

大規模配列のGPU高速処理プログラミングを支援する開発環境

盧 承鐸(東京大学)

大規模の数値配列の処理がメインになっている
GPUプログラミングでは配列データの可視化が重要となってくる。
ファイル入出力、可視化といった処理が疑似CPUコードとして簡略に記述でき、
GPU処理プログラムの挙動の観察がしやすい**ビジュアルインタプリタ**を開発した。

