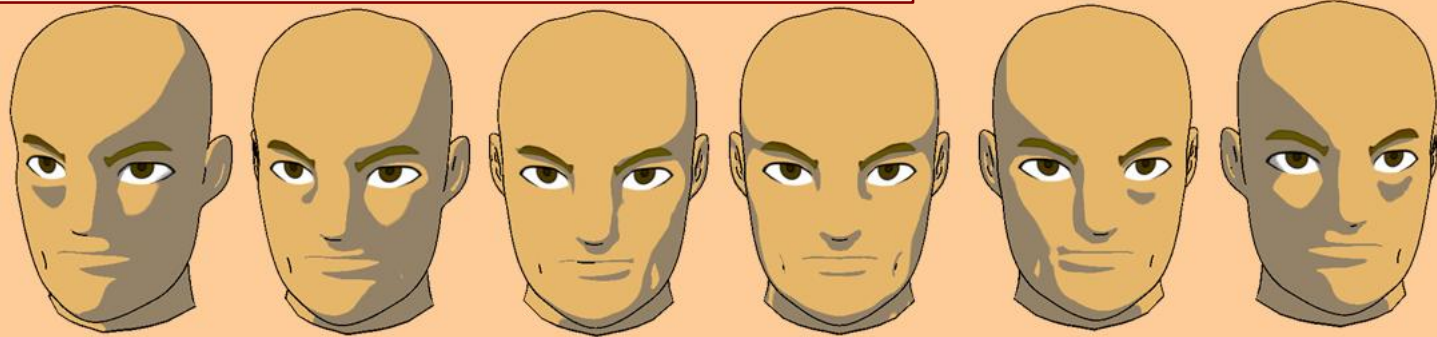
## 2. 補間による手間がいないアニメーション作成



システム外観

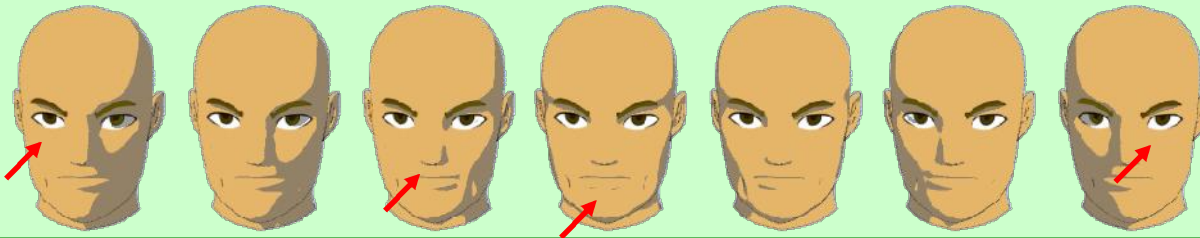
# 見違える程生き生きとする3Dアニメキャラ

滑らかな陰影のアニメーションが簡単に作成可能



編集前後の陰影比較

編集前



編集後

