

オープン・柔軟・セキュアなオンラインVRシステム

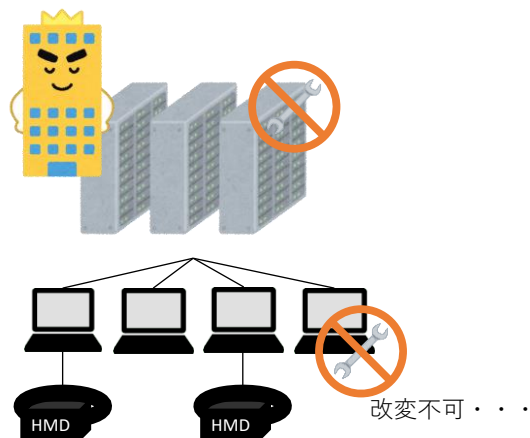
— 民主的で拡張可能なVR世界構築基盤 —

田中 叡 (電気通信大学)

従来のオンラインVR
(VR SNS、ソーシャルVR)

企業が運営する
サービスが中心

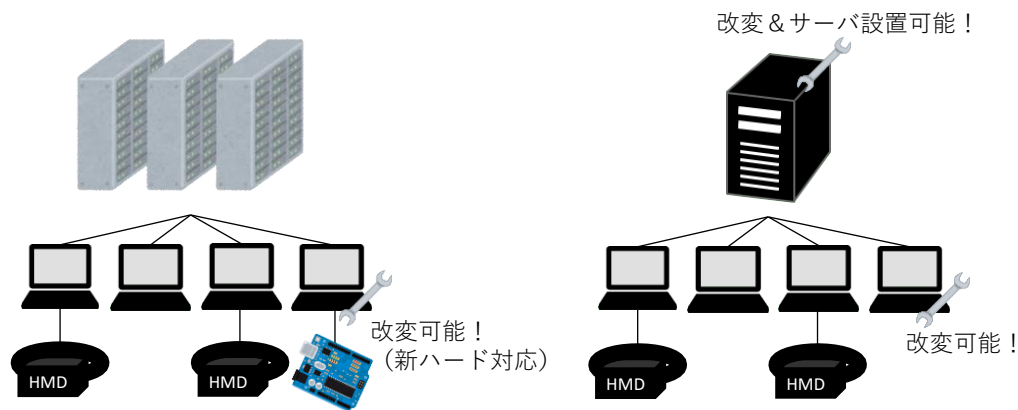
→ サービス終了などのリスク
→ 変更・機能追加できない



本プロジェクト
Mondetoのコンセプト

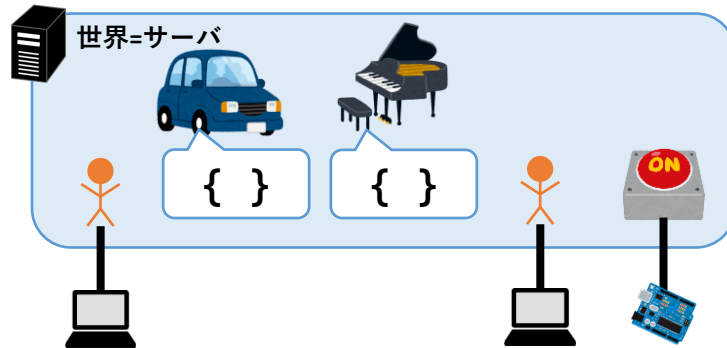
VR SNSにとどまらない
世界を構築するための基盤

1. オープン : オープンソース、誰でもサーバ設置可
2. 柔軟 : スクリプティング、システム本体の拡張性
3. セキュア : 暗号化通信、サンドボックス化



特徴①

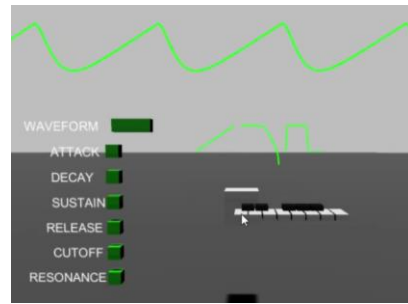
WebAssemblyによるスクリプティング



オブジェクトの動作をコードで定義する
プログラマブルな世界



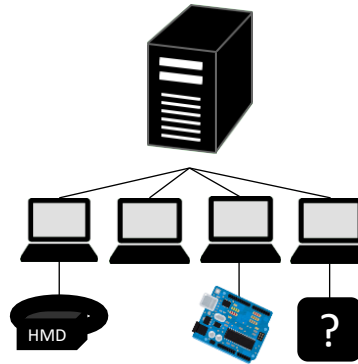
シューティング風
サンプル



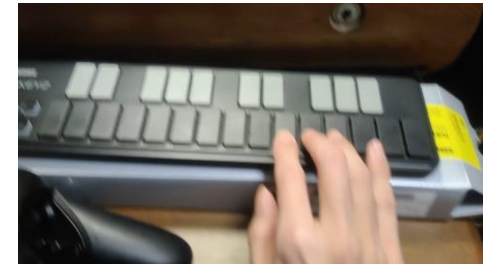
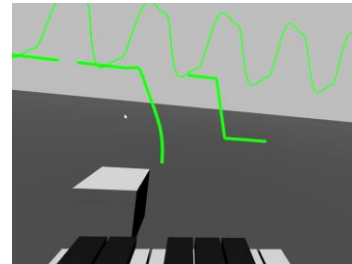
シンセサイザ（信号処理）
も実装可能！

特徴②

システム自体の拡張性



機能の異なるプログラムでも
同じVR空間に参加可能



MIDIキーボードに対応させた例

MondetoはGitHubで公開中！ <https://github.com/tana/Mondeto>