

# タッチセンシティブなラピッドプロトタイプ 作成のためのツールキットの開発

チーフクリエータ: 大野 誠(筑波大学大学院)

本プロジェクトでは、身近な日用品を使ってタッチセンシティブな物を作るセンサ及びツールキット、Stethosを開発しました。Stethosを机や食器、おもちゃといった日用品に貼り付けるだけで、その物体の様々なタッチを検出できるようになります。さらに、MaxやScratchといったビジュアルプログラミング環境と連携することにより、簡単にインタラクティブな作品を製作できます。

## 使い方



1. Stethosを使用する  
対象(日用品)を選びます



2. Stethosを  
貼り付けます



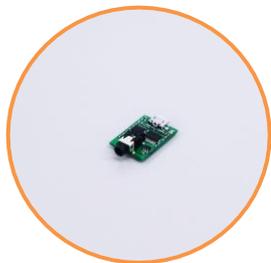
3. タッチジェスチャを  
学習させます



4. タッチに  
反応するようになります

## ハードウェア

以下のハードウェアを物体に取り付けるだけで使用できます。



本体 (USB接続)



本体 (Bluetooth接続)



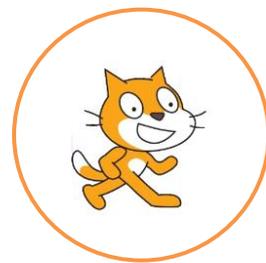
全体外観



認識ソフトウェア



MAX/PureData  
プラグイン



Scratch  
プラグイン

## ソフトウェア

以下のソフトウェアを使ってタッチに対する反応を設定します。

## 作品例

Stethosを使って以下のようなインタラクティブな作品を簡単に作ることができます。



お椀を使ったゲームコントローラ



手のオブジェを使った楽器



初音ミクの人形を使った音楽プレーヤー