

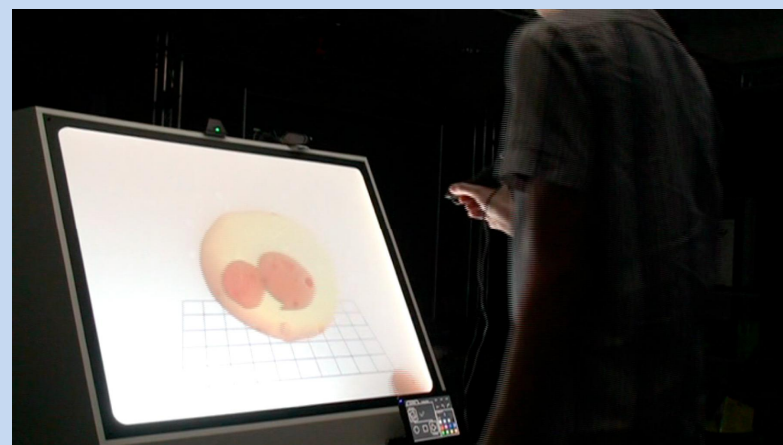
触覚を伴うCGモデルの作成・体験システムの開発

- Pen de Draw -

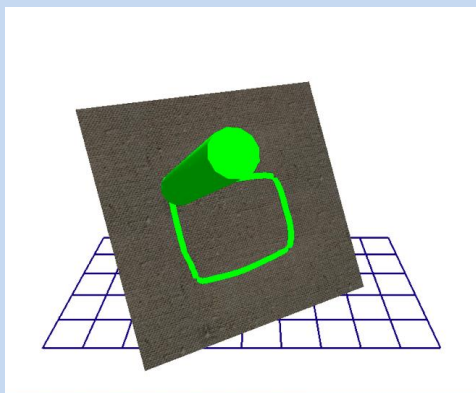
開発者: 家室 証(東大)

誰でも簡単 & 直感的に, 「見て触れる3DCGモデル」を作成!

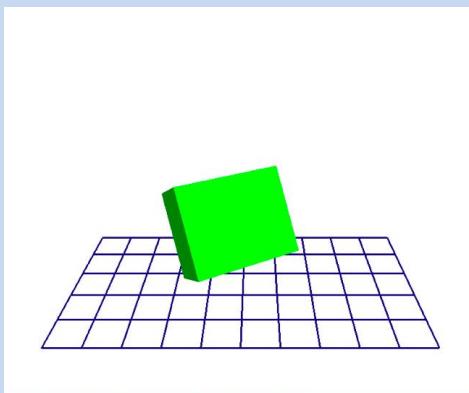
- ◆ 空中に描いた線画から立体形状を作成
 - 空中/キャンバス上に描いた図形を元に
物理シミュレーション空間中に形状を生成
- ◆ 出来たモデルを見て触って体験
 - ペン型力覚ディスプレイを用いた
モデルとの触覚インタラクションを実現



構築したPen de Drawシステム



キャンバス上に描かれた図形からの立体形状の生成



作成可能なCGモデルの一例